

LE MANUEL DES ARMES DE 1850 À 1945



- TOME 2 -

LES ARMES D'ÉPAULE

FUSILS, CARABINES, FUSILS DE CHASSE & À POMPE
PAR DOCTEUR INCUBE



T.O.C.
www.tentacules.net

Un supplément pour
**L'Appel de
Cthulhu**

Le Manuel des armes de 1850 à 1945

- Tome 2 -

Les armes d'épaule

**Un supplément pour le jeu
L'Appel de Cthulhu**

Avant-propos,

Après le tome 1 sur les armes de poing, voici le deuxième tome du Manuel des Armes, dédié cette fois-ci aux armes d'épaule, c'est à dire les fusils, carabines, fusils de chasse et fusils à pompe, toujours sur la période de 1850 à 1945. La présentation reste identique au tome 1 à l'exception de la charte graphique des intitulés d'armes qui passe du rouge au bleu et ceci afin de permettre un distinguo entre chaque manuel dans le cas où ils seraient reliés ensemble. Néanmoins, chacun est indépendant et peuvent être utilisés sans avoir besoin de l'autre.

Comme pour le Tome 1, après avoir réuni tous les articles et extensions ainsi que des règles «maisons» que j'ai mise au point et d'un «petit» travail de recherche et afin d'avoir un aspect réaliste, sans alourdir les phases de combats, je suis arrivé à écrire ce manuel qui décrit une liste non exhaustive des armes d'épaule utilisées du XIX^e siècle à 1945. Il est impossible de décrire toutes les armes sorties à travers le monde sur une période d'environ 1 siècle. Cela demanderait un travail de titan et alourdirait considérablement la lecture d'un tel ouvrage. Il a fallu faire un choix et les armes décrites ne sont qu'un panel des armes les plus utilisées et les plus représentatives de leurs époques ou possédant une particularité. Mais rien ne vous empêche d'en rajouter d'autre afin d'enrichir cet ouvrage. Vous trouverez également des armes plus anciennes que les époques référencées de Cthulhu dans le cas où vous souhaiteriez, par exemple, effectuer une partie à l'époque du Far-West. Dans le cas contraire, certaines de ces armes sont encore usitées par certains fermiers dans des coins reculés des États-Unis car fabriquées à l'époque en très grand nombre.

À aucun moment, ce manuel a pour but de concurrencer ou remplacer les ouvrages spécialisés couvrant les armes à feu, qui sont écrits par des passionnés ou des professionnels et qui traitent des armes avec beaucoup plus de sérieux et de réalisme. Ce manuel n'a été écrit que dans le but d'apporter des informations supplémentaires aux joueurs et aux gardiens afin de donner une touche de réalisme et ainsi éviter tous risques d'anachronismes. Cet ouvrage ne doit être lu qu'uniquement comme une aide de jeu pour l'Appel de Cthulhu et rien d'autre, il n'a en aucun cas la prétention de servir d'ouvrage de référence sur la question.

En plus des caractéristiques des armes, vous trouverez un chiffre de précision en valeur positive ou négative. Ce chiffre donne simplement le bonus / malus de l'arme en question lors du tir et qui est à rajouter ou à soustraire du score « Fusil » ou «Fusil de chasse» du personnage. Cette extension de règle n'a rien d'obligatoire et n'est qu'optionnelle, mais elle rajoute un peu de réalisme sans alourdir les règles et le système de jeu. Vous ne trouverez aucun prix concernant les armes détaillées, les tarifs variant d'une époque à l'autre, sans compter la diversité des devises à travers le monde, il était impossible de donner un prix précis pour chaque arme et est donc laissé au bon soin du Gardien. La taille des armes et leurs poids sont volontairement omis afin de ne pas alourdir la lecture du manuel et sont remplacés par un système de calcul basé sur la Taille et l'Intelligence de chaque investigateur pour la dissimulation de l'arme. D'autres règles optionnelles sont présentes dans ce manuel et vous sont proposées afin de rajouter toujours un peu de réalisme à vos parties.

Je vous propose, à travers ce manuel, d'autres points de règles en rapport avec les phases de combat qui apporte un réalisme supplémentaire à ces moments de jeu mais qui alourdi les règles. A vous de voir si vous dévidez de les prendre en compte ou non.

Cet ouvrage est divisé en 3 chapitres, le chapitre 1 traite des fusils et carabines, le chapitre 1bis traite des fusils et carabines génériques de petits calibres et exotiques, quand au chapitre 2, il traitera des fusils de chasse et fusils à pompe.

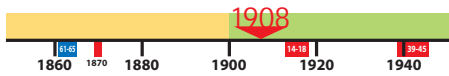
Sur la couverture, vous pouvez lire « Tome 2 », en effet, il est déjà sorti un premier manuel traitant des armes de poing, tandis qu'un troisième traitera des armes lourdes et explosives, mitraillettes, pistolets-mitrailleurs, mitrailleuses, fusils-mitrailleurs, grenades, lance-flamme, etc...

Petits points de détails, ce manuel est conçu de façon assez succincte afin de ne pas vider les capacités de vos cartouches d'encre ou de tonner lors de son impression et aussi permettre une impression monochromique noire sans perte de lisibilité tout en gardant une approche ludique. D'autre part, il est paginé pour une impression recto de façon à être imprimé sur une imprimante laser avec des marges d'impressions standards de 5 mm à droite, en haut et en bas, plus une marge de 15 mm à gauche afin de permettre une reliure.

Comment utiliser ce manuel :

Tout d'abord, les armes sont classées par ordre alphabétique afin de permettre une recherche rapide. Dans chaque descriptif, vous trouverez une photo ou un dessin couleur ou noir & blanc, accompagné par moment de photos ou dessins montrant par l'image un système particulier de l'arme en question. Puis une série de caractéristiques et d'informations sur l'arme.

La barre d'époque :



Cette barre, allant de 1850 à 1950, indique l'année à laquelle l'arme en question est sortie sur le marché afin d'éviter tous risques d'anachronismes. En plus de ses graduations, elle comporte les dates d'événements militaires majeurs en rapport avec les États-Unis et la France, les pays d'origine les plus joués à Cthulhu avec en bleu la guerre civile Américaine, puis en rouge, de gauche à droite, la guerre de 1870, la première guerre mondiale et enfin la seconde guerre mondiale. La partie jaune représente le XIX^e siècle et la partie verte, le XX^e. L'époque à laquelle est sortie l'arme, est indiquée en rouge au dessus du triangle dans la partie supérieure de la barre.

La marque de Nationalité :



Afin de permettre une reconnaissance facile du pays d'origine de l'arme, il est installé un petit drapeau de nationalité à la droite du nom. Celui-ci, est le drapeau en vigueur au moment de la date de sortie de l'arme. C'est pour cela, que pour les armes d'origine Russe, vous trouverez le drapeau Russe avant la révolution de 1917 et le drapeau Soviétique après la révolution. Par moment, 2 drapeaux ou plus sont apposés, il s'agit, soit d'une fabrication commune entre 2 pays, soit de l'implantation d'une firme fabriquant sous licence dans un pays autre que celui d'origine.

La Nationalité :

Indique le ou les pays d'origine de l'arme et éventuellement des informations sur une quelconque fabrication sous licence dans un autre pays.

Type de mécanisme :

Il existe 2 appellations d'arme à la base, le fusil, appelé aussi à l'époque «mousquet» et la carabine aussi appelée «mousqueton». La différence tient dans la taille de l'arme et surtout dans la longueur du canon, la carabine étant plus petite que le fusil, elle se distingue par une portée pratique moindre que le fusil mais génère un recul moins important lui conférant une meilleure précision.

Au niveau des armes d'épaule, vous trouverez plusieurs types de mécanismes :

- Fusil ou carabine à 1 coup,
- Fusil ou carabine à répétition par levier à la culasse,
- Fusil ou carabine à répétition par levier au pontet,
- Fusil ou carabine semi-automatique,
- Fusil ou carabine automatique,
- Fusil d'assaut,
- Carabine à répétition simple action à barillet,
- Fusil à pompe,
- Fusil de chasse.

Fusil ou carabine à 1 coup :

Ce système est le plus ancien et tente à disparaître

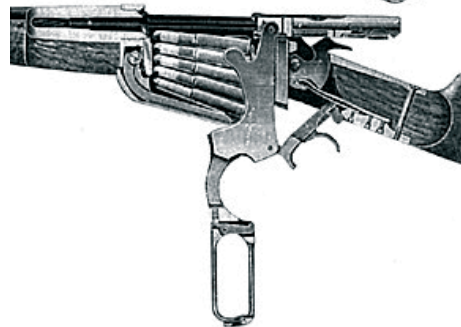
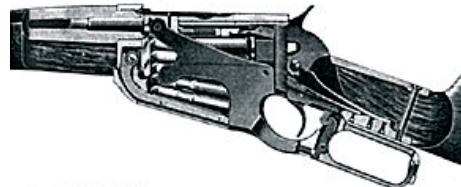
avec le temps. Il signifie que l'on ne peut charger qu'une seule balle à la fois dans l'arme et qu'après avoir tiré celle-ci, il faut généralement retirer la cartouche brûlée et recharger par la suite une nouvelle balle. Ce type de mécanisme utilise 2 types de chargement, par la culasse ou par la bouche. C'est un système efficace, fiable, mais qui demande des manipulations qui ralentissent la cadence de tir. De plus, ces armes utilisent des munitions à poudre noire à étui en tissus qui les rendent très sensible à l'humidité.

Fusil ou carabine à répétition par levier à la culasse :



Le système le plus couramment employé et qui équipe la majorité des fusils modernes. Il consiste de manoeuvrer manuellement le levier de la culasse d'arrière en avant de qui permet d'éjecter la cartouche brûlée et d'engager une cartouche face au percuteur. Ce type d'arme permet de recevoir plusieurs cartouches dans son magasin et permet donc de tirer plusieurs fois sans avoir à la recharger. C'est un mécanisme simple et fiable.

Fusil ou carabine à répétition par levier au pontet :



Mécanisme rendu célèbre par les célèbres «Winchester», il est similaire, dans le principe, au système de levier à la culasse, sauf que celle-ci est remplacé par un levier situé dans le prolongement du pontet. Il faut exercer une action du bas puis vers le haut pour éjecter la cartouche brûlée et engager la cartouche suivante face au percuteur. C'est un mécanisme relativement fiable mais assez fragile.

Fusil ou carabine semi-automatique :

Ce système est le plus moderne pour la période qui nous intéresse mais le moins courant. Il qualifie une arme qui utilise une action mécanique ou la pression des gaz de détonation pour éjecter la cartouche brûlée, chargée une nouvelle cartouche face au percuteur et s'armer. Un tir se fait à chaque pression sur la détente. C'est un mécanisme fragile et moyennement fiable. De plus, le système génère un recul supplémentaire qui altère la précision de l'arme.

Fusil ou carabine automatique :

Système de l'avenir, il est basé sur les systèmes modernes des mitrailleuses. Le premier fusil automatique «fiable» est apparu en 1900 et ne cessera de progresser jusqu'à la création de la famille des fusils d'assaut, ultime évolution du «fusil de guerre». Le principe du fusil ou de la carabine automatique est que lorsque l'on appuie sur la détente, l'arme tire à répétition, à

une cadence donnée et propre à chaque arme, jusqu'à ce que la détente soit relâchée ou que le chargeur soit vide. Attention, beaucoup d'armes sont souvent improprement qualifiées d'automatiques quand elles ne sont que semi-automatiques. C'est un mécanisme délicat et fragile et à la fiabilité et à la robustesse limitée. Le tir à répétition engendre un recul répétitif, qui gêne considérablement la visée et altère ainsi la précision. Certaines armes automatiques, possède un sélecteur qui permet de changer de mode de tir généralement en passant d'arme automatique en arme semi-automatique, en vue de limiter le nombre de balles tirées et ainsi économiser les munitions.

Fusil d'assaut :

J'ai longtemps hésité à mettre dans ce manuel le fusil d'assaut, afin de le cataloguer soit dans les fusils ou dans la famille des mitrailleuses et des pistolets-mitrailleurs car dans la période qui nous intéresse, il n'y en a qu'un seul, le premier de sa lignée. Mais le fusil d'assaut étant l'ultime évolution du fusil de guerre, j'ai opté pour la catégorie fusil. C'est donc un fusil automatique à la portée moindre mais possédant une cadence de tir et une capacité largement accrues. Il remplacera petit à petit au sein des armées du monde entier le fusil. Au niveau du mécanisme, il reste similaire, dans le principe de base, au fusil automatique.

Carabine à répétition simple-action à barillet :

Ces carabines utilisent un système similaire aux pistolets simple-action en utilisant un barillet. Elles doivent être réarmées entre chaque tir en tirant le chien en arrière.

Fusil à pompe :

Apparu à la fin du XIX^e siècle, le fusil à pompe est une arme équipée d'un canon à âme lisse et d'un magasin tubulaire où les têtes des cartouches, plates et molles, ne risquent pas de se percuter. La répétition s'opère en imprimant un mouvement de va-et-vient à la garde avant de l'arme, placée sur un rail monté sous le canon constitué par le chargeur tubulaire. En plus des balles, il peut tirer des cartouches de plombs.

Fusil de chasse :

Ce sont des armes à canon simple ou double qui peuvent tirer 1 ou 2 fois. Les canons doubles possèdent 2 queues de détente permettant de tirer à chaque round 1 ou 2 cartouches. C'est un mécanisme simple et fiable

Chargement :

Contrairement aux armes de poing, dans la majorité des cas, il est plus lent de charger un fusil qu'un revolver. Suivant le type d'arme, le chargement des cartouches s'effectue de différentes manières.

- Par la culasse,
- Par lame chargeur,
- Par clip chargeur,
- Par chargeur,
- Par la bouche,
- Par le canon,
- Par le barillet.

Par la culasse :



Le système le plus simple pour un fusil qui



disparaîtra au profit des armes à répétition. Une unique cartouche doit être chargée avant d'être tirée. La cartouche brûlée doit être retirée avant de pouvoir recommencer l'opération. C'est un système fiable et robuste mais lent, qui demande une série de manipulation de la part du tireur. L'ouverture de la culasse peut se faire soit par l'arrière soit par le côté (voir illustrations).

Par lame-chargeur :



Aussi appelé «chargeur rapide», il s'agit d'un système destiné à charger au plus vite une arme qui peut, par ailleurs se charger manuellement.

Conçus généralement en même temps que l'arme, ils ne lui sont pas nécessaires. Les cartouches peuvent très bien être placées manuellement dans la chambre. Dans ce dernier cas, le temps nécessaire est de l'ordre de 2 cartouches par round et idem pour le remplissage de la lame-chargeur. La manipulation consiste à ouvrir la culasse et à faire rentrer les cartouches dans le magasin par pression en se servant de la lame-chargeur comme guide, accélérant ainsi le processus, comme montré dans l'illustration ci-dessous.



Par clip-chargeur :



Mécanisme très similaire, à la base, à la lame-chargeur, le clip chargeur est une cage à cartouches et la différence réside dans le fait que l'on insère tout le bloc dans l'arme, comme un chargeur, et pas simplement que les cartouches, comme montré dans l'illustration ci-dessous. Ensuite,



lorsque la dernière cartouche est tirée, la cage qui les enchâssent s'éjecte automatiquement juste après la dernière cartouche brûlée (voir illustration précédente). C'est un système simple et très similaire à celui du chargeur. On peut très bien charger une arme utilisant ce système manuellement balle par balle. Dans ce dernier cas, le temps de rechargement est de 2 cartouches par round et idem pour le remplissage du clip-chargeur

Par chargeur :

Sous cette appellation, ce sont des boîtes métalliques chargées par avance de balles avant d'être insérées dans une arme. Les chargeurs impliquent généralement un système de sécurité, même si une balle se trouve dans la chambre, il ne peut y avoir de tir tant que le chargeur n'est pas mis en place. Les armes peuvent posséder plus d'un chargeur, ce qui permet de les recharger plus rapidement. Les chargeurs s'insèrent généralement sous l'arme.

Par la bouche :



Le système le plus ancien pour le chargement des fusils et qui disparaîtra au cours de la deuxième moitié du XIX^e siècle. Les premiers fusils étaient chargés par la bouche (ou la gueule du canon) où la poudre noire était tout d'abord versée puis tassée. La balle était ensuite introduite dans le canon, parfois précédée d'un calepin destiné à améliorer l'étanchéité donc à réduire la déperdition de gaz. Des cartouches en papier contenant la poudre et la balle furent développées pour faciliter le rechargement. Le soldat devait la déchirer avec ses dents pour recharger son fusil. Le tassement de l'ensemble et son introduction s'effectue à l'aide d'une longue tige métallique située sous le canon, appelée «bague». Le risque le plus important avec les armes à poudre noire découle cependant de la manipulation de la poudre elle-même, celle-ci n'étant pas empaquetée dans une enceinte hermétique comme celle des munitions modernes, le risque d'embrasement des munitions est important et fait planer une menace pour l'utilisateur maladroit. Pour cette raison l'utilisation des poires à poudre, contenant traditionnellement de la poudre noire en vrac, est progressivement banni pour imposer l'utilisation de doses de poudre ensachées individuellement et dont l'explosion aurait des conséquences moins fâcheuses. Pour conclure, c'est un système assez dangereux, lent et loin d'être tout temps, puisqu'il est impossible de se servir d'une telle arme sous la pluie. L'étincelle qui permet de faire exploser la poudre est générée par une amorce qui sera percutée par le chien.



Par le Barillet :

Le chargement des cartouches se fait par l'arrière du barillet et sont tassées par le cylindre actionné par la manette située sous



le canon. Puis une amorce est placée devant chaque emplacement de cartouche. C'est un procédé long et qui craint l'humidité.

Calibre :

Le terme calibre n'est pas celui qui correspond le mieux, puisque l'indication notée sur cette ligne, indique la munition utilisée par l'arme en question. Chaque arme utilise un type de balle particulier et sauf cas spécial, indiqué dans le descriptif de l'arme, elle ne peut utiliser un autre type de munition. Vous trouverez un peu plus loin un tableau indiquant les différents types de munitions utilisées. Vous trouverez, dans certains cas, en face du type de munition utilisée pour chaque arme, «(PN)» qui signifie que la munition utilisée est à poudre noire qui développe beaucoup de fumée et se trouve être très sensible à l'humidité.

Précision :

Chaque arme possède des caractéristiques qui lui sont propres, c'est pour cela, que vous trouverez dans ce manuel une règle optionnelle permettant de donner un peu plus de réalisme lors des phases d'utilisation des armes d'épaule. La précision est notifiée sous forme de valeur négative ou positive à soustraire ou à rajouter au score de compétence «fusil» ou «fusil de chasse» de l'investigateur suivant l'arme utilisée. Par exemple, un personnage possédant un score de base de 43 % en utilisation «fusil» et tirant avec une arme de précision de -1, aura 42 % de chance de toucher la cible visée. La précision, prend en compte plusieurs critères de l'arme : Son type, son poids, sa maniabilité, son mécanisme et son calibre.

Pour rappel, lorsqu'une arme est utilisée à bout portant, les chances de toucher du tireur sont doublées. Le bout-portant représente une distance égale ou inférieure au tiers de la DEXtérité du tireur.

Pour les tirs à longue distance, par chaque tranche égale à la portée pratique, retirez 1/10° des chances de toucher, arrondis à l'entier supérieur, et ce, jusqu'à atteindre la portée maxi de l'arme.

Exemple : Pour un fusil possédant une portée de base de 156 m et une portée maximale de 1580 m avec une précision de -1. Un PJ avec un score de base de 44%, d'où on déduit les -1 de précision de l'arme, donne au final une chance de toucher de 43 %.

De 0 à 156 m, 43% de chance de toucher,
De 157 à 312 m, 38% de chance de toucher,
De 313 à 468 m, 34% de chance de toucher,
De 469 à 624 m, 30% de chance de toucher,
De 625 à 781 m, 25% de chance de toucher,
De 782 à 937 m, 21% de chance de toucher,
... et ainsi de suite jusqu'à atteindre la portée maxi de l'arme que l'on ne peut en aucun cas dépasser.

Dans cet exemple, on fait abstraction du bout portant.

Il est possible aussi de rajouter sur un fusil une lunette de visée qui donnent une plus grande précision en augmentant la portée de base. Suivant le type de grossissement de la lunette, x2, x3, x4,... il multiplie d'autant la portée de base de l'arme. Ce bonus n'est compté que pour, maximum, un tir par round. Se sont des éléments fragiles et qui se dérèglent facilement.



Exemple, une lunette x3, multiplie par 3 la portée de base de l'arme et les paliers de distance diminue par tranche de la portée de base x le multiplicateur de la lunette. Pour une chance de base de 43% avec une arme à la portée de base de 156 m et une portée maxi de 1580 m, ça donne :

De 0 à 468 m, 43% de chance de toucher,
De 469 à 936 m, 38% de chance de toucher,
De 937 à 1404 m, 34% de chance de toucher,
De 1405 à 1580 m, 30% de chance de toucher,

Les lunettes datent du XIX^e siècle, par commencer, sous des formes archaïques et n'ont cessés de progresser dans le temps. A noter, qu'il faut au personnage un minimum de temps pour viser sa cible. Dans l'illustration du dessous, une lunette de visée des années 30.

NOTE : Bien que des armes aient des portées nettement plus grande dans la réalité, les armes décrites ici sont volontairement bridées afin de ne pas enfreindre l'esprit de jeu.



Règle supplémentaire :

En plus de la précision, et afin d'apporter plus de réalisme à l'utilisation de l'arme, vous pouvez rajouter un score de bonus ou malus aux investigateurs d'après leurs scores de FORCE et de TAILLE dont on fait la moyenne (arrondi à l'entier supérieur). En effet, la précision d'une arme étant, en partie, influencée par son recul, il peut être pris en compte, que plus un personnage est fort et massif, plus, il peut compenser le recul. Je vous propose d'utiliser le tableau suivant :

FORCE+TAILLE : 2	P.C.	M.C.	C.I.	G.C.
3 & 4	-3	-5	-7	-10
5 & 6	-2	-3	-5	-7
7 & 8	-1	-1	-2	-3
9 & 10	0	0	0	0
11 & 12	0	0	0	+1
13 & 14	0	0	+1	+2
15 & 16	+1	+2	+2	+3
17 & 18	+1	+3	+3	+4

Suivant le score de FORCE du personnage, ajustez son score total au touché suivant le type d'arme utilisé si c'est un Petit Calibre (P.C.), Moyen Calibre (M.C.), Calibre Intermédiaire (C.M.) ou un Gros Calibre (G.C.). Les différentes catégories de munitions sont données un peu plus loin dans le tableau des munitions.

Nombre d'attaques par round :

Ce nombre est en fait la cadence de tir et indique le nombre d'attaques par round de combat, c'est à dire le nombre de tirs qui peuvent être correctement dirigés vers la cible en un round. Le recul et la reprise de la visée dépendent du calibre. Le rechargement et réarmement sont subordonnés au mécanisme suivant lequel l'arme fonctionne. Ces deux paramètres jouent sur la cadence de tir. Les armes à un coup tirent une fois par round puis doivent être rechargées. Les doubles canons peuvent tirer dans un même round, simultanément ou successivement leurs 2 coups.

Dans le cas où il est notifié «3/2», cela indique

que l'arme utilisée peut générer 3 attaques tous les 2 rounds en alternant 1 attaque et 2 attaques à chaque round, à savoir, 1 attaque au premier round, 2 attaques au deuxième round, 1 attaque au troisième round, 2 attaques au quatrième round et ainsi de suite... Dans le tableau qui suit vous trouverez le nombre d'attaque par round suivant le calibre et le type de mécanisme de l'arme. Entre parenthèses, vous trouverez un chiffre indiquant le nombre d'attaques par round pour un tireur émérite, ou en terme de jeu, ça se traduit par un personnage possédant au moins 75 % dans son score de base en arme de poing.

À 1 COUP PAR CHARGEMENT PAR LA BOUCHE

Quel que soit le calibre 1/4 (1/3)

À 1 COUP À CHARGEMENT PAR LA CULASSE

Quel que soit le calibre 1/2 (1/2)

LEVIER À LA CULASSE

Quel que soit le calibre 1 (3/2)

LEVIER AU PONTET

Petit calibre 2 (2)

Autres calibres 3/2 (2)

SEMI-AUTOMATIQUE

Petit calibre 3 (4)

Gros calibre 2 (3)

AUTOMATIQUE

Suivant la cadence de tir de l'arme variable

À POMPE

Petit calibre 2 (2)

Autres calibres 3/2 (3/2)

À BARILLET

Quel que soit le calibre 1 (3/2)

Dégâts :

Indique le type de dé à lancé et les éventuels bonus afin de déterminer les dégâts infligés à l'adversaire. 2d6, signifie qu'il faut lancer 2 dés à 6 faces, donnant ainsi des dégâts de 2 à 12 points de dommage et 2d6+2, signifie qu'il faut lancer 2 dés à 6 faces auquel on rajoute 2 au résultat du dé, donnant ainsi des dégâts de 4 à 14 points de dommage.

Ces dégâts ne sont bons que lorsque l'arme est utilisée à une distance égale ou inférieure à sa portée pratique. Au delà, les dégâts sont réduits de 25 % par tranche de 25 % de la portée maxi.

Exemple : Pour un fusil, portée pratique 156 m, portée maxi 1580 m et dégât, 2d6+4. Le joueur lance ses dés et le résultat donne 7+2=9 (Pas mal !), les dégâts seront donc les suivants : D'abord 25% de 1580 donne: 1580 : 4 = 395 De 0 à 395 m, 9 pts de dégâts (100% de 9), De 396 à 790 m, 7 pts de dégâts (75% de 9), De 791 à 1185 m, 4 pts de dégâts (50% de 9), De 1186 à 1580 m, 2 pts de dégât (25% de 9).

Dans le cas où des chiffres à fraction apparaissent dans le calcul, jusqu'à «,5», arrondissez à l'entier inférieur, au dessus, arrondissez à l'entier supérieur. Dans le cas où le résultat du jet serait, par exemple de 2 points de dégâts, la cible ne ressentira aucun dégât si elle se trouve à plus de 1185 m (25% de 2 donne : 0,5, donc 0 point de dégât). Bien entendu, le facteur multiplicateur d'une éventuelle lunette ne rentre pas en ligne de compte dans ce calcul.

En plus des dégâts occasionnés par les balles, la plupart des fusils de guerre sont livrés avec des baïonnettes, sortent de long couteaux qui se fixent au bout de l'arme pour le combat au corps à corps, certaines armes en possèdent même déjà pré-fixées. Pour utiliser une telle arme voici ces caractéristiques :

Chances de base : 20 %

Dégâts : 1d8+1 + bonus de Force (Empalement)

Enrayement :

Indique, lors du lancement du D100 pour toucher, à partir de quel score l'arme s'enraye.

Exemple : Si il est notifié 98+, cela indique que lors du lancé, si le joueur fait 98, 99 ou 100, l'arme s'enraye. Un résultat de 100, indique un long feu, ce qui signifie que la balle est défectueuse et donc ne fonctionne pas. Autant pour un fusil à levier par la culasse, par levier au pontet, à pompe, de chasse, à 1 coup, ça ne gêne pas trop du fait qu'une action sur la culasse, pontet ou pompe permet d'éjecter la cartouche défectueuse et ainsi présenter une nouvelle cartouche devant le percuteur, autant, pour une arme automatique ou semi-automatique, la cartouche bloque le mécanisme et il faut faire reculer la culasse manuellement afin d'éjecter la munition défectueuse, mais cette manipulation, fait perdre un round de combat au tireur.

Pour tout autre jet signifiant un enrayement autre que le 100, l'arme présente un défaut qui l'empêche de tirer et un jet sous la compétence «fusil» ou «fusil de chasse» (sans bonus ou malus) doit être réussi pour désenrayer. A noter que chaque points de dégâts reçu par l'arme augmente d'autant de point les risques d'enrayement.

Exemple : Un fusil ayant en risque d'enrayement de 98+ mais à qui a subit 5 points de dégâts, présente maintenant un risque d'enrayement de 93+.

Suivant l'état de l'arme, ce chiffre peut être modifié car il donne un risque de dysfonctionnement pour une arme en bon état. Voici les conséquences et les points à retirer suivant le type et l'état de l'arme, Mal entretenu (M.E.) signifie qu'aucun soin particulier n'est apporté à l'arme (nettoyage, graissage,..), sale (S), signifie que l'arme a trainé des années dans un grenier, est utilisé dans un milieu sale et boueux, ou très sale (T.S.), signifie que l'arme a été recouvert de sable, a été enterré sous terre sans protection,...

Mécanisme	M.E.	S	T.S.
1 coup	0	-2	-10
(Pour un système par chargement par la bouche)			
1 coup	0	-10	-20
(Pour un système de chargement par la culasse)			
Lévier à la culasse	0	-10	-20
Lévier au pontet	-2	-15	-30
Semi-automatique	-3	-25	-50
Automatique	-3	-25	-50
A barillet	0	-4	-8
À pompe	-2	-15	-25
Pivot	0	0	-10
(Système du fusil de chasse)			

Un personnage utilisant un fusil à mécanisme par levier au pontet avec un risque d'enrayement de 99+ mais qui est mal entretenu, passe à un risque de 97+.

Portée de base :

La portée de base est la distance maximale auquel une arme peut tirer sans subir de malus au toucher ou au dégâts (voir paragraphes sur la précision et sur les dégâts ci-dessus).

Portée maximale :

Indique la distance maximale à laquelle l'arme peut tirer. Pour connaître les malus au touché ainsi qu'au dégâts, se référer aux chapitres sur la précision et sur les dégâts de ce manuel.

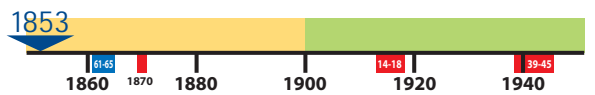
Points de vie :

Comme n'importe quelle créatures ou autres objets, les armes à feu possèdent des points de vie et peuvent subir des points de dégâts. Si l'arme arrive à «0» point de vie, celle ci est complètement inutilisable et ne peut même plus être réparée. Si par contre elle subit des points de dégâts, mais possède toujours des points de vie, elle peut être réparée, sous la réussite d'un jet en mécanique et récupérer ainsi 1d6 points

Chapitre 1

Fusils & Carabines

ALBINI-BRAENDLIN M1853



Nationalité : **Belge**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **11,4 mm x 50 (PN)**
Précision : **-9**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **97+**
Portée de base : **69 m**
Portée maximum : **687 m**
Points de vie : **10**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Ce fusil se distingue comme étant l'un des premiers fusil moderne à chargement de la cartouche par la culasse. C'est un bon fusil, solide et fiable, mais d'une maigre précision du fait de son recul important. Il sera très vite apprécié au sein de la troupe et largement diffusé au sein des colonies Belges en Afrique.

ALBINI-BRAENDLIN M1867



Nationalité : **Belge / Fabriqué sous licence en Italie et en Australie**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **11,4 mm x 50 (PN)**
Précision : **-7**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **59 m**
Portée maximum : **588 m**
Points de vie : **11**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Amélioration du M1853 de la même marque, le M1867 se distingue par un raccourcissement du canon. Mis à part ceci, il reste similaire à son prédécesseur. Sa bonne réputation et sa facilité de production en ont fait une arme appréciée et fabriquée en Italie et en Australie

ALEXANDER-HENRY M1871



Nationalité : **Australienne**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.577-450 (PN)**
Précision : **-10**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d8+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **90 m**
Portée maximum : **906 m**
Points de vie : **10**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Après avoir acquis une expérience en fabriquant sous licence des fusils Albini-Braendlin, l'Australie se lança dans la production d'un fusil basé sur un modèle «Sharp» Américain. Il en ressort un fusil d'assez bonne facture utilisant une puissante munition au pouvoir dévastateur mais engendrant un important recul. Elle fut surtout utilisés pour le tir sportif comme la chasse au gros, mais assez peu pour les militaires qui n'appréciaient guère son recul, lui préférant l'Albini-Braendlin M1867.

ARISAKA Type 30

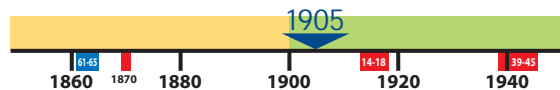


Nationalité : **Japonaise**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur**
Calibre : **6,50 x 50 mm**
Précision : **-2**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+1**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **112 m**
Portée maximum : **1110 m**
Points de vie : **10**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Afin de remplacer les antiques «Murata», le Japon décide de fabriquer un fusil moderne en la personne de l'Arisaka Type 30. C'est une bonne arme dans l'ensemble qui va permettre de lancer une nouvelle lignée d'arme qui allaient équiper l'armée Impériale durant un demi siècle et les deux conflits mondiaux.

ARISAKA Type 38 «Fusil»

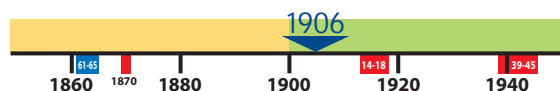


Nationalité : Japonaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 6,5 x 50 mm
Précision : 0
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 112 m
Portée maximum : 1390 m
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Amélioration du «Type 30», ce fusil allait équiper l'armée Japonaise durant les 2 conflits mondiaux. Ce n'est pas un fusil extraordinaire, mais il ne possède aucun défaut et a le mérite d'être fiable et relativement robuste. Son seul véritable handicap, si il doit en avoir un, réside dans sa munition de 6,5 mm qui manque un peu de puissance.

ARISAKA Type 38 «Carabine»

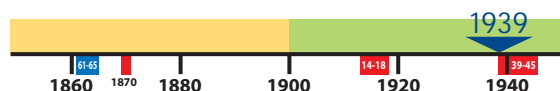


Nationalité : Japonaise
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 6,5 x 50 mm
Précision : +1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 79 m
Portée maximum : 850 m
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Version carabine du fusil «Type 38», elle est développée afin d'équiper les troupes évoluant dans la jungle. Sa taille réduite, diminue son recul améliorant ainsi sa précision, mais handicap sensiblement sa portée pratique.

ARISAKA Type 99

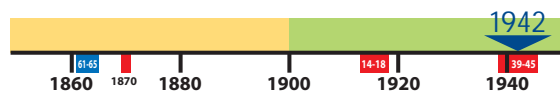


Nationalité : Japonaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 7,7 x 58 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 147 m
Portée maximum : 1480 m
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Evolution directe du «Type 38», ce fusil abandonne la munition de 6,5 mm au profit d'un calibre de 7,7 mm plus puissant. Cette arme, remplacera au fur et à mesure le «Type 38» au cours de la seconde guerre mondiale et équipera l'armée Japonaise jusqu'en 1945. Ce fusil possède la particularité de posséder d'origine une baïonnette «aiguille» repliable sous le canon.

ARISAKA Type 02

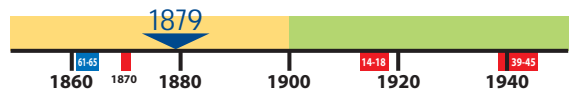


Nationalité : Japonaise
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 7,7 x 58 mm
Précision : -1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 96 m
Portée maximum : 940 m
Points de vie : 14
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Basée, dans ces grandes lignes, sur le «Type 99», la Type 02 est destinée à la base aux troupes aéroportées mais sera largement diffusées au sein des unités évoluant des milieux hostiles, tel que la jungle en Asie du Sud-Est et dans les îles du Pacifique. Dans l'ensemble, c'est une bonne carabine, fiable, robuste et précise. Tout comme le type 99, elle possède, d'origine, une baïonnette «aiguille» repliable sous le canon.

ARMATA ROMANA M1879

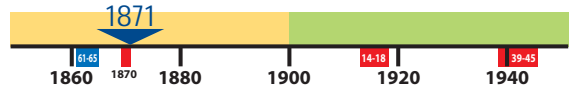


Nationalité : Roumaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .45 Rimmed
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 1d10+2
Enrayement : 98+
Portée de base : 58 m
Portée maximum : 550 m
Points de vie : 11
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Basée sur un fusil «Martini» Britannique, l'Armata Romana est la première arme fabriquée en Roumanie après son indépendance en 1878. C'est une arme correcte, mais pêchant d'un manque de puissance et d'une portée pratique limitée du fait de l'utilisation de la munition de .45 Rimmed, balle modifiée mais prévue à l'origine pour les armes de poing.

BEAUMONT-VITALI M1871

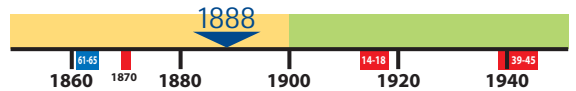


Nationalité : Néerlandaise
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 11,4 x 51 mm
Précision : -6
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 159 m
Portée maximum : 1630 m
Points de vie : 10
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Ce fusil équipa dès sa sortie l'armée Néerlandaise et en particulier ses troupes coloniales aux Indes Néerlandaises (Indonésie). C'est une arme au fort recul et considérée par beaucoup comme étant déjà obsolète dès sa sortie. Elle ne fit pas beaucoup d'émules au sein de la troupe et à travers le monde.

BEAUMONT-VITALI M1871/88

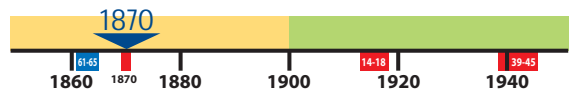


Nationalité : Néerlandaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse.
Calibre : 11 x 50 mm
Précision : -6
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 170 m
Portée maximum : 1730 m
Points de vie : 10
Capacité : 4
Temps de rechargement : 2 balles par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Le M1871/88, lisez Modèle 1871/Modifié 1888, dénote un profond remaniement, à commencer par le changement de calibre en utilisant des cartouches modernes et par l'adjonction d'un chargeur fixe lui permettant de stocker 4 cartouches. C'est une arme de moyenne qualité, qui remplacera progressivement les M1871 au sein de l'armée Néerlandaise.

BERDAN M1870

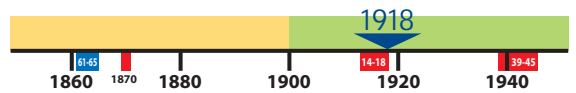


Nationalité : Russe / Fabriqué sous licence en Finlande et en Bulgarie
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 10,66 x 50
Précision : -6
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 158 m
Portée maximum : 1610 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fusil standard de l'armée Tsariste durant de nombreuses années, on le trouve en service jusqu'au début du XX^e siècle. C'est un bon fusil pour l'époque qui sera utilisée en nombre par la Finlande et la Bulgarie où il sera fabriqué sous licence. Certains exemplaires rejoignirent même l'arsenal des armées Allemande et Austro-hongroise.

BERETTA .30-06

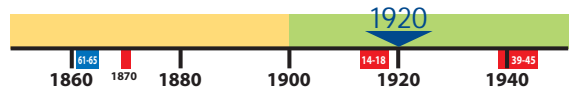


Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **Fusil semi-automatique**
Chargement : **Lame-chargeur**
Calibre : **.30-06**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **95+**
Portée de base : **148 m**
Portée maximum : **1490 m**
Points de vie : **11**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Plus connu pour la fabrication de pistolet semi-automatique, Beretta se lança dans la fabrication d'un fusil semi-automatique avec une certaine réussite. Ce dernier s'avère être une arme maniable, assez précise mais manquant de fiabilité. De plus, son coût excessif et sa difficulté de fabrication ne le rend pas populaire au sein de l'état-major Italien qui lui préfère des fusils plus standards mais plus fiable, plus facile et moins coûteux à construire. Néanmoins, quelques milliers d'unités furent fabriquées.

BERETTA .22

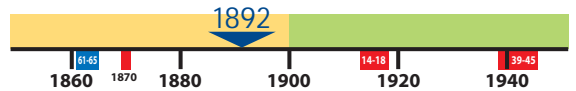


Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **Carabine à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.22 Long Rifle**
Précision : **+3**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **1d6+1**
Enrayement : **100**
Portée de base : **38 m**
Portée maximum : **370 m**
Points de vie : **15**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : Destinée à l'entraînement des troupes Italienne, cette petite carabine s'avère être d'une excellente précision et d'une très bonne fiabilité et robustesse. Durant le second conflit mondial, elles sera utilisé au front et par des partisans malgré la faiblesse de sa portée pratique et surtout le maigre pouvoir d'arrêt de sa munition .22 Long Rifle.

BERTHIER Modèle 1892

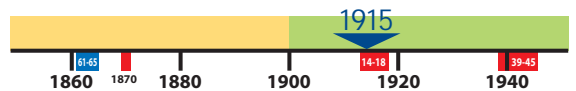


Nationalité : **Française**
Type & mécanisme : **Carabine à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **8 x 50 mm**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **110 m**
Portée maximum : **1050 m**
Points de vie : **11**
Capacité : **3**
Temps de rechargement : **2 balles par round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : Conçu à l'origine pour la cavalerie, cette carabine (appelée aussi mousqueton) connut un franc succès et équipa l'armée française dès sa sortie. C'est une arme agréable et maniable qui eut une bonne réputation au sein de la troupe et en particulier des cavaliers qui appréciaient son faible encombrement.

BERTHIER M1907/15

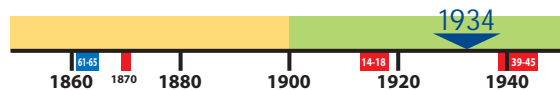


Nationalité : **Française**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur**
Calibre : **8 x 50 mm**
Précision : **-5**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **99+**
Portée de base : **156 m**
Portée maximum : **1580 m**
Points de vie : **10**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Afin de soutenir l'effort de guerre, Berthier se lança au cours du conflit dans la réalisation d'un fusil d'infanterie. Il reprit l'esquisse d'un prototype de fusil déjà créé quelques années avant en prenant comme base l'expérience du «Modèle 1892». Il en ressort un assez bon fusil, apprécié principalement pour son excellente portée pratique. Néanmoins, sa robustesse limitée ne le rendra pas pratique à l'utilisation. Plusieurs milliers de ces fusils seront fabriqués.

BERTHIER Modèle 1934

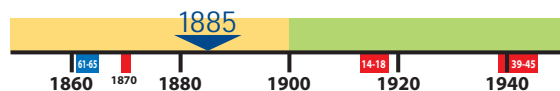


Nationalité : Française
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-Chargeur
Calibre : 7,5 x 54 mm
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 100
Portée de base : 137 m
Portée maximum : 1430 m
Points de vie : 13
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : impossible



Descriptif : Ultime amélioration du fusil Berthier qui abandonne la munition de 8 mm au profit de la munition de 7,5 mm ce qui permet de réduire légèrement la taille de l'arme tout en gardant une bonne puissance de feu. Ce fusil sera largement employé par l'armée Française lors de la seconde guerre mondiale et fabriqué plusieurs dizaines de milliers d'exemplaires.

BROWNING M1885 «Low Wall»

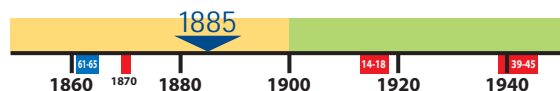


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .25 Remington
Précision : +2
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 1d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 39 m
Portée maximum : 340 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Destiné au marché civil, c'est une arme qui connut un franc succès sur le continent Nord-Américain. Son petit calibre limite son recul ce qui augmente sa précision et donc son utilisation par n'importe quelle personne. C'est une arme fiable, robuste mais à la portée pratique limitée mais qui a l'avantage de ne pas être coûteuse.

BROWNING M1885 «High Wall»

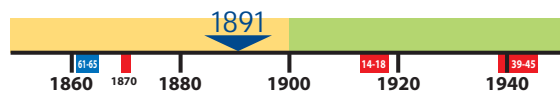


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .45 Colt
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 1d10+2
Enrayement : 99+
Portée de base : 51 m
Portée maximum : 480 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version «gros calibre» du «Low Wall», ce fusil reprend la munition .45 Colt déjà très répandu à travers le pays. C'est une arme simple et assez robuste qui connut un grand succès dans le pays.

CARCANO M1891

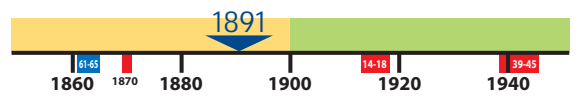


Nationalité : Italienne
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse
Calibre : 6,5 x 52 mm
Précision : +1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 98+
Portée de base : 112 m
Portée maximum : 1060 m
Points de vie : 12
Capacité : 6
Temps de rechargement : 2 balles par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Première version de ce qui allait devenir une grande lignée de fusil, le M1891 est une très bonne arme pour son époque et moderne, elle est relativement fiable et robuste, précise et surtout un magasin de 6 cartouches. C'est une arme très appréciée qui équipera l'armée Italienne jusqu'en dans les années 20. Seul point noir sur cette arme, sa munition de 6,5 mm qui lui confère un pouvoir d'arrêt moindre que les créations de la majorité des autres pays.

CARCANO M1891 «Carabine»



Nationalité : Italienne

Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse

Chargement : Par la culasse

Calibre : 6,5 x 52 mm

Précision : +2

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+1

Enrayement : 98+

Portée de base : 84 m

Portée maximum : 780 m

Points de vie : 13

Capacité : 6

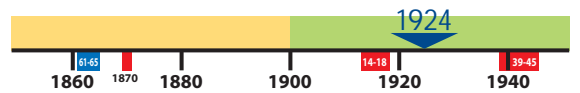
Temps de rechargement : 2 balles par round

Dissimulation : TAI



Descriptif : En parallèle de son fusil, Carcano fabriqua une carabine destiné aux unités de cavalerie. Tout comme son grand frère, c'est une très bonne arme qui sera largement appréciée au sein de la troupe et restera en service durant. Comme pour le fusil, elle est chamberée pour la petite munition de 6.5 mm.

CARCANO M1891/24



Nationalité : Italienne

Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse

Chargement : Lame chargeur

Calibre : 6,5 x 52 mm

Précision : +1

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+1

Enrayement : 99+

Portée de base : 115 m

Portée maximum : 1100 m

Points de vie : 13

Capacité : 6

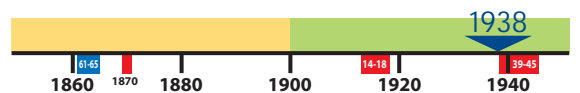
Temps de rechargement : 1 round

Dissimulation : Impossible



Descriptif : Évolution du M1891, le M1891/24 ne se distingue que par un léger rallongement du canon et une modification de la conception du corps lui donnant une meilleure robustesse et fiabilité. C'est une arme très appréciée et très précise mais qui souffre de son petit calibre. Elle restera en service jusqu'à la fin de la seconde guerre mondiale et équipera en masse, durant cette période, l'armée Italienne.

CARCANO M1938



Nationalité : Italienne

Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse

Chargement : Lame Chargeur

Calibre : 7,35 x 52 mm (6,5 x 52 mm)

Précision : -2 (-1 pour le modèle 6,5 mm)

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+3 (2d6+1 pour la version 6,5 mm)

Enrayement : 100

Portée de base : 130 m (113 m pour la version 6,5 mm)

Portée maximum : 1240 m (1070 m pour la version 6,5 mm)

Points de vie : 14

Capacité : 6

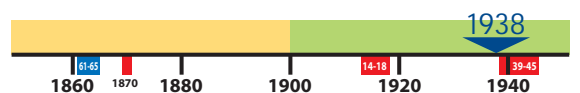
Temps de rechargement : 1 round

Dissimulation : Impossible



Descriptif : Dernière évolution du fusil M1891, il se distingue par une taille sensiblement plus petite, d'où son appellation pour certains de fusil court Carcano et d'un nouveau calibre de 7,35 mm plus puissant. Mais sa carrière opérationnelle fut brève, l'armée Italienne préférant le modèle M1891/24 plus précis et pour la munition de 6,5 mm. Certains modèles furent même rechambrées en 6,5 mm en 1940).

CARCANO M1938 «Carabine»



Nationalité : Italienne

Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse

Chargement : Lame-chargeur

Calibre : 7,35 x 52 mm

Précision : -1

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+3

Enrayement : 100

Portée de base : 100 m

Portée maximum : 990 m

Points de vie : 14

Capacité : 6

Temps de rechargement : 1 round

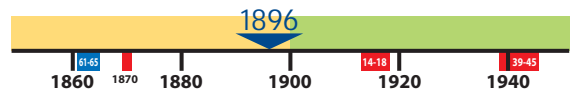
Dissimulation : TAI



Descriptif : Version carabine du fusil M1938, elle connut une meilleure carrière que lui. Elle adopte et gardera son calibre de 7,35 mm tout au long du second conflit mondial. Malgré le fait qu'elle restera comme l'arme d'épaule la moins usitée par l'armée Italienne, elle connut une certaine popularité au sein de certaines unités et notamment les troupes aéroportées.

CARL GUSTAV-HUSQVARNA M96

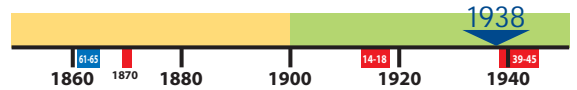
Nationalité : Suédoise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse
Calibre : 6,5 x 54 mm
Précision : -1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 98+
Portée de base : 137 m
Portée maximum : 1390 m
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 balles par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : L'industrie suédoise lance en 1896 son fusil avec une certaine réussite. Il est fabriqué autour de la munition de 6,5 mm, son long canon lui confère une portée pratique fort appréciable pour son calibre mais génère, en contre partie, un important recul. Il équipera l'armée suédoise durant de nombreuses années.

CARL GUSTAV-HUSQVARNA M38

Nationalité : Suédoise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame chargeur
Calibre : 6,5 x 54 mm
Précision : +1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 117 m
Portée maximum : 1230 m
Points de vie : 13
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Largement inspiré du Mauser 98 Allemand dont il reprend les grandes lignes, le M38 reste fidèle néanmoins à la munition de 6,5 x 54 standard de l'armée Suédoise. C'est une bonne arme qui a bonne réputation et qui est très appréciée au sein de la troupe. Ce fusil restera en service au sein de l'armée suédoise bien après la fin de la seconde guerre mondiale.

CEI RIGOTTI

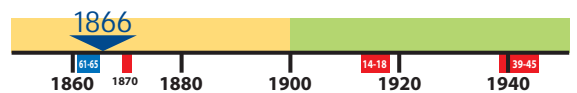
Nationalité : Italienne
Type & mécanisme : Fusil automatique à sélecteur de passage en semi-automatique
Chargement : Chargeur sous la culasse
Calibre : 6,5 x 52 mm
Précision : +1 / -2 en mode automatique
Nombre d'attaque(s) par round : 2 ou 5 en mode auto
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 94+ / 91+ en mode automatique
Portée de base : 112 m
Portée maximum : 1100 m
Points de vie : 9
Capacité : 25
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Un fusil automatique en 1900 !! Et avec un sélecteur en plus ! Oui Monsieur ! . Et malgré quelques défauts de jeunesse, il s'avère être un bon fusil qui n'a pas eu la carrière qu'il méritait, tout simplement parce qu'il était trop en avance sur son temps et malgré des tests encourageant par les armées Italienne et Britannique, il n'a pas eu la confiance qu'il méritait. Toutefois quelques exemplaires furent construits et mis en service en Italie et il servit de base à la plupart des fusils semi-automatique.

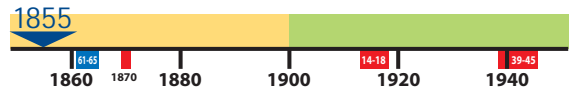
CHASSEPOT M1866

Nationalité : Française
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : par la culasse
Calibre : 11 x 56 mm
Précision : -6
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 162 m
Portée maximum : 1650 m
Points de vie : 11
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Le plus célèbre fusil de l'armée Française de la deuxième moitié du XIX^e siècle qui a été l'arme standard des troupes lors de la guerre de 1870 et lors de la «Commune». C'est une assez bonne arme dans l'ensemble qui sera appréciée et considérée comme meilleure à son homologue Allemand «Dreyse».

COLT REVOLVING M1855

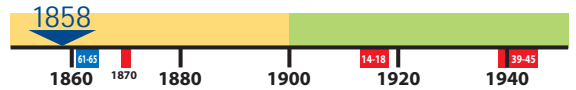


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition simple-action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Calibre : .56 (PN)
Précision : -10
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+3
Enrayement : 99+
Portée de base : 88 m
Portée maximum : 890 m
Points de vie : 9
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 cartouche tous les 3 rounds
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Colt va innover dans un système unique en fabriquant un fusil autour d'un barillet, faisant de cette arme le premier fusil à répétition fabriqué en série. C'est une arme populaire qui équipera des unités de l'Union et Confédérées durant la guerre de sécession. C'est une arme moyennement robuste mais très puissante avec un important recul de part la munition de .56. Après la guerre, elle disparaîtra au fur et à mesure et sera remplacé par des armes plus moderne.

COLT REVOLVING M1858

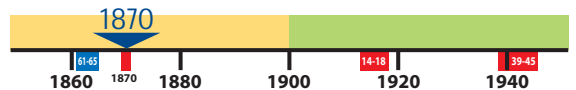


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Carabine à répétition simple action
Chargement : Par le barillet avec amorces
Calibre : .56 (PN)
Précision : -9
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+3
Enrayement : 99+
Portée de base : 66 m
Portée maximum : 610 m
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 cartouche tous les 3 rounds
Dissimulation : TAI



Descriptif : Évolution directe du fusil «Revolving M1855», la M1858 se distingue par une taille très sensiblement raccourci afin d'être destinée aux troupes de cavalerie qu'elle équipera dans les 2 camps lors de la guerre de sécession. A part cela, elle ne diffère pas de son grand frère et subira la même destinée que lui.

COMBLAIN M1870

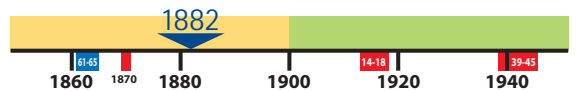


Nationalité : Belge / Fabriquée sous licence au Brésil et au Chili
Type & mécanisme : Carabine à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 11 x 50 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 111 m
Portée maximum : 1090 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Belle réussite de l'industrie Belge, la carabine Comblain M1870 sera très appréciée dès sa sortie et aura fort succès à l'exportation. C'est une arme fiable, assez robuste, à la portée pratique relativement grande pour sa taille et au bon pouvoir d'arrêt grâce à sa munition de 11 mm. Elle restera en service durant de nombreuses années, surtout au sein des unités de cavalerie.

COMBLAIN M1882

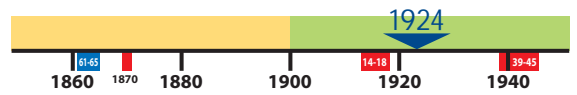


Nationalité : Belge / Fabriquée sous licence au Brésil et au Chili
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 11 x 50 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 146 m
Portée maximum : 1500 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version «fusil» du M1870, il en garde en grande partie toutes les caractéristiques. Comme sa petite soeur, c'est une arme qui deviendra populaire et aura un gros succès à l'exportation, notamment en Amérique latine.

CZ vz.24

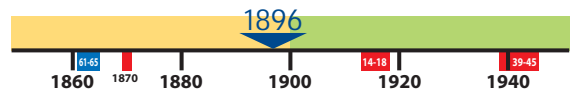


Nationalité : Tchèque
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : **Lame-chargeur**
Calibre : **7,92 x 57 mm**
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **99+**
Portée de base : **146 m**
Portée maximum : **1490 m**
Points de vie : **14**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Basé sur le modèle «Mauser 98», le CZ vz.24 est de construction soignée et solide et assez bonne arme qui équipera l'armée Tchèque. Sa bonne réputation en fera une arme populaire et aura un certain succès à l'exportation dans les pays d'Europe de l'Est et en Asie.

DAUDETEAU M1896

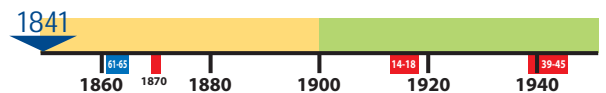


Nationalité : Française
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **8 x 50 mm**
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **147 m**
Portée maximum : **1450 m**
Points de vie : **11**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **2 balles par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Cette arme n'a pas eu le succès escompté au sein de l'armée Française pour remplacer les Berthier et autres Lebel. Par contre, les agitations en outre-mer, lui ont permis d'avoir un second souffle en équipant les troupes coloniales à travers le monde. Elle y restera en service durant de nombreuses années.

DREYSE 1841

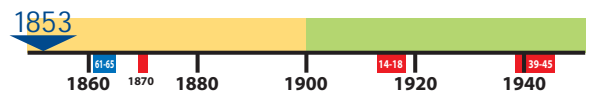


Nationalité : Allemande
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **15 mm (PN)**
Précision : -11
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : **2d8+4**
Enrayement : **97+**
Portée de base : **60 m**
Portée maximum : **600 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Un des premiers fusils «moderne», il se distinguait par un chargement par la culasse et un percuteur à aiguille qui traversait la poudre pour venir taper une amorce dans la cartouche. La grosse balle de 15 mm lui donne un excellent pouvoir d'arrêt mais le limite dans sa portée de base. De plus, son système à poudre noire et ses cartouches en tissus & carton n'en font pas une arme tous temps. Il restera en service durant de nombreuses années et sera l'arme standard de l'armée durant la guerre de 1870.

ENFIELD 1853

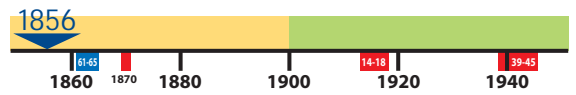


Nationalité : Britannique
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : **Par la bouche**
Calibre : **.577 (PN)**
Précision : -12
Nombre d'attaque(s) par round : 1/4
Dégâts : **2d8+3**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **92 m**
Portée maximum : **910 m**
Points de vie : **11**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **3 rounds**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Fusil qui allait devenir l'arme réglementaire de l'armée Britannique durant de nombreuses années, il fut fabriqué à plus d'un million d'exemplaires et équipa les troupes de toutes ces colonies. Il fut aussi acheté en grand nombre par les Américains qui les utilisèrent durant la guerre civile dans les 2 camps. C'est une arme possédant un gros pouvoir d'arrêt mais qui génère un recul important.

ENFIELD 1856

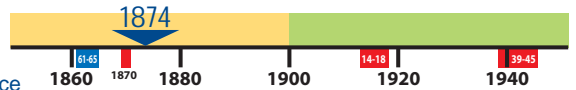


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la bouche**
Calibre : **.577 (PN)**
Précision : **-11**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/4**
Dégâts : **2d8+3**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **69 m**
Portée maximum : **650 m**
Points de vie : **12**
Capacité :
Temps de rechargement : **3 rounds**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : **Version «carabine» du fusil Enfield 1853 destinée aux troupes de cavalerie qui, tout comme son grand frère, équipera en masse les unités Britannique en poste à travers le monde.**

GRAS M1874

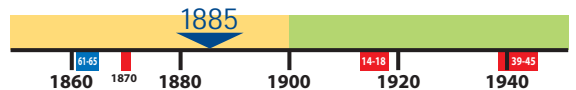


Nationalité : **Française / Fabriqué sous licence en Autriche-Hongrie (Steyr) et en Grèce**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **11 x 59 mm**
Précision : **-6**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **163 m**
Portée maximum : **1670 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Évolution du fusil «Chassepot» de 1866, il fut fabriqué en grand nombre afin d'équiper l'armée Française. Il fut aussi fabriqué par la firme Steyr pour l'empire Austro-hongrois et en Grèce et plusieurs autres pays l'adoptèrent comme la Russie, la Colombie et le Chili.**

GUEDES 1885

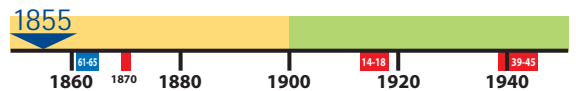


Nationalité : **Portugaise**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **8 x 60 mm**
Précision : **-2**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **99+**
Portée de base : **150 m**
Portée maximum : **1550 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Le Portugal se lance dans la fabrication d'un fusil afin d'équiper son armée et ses forces de police et décide d'adopter, pour la circonstance, un fusil à un coup par chargement à la culasse !?? Drôle de choix, sûrement pour des facilités de coût et de fabrication (Ce sera le dernier fusil mono coup à être fabriqué en Europe pour le compte de l'armée). Néanmoins, il en ressort une bonne arme très fiable et relativement précise qui sera très appréciée. Elle ne survécut pas longtemps face aux armes à répétition.**

HARPERS-FERRY M1855

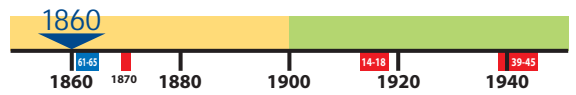


Nationalité : **Américaine**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la bouche**
Calibre : **.58 (PN)**
Précision : **-10**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/4**
Dégâts : **2d8+3**
Enrayement : **99+**
Portée de base : **82 m**
Portée maximum : **790 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **3 rounds**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Fusil utilisé par les 2 camps lors de la guerre civile Américaine, il ne fut fabriqué qu'à un peu plus de 7000 exemplaires et peu de ces armes survécurent à la guerre. C'est un fusil destiné à la base aux unités de cavalerie au fort pouvoir d'arrêt, grâce à sa munition de .58 et au recul moindre de part le raccourcissement de son canon.**

HENRY 1860

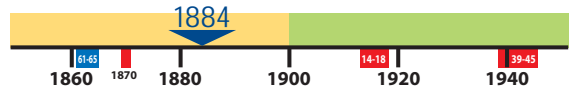


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .44-40
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 94+
Portée de base : 145 m
Portée maximum : 1510 m
Points de vie : 9
Capacité : 15
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Henry fabrique une arme révolutionnaire et invente un système avec un levier d'armement dans le prolongement du Pontet. Même si ce système manque encore de fiabilité, il ne manque pas d'intéresser l'armée et cette arme sera utilisée par les unités de l'union durant la guerre civile et fabriquée à plusieurs dizaines de milliers d'exemplaires. Ce fusil restera dans l'histoire comme étant le père des armes à levier au pontet et le premier d'une longue lignée d'armes plus tard appelée «Winchester».

JARMANN M1884

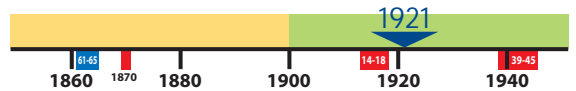


Nationalité : Suédoise / Fabriqué sous licence en Norvège
Type & mécanisme : Fusil à répétition pas levier à la culasse
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : 10,15 x 61 mm
Précision : -6
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 96+
Portée de base : 161 m
Portée maximum : 1640 m
Points de vie : 11
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Premier fusil à répétition par levier à la culasse, il reprend le système de magasin tubulaire «Henry». Il restera comme un fusil révolutionnaire dans sa conception et restera en service au sein des forces Suédoises et Norvégiennes jusqu'au début du XX^e siècle. Il sera par la suite remplacé par des armes plus fiable et au chargement plus rapide.

Kb wz. 1898

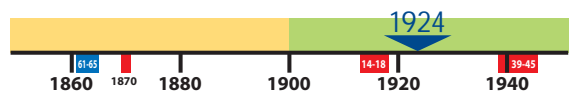


Nationalité : Polonaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 7,92 x 57 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 146 m
Portée maximum : 1500 m
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Basé sur le «Mauser 98», l'industrie polonaise lança la fabrication de cette arme afin de standardiser leur équipement. Il en ressort un fusil correct mais moins performant que le Mauser mais il équipa l'armée Polonaise dès sa sortie.

Kbk wz. 98/24

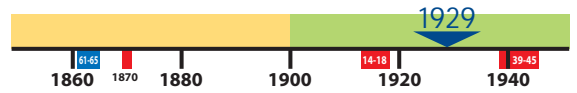


Nationalité : Polonaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition pas levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 7,92 x 57 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 139 m
Portée maximum : 1380 m
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version modifiée du «Kb wz. 1898», il se distingue, d'un aspect extérieur, par un canon plus court. La fabrication est améliorée ce qui le rend plus fiable et légèrement plus robuste. Il remplacera petit à petit son prédécesseur. Il restera en service jusqu'en 1939.

Kbk wz. 29

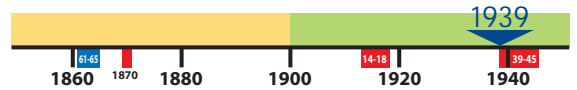


Nationalité : Polonaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 7,92 x 57 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 151 m
Portée maximum : 1550 m
Points de vie : 13
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fabriqué sous le modèle du «CZ vz 24» Tchécoslovaque, c'est le meilleur fusil dont disposera l'armée Polonaise lors de la deuxième guerre mondiale. C'est une très bonne arme fiable et robuste qui sera très appréciée au sein de la troupe et qui sera un des acteurs malheureux de la chute de la Pologne en 1939.

KIVAARI M39

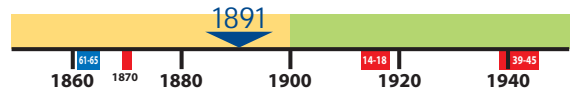


Nationalité : Finlandaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition pas levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 7,62 x 54 mm
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 143 m
Portée maximum : 1370 m
Points de vie : 14
Capacité : 8
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Après son indépendance, la Finlande se retrouva avec un important stock de fusil «Mosin-Nagant M1891» qu'elle décida de transformer elle-même. Il en résulte un excellent fusil qui se retrouvera fort apprécié des soldats et qui se montrera supérieur à l'original. Elle servira avec brio et honneur lors de la guerre Russo-Finlandaise de 39-40 et restera en service durant toute la guerre.

KRAG-JORGENSEN 1891

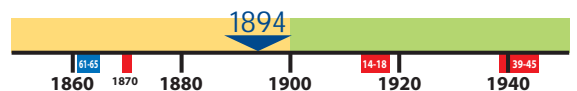


Nationalité : Norvégienne / Fabriqué sous licence au Danemark
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par le côté de la culasse
Calibre : 6,5 x 55 mm (8 x 52 mm pour la version Danoise)
Précision : -2 (-5 pour la version Danoise)
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1 (2d6+4 pour la version Danoise)
Enrayement : 97+
Portée de base : 116 m (146 m pour la version Danoise)
Portée maximum : 1210 m (1420 m pour la version Danoise)
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 balles par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : L'industrie Norvégienne se lança dans la fabrication d'un fusil avec la famille des Krag-Jorgensen avec une certaine réussite. Le choix de la munition se porte sur la cartouche de 6,5 x 55 le limitant dans son pouvoir d'arrêt mais lui conférant une meilleure précision. Le Danemark fabriqua cette arme sous licence mais changèrent le calibre afin de l'adapter à la munition de 8 x 52. Ce fusil innove par un chargement sur le côté de la culasse et par un magasin rotatif.

KRAG-JORGENSEN 1894

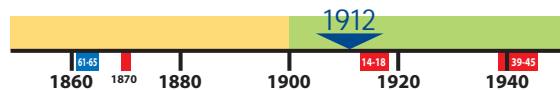


Nationalité : Norvégienne / Fabriqué sous licence aux États-Unis
Type & mécanisme : Fusil à répétition pas levier à la culasse
Chargement : Par le côté de la culasse
Calibre : 6,5 x 55 mm (.30-40 pour la version Américaine)
Précision : 0 (-2 pour la version Américaine)
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1 (2d6+2 pour la version Américaine)
Enrayement : 98+
Portée de base : 114 m (127 m pour la version Américaine)
Portée maximum : 1080 m (1310 m pour la version Américaine)
Points de vie : 13
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 balles par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Évolution directe du Krag-Jorgensen 1891, il se distingue par un canon plus court lui limitant ainsi son recul. Il commencera à remplacer petit à petit les modèles 1891 de l'arsenal Norvégien. Ce fusil intéressa également les États-Unis qui décidèrent de le fabriquer sous licence mais en le modifiant afin d'accepter la munition de .30-40 plus puissante.

KRAG-JORGENSEN 1912

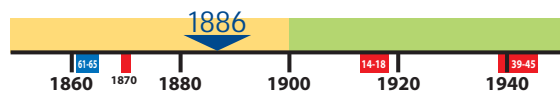


Nationalité : Norvégienne
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 6,5 x 55 mm
Précision : 0
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 113 m
Portée maximum : 1090 m
Points de vie : 14
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Ultime évolution des Krag-Jorgensen, le modèle 1912 est une très belle arme, relativement fiable et robuste qui sera très appréciée au sein de la troupe. Toujours chargée pour la munition de 6,5 x 55, c'est une arme relativement précise qui restera en service au sein de l'armée Norvégienne jusqu'à la deuxième guerre mondiale.

KROPATSCHEK M1886

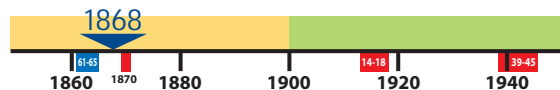


Nationalité : Française & Portugaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition pas levier à la culasse
Chargement : Par la culasse (Magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : 11 x 59 mm pour la version Française / 8 x 60 mm pour la version Portugaise
Précision : -4 pour la version Française / -3 pour la version Portugaise
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4 (pour les 2 versions)
Enrayement : 98+ (pour les 2 versions)
Portée de base : 148 m pour la version Française / 144 m pour la version Portugaise
Portée maximum : 1490 m pour la version Française / 1410 m pour la version Portugaise
Points de vie : 12
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : D'origine Austro-hongroise, le fusil Kropatschek n'eut pas beaucoup de succès dans son pays d'origine et seuls quelques exemplaires furent fabriqués afin d'équiper les forces de police. Quelques temps plus tard la France et le Portugal furent intéressés et décidèrent de racheter la licence de ce fusil afin de le fabriquer eux-mêmes en l'adaptant à leurs besoins. La France opta pour un calibre de 11 mm et le Portugal pour le 8 mm. Ces armes resteront en service jusqu'à la fin de la Grande Guerre.

LA AZPEITIANA 1868

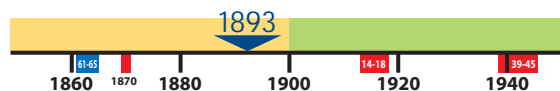


Nationalité : Espagnole
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 11,15 x 58 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 147 m
Portée maximum : 1490 m
Points de vie : 13
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fabriqué afin d'équiper les troupes durant la guerre civile espagnole de 1833 à 1876, le La Azpeitiana est une arme d'apparence rustique mais relativement fiable et robuste. D'une conception classique et simple, elle pouvait être fabriquée en grand nombre à moindre coût. A la fin de la guerre civile, il disparaîtra assez vite dans la liste des armes usitées afin d'être remplacé par des fusils plus modernes.

LEBEL 1886/93



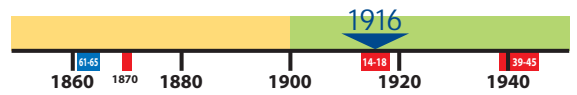
Nationalité : Française
Type & mécanisme : Fusil à répétition pas levier à la culasse
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 146 m
Portée maximum : 1490 m
Points de vie : 12
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 balles par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Après un premier essai en 1886, Lebel modifia son arme en 1893 pour finir par en faire l'arme qui équipa en masse l'armée Française durant la première guerre mondiale. C'est un bon fusil dans l'ensemble, mais il reste handicapé par rapport au Mauser 98 Allemand par son système de chargement balle par balle au lieu d'une lame-chargeur. Il restera en service jusque dans les années 30 car fabriqué à plusieurs millions d'exemplaires.

LEBEL-BERTHIER M1916 «Fusil»

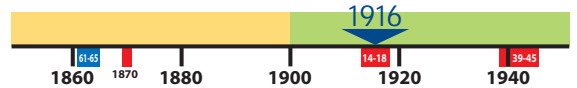
Nationalité : Française
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -5
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 148 m
Portée maximum : 1490 m
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Amélioration directe du M1907/15, le Lebel-Berthier M1916 ne se distingue que par une amélioration de sa robustesse ce qui a légèrement modifié son aspect. Il fut très largement fabriqué et diffusé au sein de l'armée Française.

LEBEL-BERTHIER M1916 «Carabine»

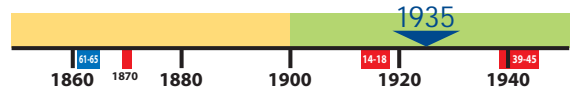
Nationalité : Française
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 110 m
Portée maximum : 1050 m
Points de vie : 13
Capacité : 3
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Version modernisée du «Modèle 1892» de chez Berthier qui ne se distingue que par une meilleure robustesse, ainsi qu'un meilleur équilibre, lui confèrent une précision légèrement accrue.

LEBEL R-35

Nationalité : Française
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 109 m
Portée maximum : 1130 m
Points de vie : 13
Capacité : 3
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Version carabine du Lebel M18886/93, elle n'apporte rien de neuf, si ce n'est pas l'apparition d'un système de chargement par lame-chargeur. Néanmoins, même si elle se trouve plus pratique d'utilisation, elle se retrouve lourdement handicapée par son magasin de 3 cartouches, largement inférieur aux créations étrangères. Quelques exemplaires seront néanmoins utilisés durant la seconde guerre mondiale.

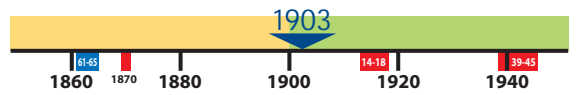
LEE-ENFIELD Mk 1

Nationalité : Britannique
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Lame-chargeur (x2)
Calibre : .303
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 148 m
Portée maximum : 1540 m
Points de vie : 12
Capacité : 10 (2 x 5)
Temps de rechargement : 1 round par lame chargeur
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Premier d'une longue lignée de fusil qui allait équiper les troupes Britanniques et de leurs colonies pendant plus d'un demi-siècle, il fut mis au point vers 1895, mais ne fut modernisé et mis en service en masse qu'à partir de 1899. Son gros avantage réside dans sa capacité d'emport de 10 cartouches, nettement supérieur, aux créations d'autres pays. Le Mk 1 aura son baptême du feu lors de la guerre des Boers en Afrique du Sud.

LEE-ENFIELD Mk 1 «Carabine»

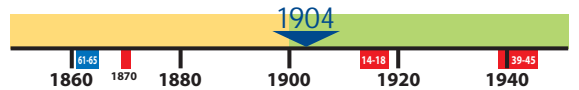


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Carabine à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur (x2)**
Calibre : **.303**
Précision : **-2**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **111 m**
Portée maximum : **1070 m**
Points de vie : **13**
Capacité : **10 (2 x 5)**
Temps de rechargement : **1 round par lame chargeur**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : **Version carabine du fusil Mk 1 de la même marque, elle était à la base destinée aux troupes de cavalerie encore très présentes à cette époque. Mis à part son canon raccourci, elle reste similaire à son grand frère et servira jusqu'à la fin de la première guerre mondiale.**

LEE-ENFIELD Mk 2

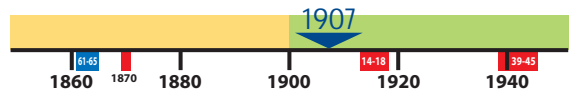


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Carabine à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.22 Long Rifle**
Précision : **+4**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **1d6+1**
Enrayement : **100**
Portée de base : **43 m**
Portée maximum : **370 m**
Points de vie : **13**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : **Version améliorée du Mk 1, aspect général différent, système de visée améliorée, la Mk 2 est destiné à l'entraînement des troupes de sa majesté et n'est pas prévue pour participer aux combats d'où son calibre de .22 Long Rifle. Une très bonne carabine qui sera fabriquée à plusieurs centaines de milliers d'exemplaires et restera longtemps dans l'arsenal Britannique comme arme d'entraînement.**

LEE-ENFIELD Mk 3

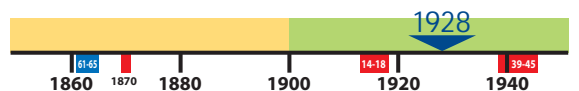


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur (x2)**
Calibre : **.303**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **99+**
Portée de base : **149 m**
Portée maximum : **1500 m**
Points de vie : **13**
Capacité : **10 (2 x 5)**
Temps de rechargement : **1 round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : **Evolution du Mk 1 de la même marque, il n'apporte rien de bien nouveau mis à part une fiabilité et une robustesse accrue. Il équipera en masse les troupes Britanniques et celles du Commonwealth durant toute la Grande Guerre et restera en service jusqu'au début de la seconde guerre mondiale.**

LEE-ENFIELD Mk 4

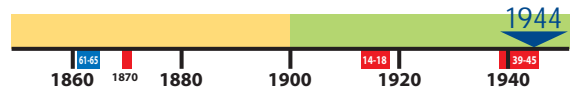


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur (x2)**
Calibre : **.303**
Précision : **-1**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **100**
Portée de base : **140 m**
Portée maximum : **1360 m**
Points de vie : **14**
Capacité : **10 (2 x 5)**
Temps de rechargement : **1 round par lame chargeur**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Mis au point dès 1928, l'état-major Britannique ne trouve pas l'intérêt de commander cette arme en temps de paix et seulement quelques exemplaires virent le jour à cette date. Ce n'est qu'en 1940 au début de la seconde guerre mondiale que ce fusil rentrera en force dans l'arsenal Britannique et des troupes du Commonwealth où, dans certains pays, il restera en service jusqu'au début des années 60. C'est un très bon fusil qui deviendra l'arme standard des snipers Britanniques.**

LEE-ENFIELD Mk 5

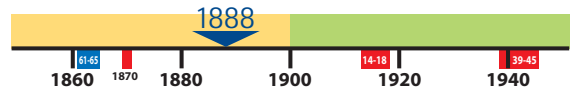


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Carabine à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur (x2)**
Calibre : **.303**
Précision : **0**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **100**
Portée de base : **105 m**
Portée maximum : **1020 m**
Points de vie : **15**
Capacité : **10 (2 x 5)**
Temps de rechargement : **1 round par lame chargeur**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : **Version carabine du fusil Mk 4, elle a été conçue afin d'équiper les troupes Britanniques et du Commonwealth se battant sur le front asiatique et dans le Pacifique dans des milieux hostiles tel que la jungle. C'est une excellente carabine qui restera en service de nombreuses années après la guerre dans beaucoup de pays.**

LEE-METFORD Mk 1

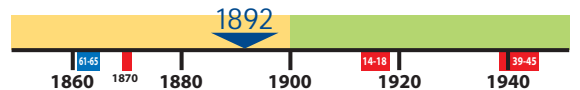


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.303**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **150 m**
Portée maximum : **1510 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **8**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Nouvelle version de fusil qui équipera l'armée Britannique et ses colonies durant toutes la fin du XIX^e siècle, le Lee-Metford Mk 1 est le premier fusil «Moderne» que compte les troupes de sa glorieuse majesté et inaugurer une famille d'arme qui se distinguera à travers le monde pendant plus d'un demi-siècle, la famille des Lee-Enfield.**

LEE-METFORD Mk 2

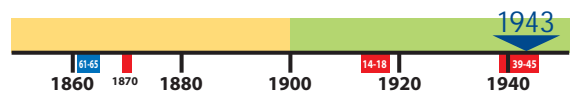


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.303**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **149 m**
Portée maximum : **1500 m**
Points de vie : **13**
Capacité : **10**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : **Evolution du Mk 1 de la même marque, il ne se diffère que par son magasin de 10 cartouches au lieu de 8. Ce fusil restera en service au sein des forces Britanniques jusqu'au début du XX^e siècle avant d'être remplacés par les Lee-Enfield, mais on le retrouve tout au long de la première moitié du XX^e siècle au sein de troupes indigènes des pays du Commonwealth.**

LONG-BRANCH Mk 1

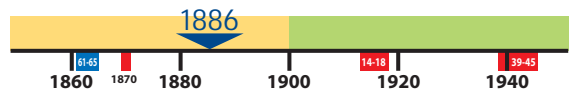


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur (x2)**
Calibre : **.303**
Précision : **-1**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **100**
Portée de base : **140 m**
Portée maximum : **1360 m**
Points de vie : **15**
Capacité : **10 (2 x 5)**
Temps de rechargement : **1 round par lame chargeur**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Version Canadienne du fusil Lee-Enfield Mk4 Britannique, il ne se distingue que par quelques modifications de conceptions mais reste sensiblement le même. Il équipera les troupes Canadiennes durant le second conflit mondial en remplacement des Lee-Enfield. Il restera en service au sein des forces Canadiennes de nombreuses années après la deuxième guerre mondiale.**

MANNLICHER-STEYR 1886

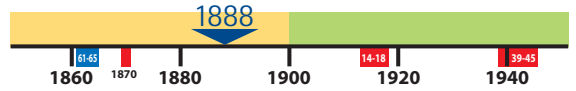


Nationalité : Austro-hongrois
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse
Calibre : 11 x 58 mm
Précision : -5
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 150 m
Portée maximum : 1520 m
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Premier d'une belle lignée de fusil, Le Mannlicher-Steyr 1886 équipera copieusement l'armée Austro-hongroise. Le système de ce fusil sera copié et repris par plusieurs manufacturiers. C'est une arme rudimentaire et simple qui allait connaître par la suite un gros succès à l'exportation.

MANNLICHER-STEYR 1888

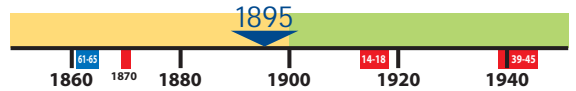


Nationalité : Austro-hongrois / Fabriqué sous licence en Serbie
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 147 m
Portée maximum : 1470 m
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Évolution directe du modèle de 1886, il se distingue par un canon légèrement plus court mais surtout un changement de calibre le passant du 11 mm au 8 mm. C'est un fusil qui aura un bon succès commercial et sera relativement apprécié par la troupe.

MANNLICHER-STEYR 1895

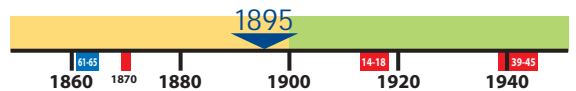


Nationalité : Austro-hongrois / Fabriqué sous licence au Danemark et en Roumanie
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse / Lame-chargeur à partir de 1900
Calibre : 8 x 50 mm / 6,5 x 54 mm pour les productions Danoise et Roumaine
Précision : -3 pour le 8 mm / 0 pour le 6,5 mm
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4 pour le 8 mm / 2d6+1 pour le 6,5 mm
Enrayement : 99+
Portée de base : 146 m pour le 8 mm / 116 m pour le 6,5 mm
Portée maximum : 1490 m pour le 8 mm / 1190 m pour le 6,5 mm
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version modernisée du modèle de 1888, ce fusil se distingue essentiellement par le changement de l'organe de visée. C'est une très bonne arme pour son époque et fera beaucoup d'émules à travers l'Europe. Certains exemplaires sont même toujours en service au début de la seconde guerre mondiale. Existant à l'origine avec le calibre de 8 mm, il fut fabriqué sous licence au Danemark et en Roumanie autour d'un calibre de 6,5 mm.

MANNLICHER-STEYR 1895 «Carabine»

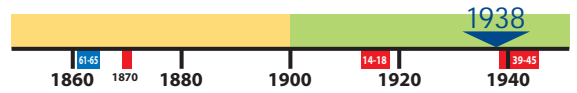


Nationalité : Austro-hongrois
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse / Lame-chargeur à partir de 1900
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 109 m
Portée maximum : 1020 m
Points de vie : 13
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Version carabine du fusil Mannlicher-Steyr 1895, elle fut conçue afin d'équiper les unités de cavalerie. Comme les autres fabrications de Mannlicher, cette arme connue un certain succès à l'exportation.

MANNLICHER-STEYR 1895/38

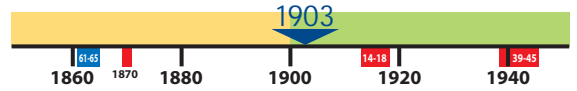


Nationalité : Austro-hongrois /Fabriqué sous licence aux Pays-Bas
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 8 x 56 mm
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 113 m
Portée maximum : 1130 m
Points de vie : 14
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches/round / 1 lame-chargeur /round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Evolution ultime de la carabine de 1895, elle est complètement remaniée, légèrement plus courte et de conception différente, elle se distingue par une fiabilité et une résistance accrue. De plus, son calibre change au profit de la munition de 8 x 56 mm. Elle fut largement utilisée par l'armée Néerlandaise et fut utilisée lors du second conflit mondial.

MANNLICHER-SCHOENAUER M1903

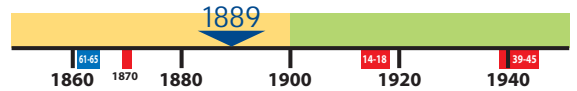


Nationalité : Grecque
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 6,5 x 54 mm
Précision : -1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 114 m
Portée maximum : 1160 m
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 1 lame-chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Basé sur le modèle du Mannlicher-Steyr 1895, la Grèce fabriqua son propre fusil afin d'équiper son armée. C'est une arme fiable, assez précise, mais qui pêche par sa relative robustesse et sa petite munition de 6,5 mm. Il restera en service durant de nombreuses décennies avant d'être remplacé par des armes de fabrication britannique à la veille de la seconde guerre mondiale.

MARLIN 1889

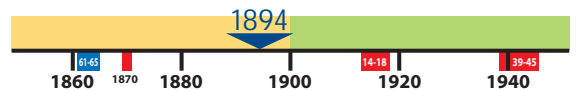


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .30-30
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 96+
Portée de base : 132 m
Portée maximum : 1370 m
Points de vie : 13
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Le Marlin 1889 fut un fusil très répandu aux États-Unis et devint très populaire. C'était une arme peu coûteuse pour son époque et donc, très prisée du grand public. Bien qu'assez robuste et relativement précis, il pêchait par un léger manque de fiabilité face aux productions d'autres fabricants dont notamment Winchester.

MARLIN 1894

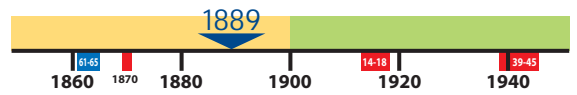


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .30-30
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 97+
Portée de base : 132 m
Portée maximum : 1370 m
Points de vie : 14
Capacité : 10
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version améliorée du modèle 1889, de fusil en garde les grandes lignes, sa fiabilité et sa robustesse sont améliorées. Sa capacité passe également de 8 à 10 cartouches.

MARTINI-ENFIELD Mk I

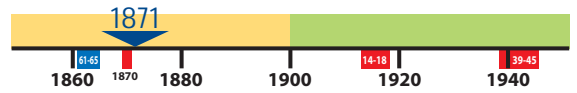


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Carabine à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.303**
Précision : **-2**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **100**
Portée de base : **106 m**
Portée maximum : **1030 m**
Points de vie : **15**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 cartouche par round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : Évolution directe des modèles Marini-Henry, cette carabine se distingue essentiellement par son calibre, en abandonnant le .450 au profit du .303 qui allait devenir le calibre standard britannique durant plusieurs décennies. C'est une bonne carabine, robuste et fiable qui sera essentiellement utilisée par les troupes de cavalerie et très populaire à travers le monde au sein des colonies du royaume de sa majesté.

MARTINI-HENRY Mk I

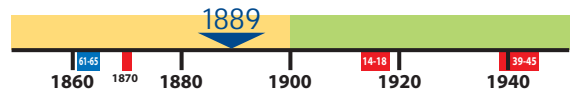


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.450**
Précision : **-5**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **99+**
Portée de base : **161 m**
Portée maximum : **1620 m**
Points de vie : **13**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 cartouche par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Célèbre fusil britannique des trente dernières années du XIX^e siècle, il acquiert ces lettres de noblesse lors de la guerre contre les Zoulous en 1879. C'est un fusil relativement fiable et assez robuste pour son époque. Le chargement et l'éjection de la cartouche brûlée se fait par la manipulation d'un levier situé en arrière du pontet qui soulève et rabaisse la chambre du fusil. C'est un fusil à canon long qui lui confère une excellente portée pratique mais qui se trouve être assez encombrant.

MARTINI-HENRY Mk III

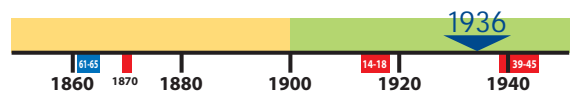


Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.450**
Précision : **-4**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **100**
Portée de base : **141 m**
Portée maximum : **1450 m**
Points de vie : **14**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 cartouche par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Principale évolution du Mk I, ce fusil se distingue par un raccourcissement sensible du canon, lui conférant ainsi, une précision accrue mais diminuant sa portée pratique. Il restera en service dans les colonies Britanniques jusqu'à la première décennie du XX^e siècle.

MAS 36

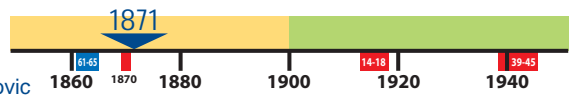


Nationalité : **Française**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Lame-chargeur**
Calibre : **7,5 x 54 mm**
Précision : **-2**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+3**
Enrayement : **100**
Portée de base : **124 m**
Portée maximum : **1210 m**
Points de vie : **19**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Le MAS 36 est sans doute la plus grande réussite d'avant guerre de l'industrie d'armement française. C'est une arme fiable et à la robustesse légendaire, mais malheureusement pour l'armée française, elle ne put être disponible en assez grand nombre pour équiper entièrement ses troupes. Ce fusil sera réutilisé à la libération et restera dans l'arsenal français durant quelques années avant d'être remplacé par du matériel américain.

MAUSER M1871



Nationalité : Allemande / Fabriqué sous licence en Serbie sous l'appellation Milovanovic

Type & mécanisme : Fusil à 1 coup

Chargement : Par la culasse

Calibre : 11 x 60 mm

Précision : -5

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+4

Enrayement : 98+

Portée de base : 151 m

Portée maximum : 1560 m

Points de vie : 12

Capacité : 1

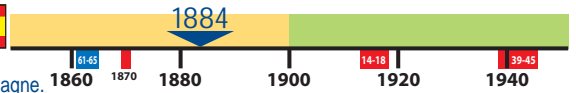
Temps de rechargement : 1 cartouche par round

Dissimulation : Impossible



Descriptif : Premier fusil d'une longue lignée qui va faire le tour du monde, le Mauser M1871 équipera en masse l'armée allemande après la guerre de 1870, ce qui permit à la firme Mauser de se lancer dans l'étude et la fabrication de fusils qui allaient équiper les armées de nombreux pays. Le M1871 n'apporte, quand à lui, rien d'extraordinaire par rapport aux productions des autres nations. C'est un fusil moyen qui ne possède aucun défaut ni aucune réelles qualités.

MAUSER M1871/84



Nationalité : Allemande / Fabriqué sous licence en Argentine, Chili, Turquie, Belgique, Suède & Espagne.

Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse

Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)

Calibre : 11 x 60 mm

Précision : -4

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+4

Enrayement : 99+

Portée de base : 141 m

Portée maximum : 1390 m

Points de vie : 14

Capacité : 8

Temps de rechargement : 2 cartouches par round

Dissimulation : Impossible



Descriptif : Enorme succès commercial, le Mauser M1871/84 est une parfaite réussite et tient son succès par son magasin de 8 cartouches, sa robustesse et sa fiabilité. C'est une arme que l'on retrouvera durant de nombreuses années sur tous les continents et ne sera supplantée que par un autre fusil.....de fabrication Mauser également. Le M1871/84 est réputé pour n'avoir aucun défaut et sera très apprécié de la troupe.

MAUSER G-98



Nationalité : Allemande

Fabriqué sous licence au Brésil (1908), en Argentine (1909), en Turquie (1900), en Belgique (1924), en Chine (1903), en Suède (1938), en Espagne (1916) et en Hongrie (1938).

Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse

Chargement : Lame-chargeur

Calibre : 7,92 x 57 mm

Précision : -2

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+4

Enrayement : 99+

Portée de base : 141 m

Portée maximum : 1420 m

Points de vie : 14

Capacité : 5

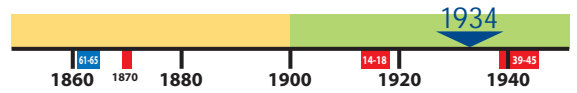
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round

Dissimulation : Impossible



Descriptif : On ne pouvait évoquer les fusils sans laisser une place importante au Mauser G-98. On pourrait même dire que cette arme est l'ancêtre du fusil moderne et quasiment toutes les armes qui ont suivies aux quatre coins du monde sont des dérivés directs de ce fusil. Le G-98 est une évolution directe du mauser M1871/84 sur lequel on a changé le système de visé, le calibre mais surtout, son système de chargement. Et c'est là que Mauser innova dans un procédé de chargement rapide la «Lame Chargeur» ou aussi appelé système de chargement type Mauser. C'est aussi la première arme à adopter sur une grosse production un «Petit Calibre» le 7,92 mm en comparaison des calibres de 11, 13 ou encore 14 mm en vigueur dans le monde. Un grand nombre de pays adoptèrent cette arme au sein de leurs armées et d'autres, n'hésitant pas à la fabriquer en masse sous licence, comme le Brésil, l'Argentine, la Belgique, la Chine, la Suède, l'Espagne ou encore la Hongrie. Mais bon nombre d'autres nations ont copiées avec plus ou moins de réussite le Mauser G-98 et ont adoptés à une quasi-unanimité le système de chargement Mauser par lame-chargeur et ce jusqu'à l'apparition et la standardisation au sein des armées, des fusils semi-automatiques. Le G-98, appelé aussi Mauser 98 est une arme en tout point exceptionnelle par ses innovations qui saura traverser des décennies et qui équipera des millions de soldats durant les 2 guerres mondiales et on en retrouvera encore en service bien des décennies après la guerre. Il fut, avec toutes ses variantes et toutes nations confondues et de loin, le fusil le plus fabriqué dans le monde au cours du XX^e siècle ce qui le rend très courant aux quatre coins du globe.

MAUSER K98K

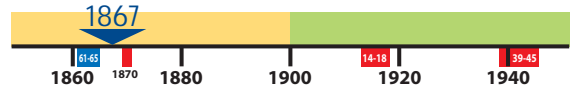


Nationalité : Allemande / Fabriqué sous licence en Hongrie et en Espagne
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 7,92 x 57 mm
Précision : -1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 135 m
Portée maximum : 1320 m
Points de vie : 15
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Évolution ultime du célèbre Mauser G98, il remplacera progressivement les Mauser G98 au sein de l'armée allemande et de ses alliés en Europe. C'est un très bon fusil qui sera encore utilisé bien des années après la fin du conflit. On estime que de 1934 à 1945, 15 millions d'exemplaires ont été fabriqué. Il reste dans la lignée du G98, plus court mais plus précis grâce au changement de système de visé et à un meilleur équilibre.

MILIBANK-AMSLER M1867

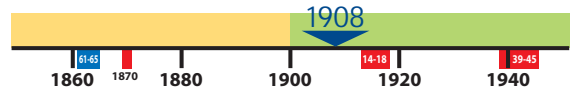


Nationalité : Suisse
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 18 x 25 mm
Précision : -10
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+5
Enrayement : 99+
Portée de base : 158 m
Portée maximum : 1620 m
Points de vie : 10
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Basé, sur les fabrications françaises, ce fusil ne sort de l'ordinaire que par sa puissante munition de 18 x 25 mm qui lui confère un pouvoir d'arrêt quasi sans égal à travers le monde à cette époque. Le recul important généré par cette munition, doublé par une balle courte à la trajectoire aléatoire, lui confère une très mauvaise précision en comparaison des autres productions.

MONDRAGON M1908

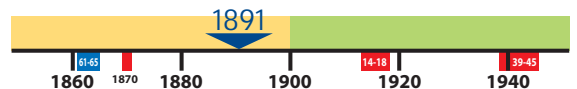


Nationalité : Mexicaine / Fabriqué sous licence en Suisse
Type & mécanisme : Fusil semi-automatique avec sélecteur coup/coup ou semi-automatique
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 7 x 57 mm
Précision : -1 (coup par coup) / -3 (semi-automatique)
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Dégâts : 2d6+2
Enrayement : 97+ (coup par coup) / 92+ (semi-automatique)
Portée de base : 129 m
Portée maximum : 1320 m
Points de vie : 9
Capacité : 15
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Petit bijou de ce début du XX^e siècle, il reprend dans l'esprit le système italien du CEI Rigotti, mais en l'améliorant quelques peu. Dans l'ensemble, c'est un bon fusil qui possède quelques défaut de jeunesse, mais son manque de fiabilité et de robustesse ainsi que son coût de fabrication élevé eurent raison de sa carrière opérationnelle et de son succès à l'exportation. Il connut un certain succès en Suisse, mais surtout, inspira les fabricants américains qui allaient reprendre les bases de cette arme.

MOSIN NAGANT M1891

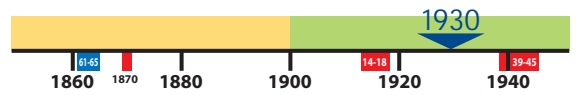


Nationalité : Russe
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse
Calibre : 7,62 x 54 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 157 m
Portée maximum : 1630 m
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Premier d'une longue lignée de fusils Russe qui allait perdurer durant de nombreuses décennies, le M1891 se présente comme un fusil rustique mais de bonne facture qui offre de bonnes performances surtout au niveau de sa portée. Il fut fabriqué à très grande échelle et équipa l'armée Tsariste puis l'armée rouge jusque dans les années 30. Il préfigure avec sa munition de 7,62 mm, le calibre standard de l'armée soviétique.

MOSIN NAGANT M1891/30

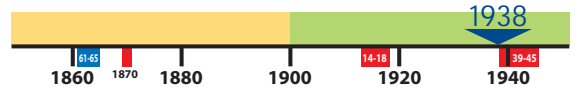


Nationalité : **Soviétique**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par lame-chargeur**
Calibre : **7,62 x 54 mm**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **99+**
Portée de base : **148 m**
Portée maximum : **1500 m**
Points de vie : **13**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : En 1930, il fut décidé par les soviétiques de moderniser leurs fusils et afin de minimiser les coûts de productions, ils décidèrent de moderniser le bon vieux M1891 auquel, ils adoptent un système de chargement par lame-chargeur type Mauser, le canon fut raccourci et la fiabilité améliorée. Il en ressort une très bonne arme à moindre coût qui perdurera au sein des troupes soviétiques jusqu'à la fin de la seconde guerre mondiale.

MOSIN NAGANT M1938

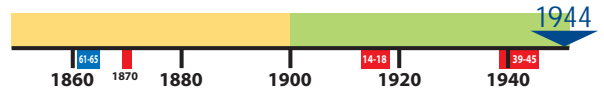


Nationalité : **Soviétique**
Type & mécanisme : **Carabine à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par lame-chargeur**
Calibre : **7,62 x 54 mm**
Précision : **-2**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **100**
Portée de base : **112 m**
Portée maximum : **1130 m**
Points de vie : **14**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : Après le succès du M1891/30, l'industrie militaire soviétique décide de concevoir une carabine sur le même modèle destinée notamment aux troupes aéroportées. Cette carabine restera en service jusqu'à la fin de la guerre et équipera en masse les unités d'infanterie.

MOSIN NAGANT M1944

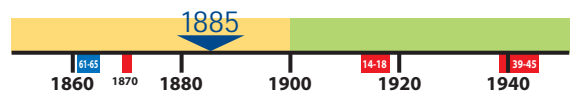


Nationalité : **Soviétique**
Type & mécanisme : **Carabine à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par lame-chargeur**
Calibre : **7,62 x 54 mm**
Précision : **-2**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **100**
Portée de base : **112 m**
Portée maximum : **1130 m**
Points de vie : **15**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round**
Dissimulation : **TAI**



Descriptif : Amélioration directe de la carabine M1938, la M1944 ne se distingue que par une robustesse légèrement accrue et l'adjonction d'une baïonnette repliable sur le côté haut du canon. Cette carabine équipera plusieurs forces militaires de l'Est au lendemain de la seconde guerre mondiale.

MURATA 13

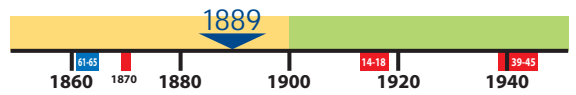


Nationalité : **Japonaise**
Type & mécanisme : **Fusil à 1 coup**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **11 x 30 mm**
Précision : **-6**
Nombre d'attaque(s) par round : **1/3**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **147 m**
Portée maximum : **1450 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **1**
Temps de rechargement : **1 cartouche tous les 2 rounds**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : Afin de moderniser son armée, le gouvernement japonais lança la fabrication en série à grande échelle d'un fusil. Le Murata Meiji 13 qui en résulte est un échec technique à tout étage, car déjà obsolète à sa sortie. Bien que ce soit un fusil avec un bon pouvoir d'arrêt et une très bonne fiabilité, il souffre, par son manque de précision et surtout sa cadence de tir car, ne possédant pas d'éjecteur, il fallait extraire à la main la cartouche brûlée.

MURATA 22

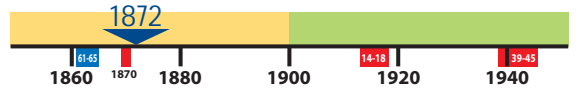


Nationalité : Japonaise
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 146 m
Portée maximum : 1490 m
Points de vie : 13
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Après le demi échec du modèle 13, le Murata 22 est un fusil digne de son époque. Son magasin tubulaire de 8 cartouches lui donne une excellente capacité de tir. Il remplacera rapidement les Murata 13 au sein de l'armée japonaise

MYLONAS M1872

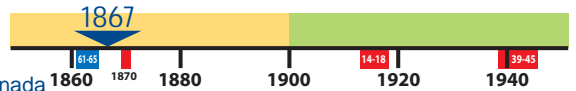


Nationalité : Grecque
Type & mécanisme : Fusil à un coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 11 x 59 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 150 m
Portée maximum : 1550 m
Points de vie : 13
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : la Grèce développa aussi son propre fusil avec le Mylonas M1872. Il en ressort une arme d'assez bonne facture qui restera en service durant de nombreuses années avant d'être remplacée par des armes de fabrication étrangère.

PEABODY

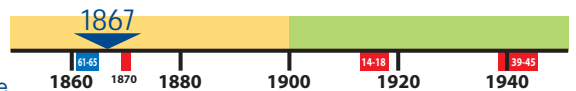


Nationalité : Américaine / Fabriqué sous licence En Suisse, Roumanie, Espagne, Canada
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 10,4 x 45 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2 rounds
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 160 m
Portée maximum : 1610 m
Points de vie : 20
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Le Peabody, restera comme une arme très appréciée, partout où elle a été employé. C'est un fusil fiable, et à la réputation quasi-indestructible. Bien que vite remplacé aux États-Unis par des armes à répétition, il connut une glorieuse carrière en Europe où il connut un très gros succès à l'exportation et à la fabrication sous licence. On le retrouve un peu partout aux quatre coins du monde jusqu'à la fin du XIX^e siècle.

REMINGTON «Rolling Block»

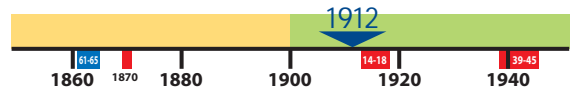


Nationalité : Américaine / Construit sous licence en Argentine, en Égypte et en Suède
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .45-70 Gouvernement (11 x 60 mm pour la version Égyptienne et 12,2 x 50 mm pour la version suédoise)
Précision : -5 / -6 (pour la version suédoise)
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4 / 2d8+1 (pour la version suédoise)
Enrayement : 100
Portée de base : 151 m
Portée maximum : 1550 m
Points de vie : 15
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Le «Rolling Block», connu un immense succès aux États-Unis au lendemain de la guerre civile en équipant en masse l'armée ainsi qu'à l'exportation, étant même fabriqué sous licence par certains pays. C'est un fusil fiable et robuste qui possède d'excellentes performances mais se retrouve handicapé par sa faible précision du fait de ses puissantes munitions et de ses organes de visée. On retrouvera encore des exemplaires en service durant de nombreuses décennies, notamment en Afrique.

REMINGTON 14A

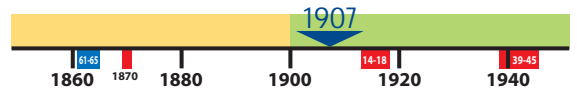


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à pompe
Chargement : Par la culasse
Calibre : .25 Remington
Précision : +2
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Dégâts : 1d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 55 m
Portée maximum : 570 m
Points de vie : 10
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Mi fusil de chasse, mi fusil, le Remington 14A est un curieux hybride, un fusil à pompe utilisant une munition de fusil. Destiné au marché civil, c'est un fusil qui connut un certain succès aux États-Unis du fait de son faible coût et de sa munition courante à moindre prix.

ROSS Mk 2

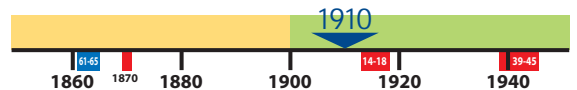


Nationalité : Canadienne
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : .303
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 151 m
Portée maximum : 1570 m
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Afin de pouvoir équiper son armée sans dépendre des importations américaine et britannique, l'industrie canadienne décide de fabriquer son propre fusil autour de la munition .303 déjà en service dans ce pays. Il en ressort un bon fusil, aux bonnes performances qui remplacera les armes déjà en service à partir de 1907 et deviendra courante dans ce pays. A noter que les lame-chargeur utilisées sont les mêmes que les Lee-Enfield largement utilisés au Canada.

ROSS Mk 3

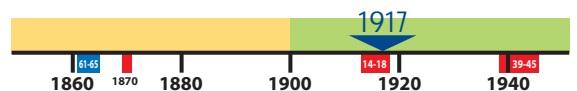


Nationalité : Canadienne
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : .303
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 151 m
Portée maximum : 1570 m
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Dernière évolution des fusils Ross, le Mk 3 se distingue de son petit frère, le Mk 2, par un changement sensible des organes de visé, le rendant plus précis et par une robustesse accrue. Il restera en service au sein des troupes canadiennes jusqu'à la fin de la seconde guerre mondiale. A noter que les lame-chargeur utilisées sont les mêmes que les Lee-Enfield largement utilisés au Canada.

R.S.C. M1917

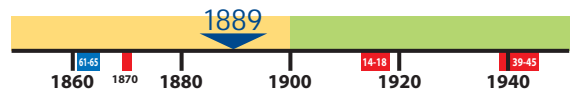


Nationalité : Française
Type & mécanisme : Fusil semi-automatique
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 8 x 50 mm
Précision : -6 / -5 si l'arme est posée sur un appui
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 90+
Portée de base : 161 m
Portée maximum : 1660 m
Points de vie : 8
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Afin de moderniser son armement et ainsi participer à l'effort de guerre, l'industrie d'armement française décide de mettre au point un fusil semi-automatique grâce à la collaboration de 5 manufactures d'armes. Il en ressort une arme efficace mais capricieuse et fragile. De plus son encombrement et son poids en font un fusil difficile à manier au tir à l'épaule. Elle sera produite jusqu'en 1918 et restera en service jusqu'en 1940 au sein de l'armée française.

SCHMIDT RUBIN M1889

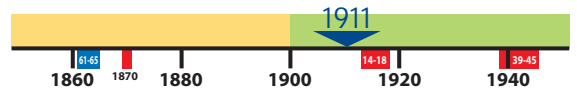


Nationalité : Suisse
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse
Calibre : 7,5 x 55 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 98+
Portée de base : 149 m
Portée maximum : 1520 m
Points de vie : 10
Capacité : 12
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fruit de l'effort de l'industrie d'armement Suisse, le M1889 est un bon fusil accusant de bonnes performances et ce, malgré un poids et un encombrement élevé. C'est une arme assez fragile mais sa capacité de 12 cartouches, combiné à la munition de 7,5 mm (typiquement helvétique), lui donne une bonne puissance de feu

SCHMIDT RUBIN M1911

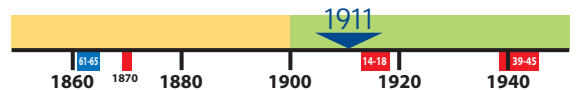


Nationalité : Suisse
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 7,5 x 55 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 99+
Portée de base : 149 m
Portée maximum : 1520 m
Points de vie : 12
Capacité : 6
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Évolution directe du M1889 de la même marque, le M1911 se distingue, tout d'abord, par une diminution de moitié d'emport de munitions, mais en compensation, il dispose d'un système de chargement Mauser, d'une fiabilité accrue et d'une robustesse améliorée. C'est un bon fusil, qui n'a pas grand chose à envier aux autres productions étrangères. Seul bémol, comme le M1889, c'est un grand fusil, lourd et encombrant.

SCHMIDT RUBIN M1911 «Carabine»

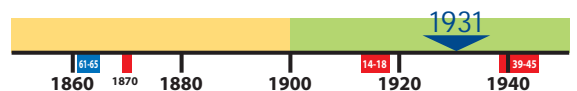


Nationalité : Suisse
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 7,5 x 55 mm
Précision : -1
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 99+
Portée de base : 113 m
Portée maximum : 1177 m
Points de vie : 14
Capacité : 6
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Version raccourci du fusil M1911, cette «grande» carabine, sera préférée à son grand frère au sein de la troupe, c'est une excellente arme aux très bonne performances. Même si sa taille reste relativement importante, mais sensiblement plus petite que son grand frère, elle restera cataloguée dans la famille des carabines et non des fusils. C'est une excellente arme, très appréciée, considérée comme la meilleure carabine au monde à sa mise en service.

SCHMIDT RUBIN M1931

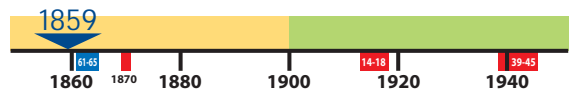


Nationalité : Suisse
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 7,5 x 55 mm
Précision : 0
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 100
Portée de base : 115 m
Portée maximum : 1180 m
Points de vie : 15
Capacité : 6
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Dans le monde des carabines, qui pouvait dépasser la Schmidt Rubin M1911 ?... La Schmidt Rubin 1931 !... Encore meilleure que sa petite soeur, la M1931, appelée aussi K31, restera en service bien des années après la seconde guerre mondiale. Cette arme aux performances exceptionnelles, mais mal connue, s'imposera comme arme de référence dans sa catégorie.

SHARP .52

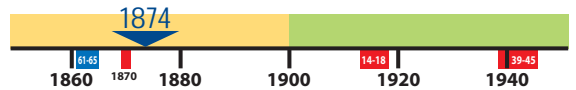


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .52 (P.N.)
Précision : -7
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+2
Enrayement : 96+
Portée de base : 75 m
Portée maximum : 710 m
Points de vie : 9
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Appelé aussi, fusil à bison, elle sera fabriqué à plusieurs milliers d'exemplaires et utilisée, principalement pour la chasse. Plusieurs exemplaires trouveront une deuxième vie en se retrouvant en service dans certains corps francs lors de la guerre civile américaine. C'est une arme puissante et fiable et à la précision douteuse mais qui s'avère être relativement mortelle lorsqu'elle atteint sa cible.

SHARP M1874

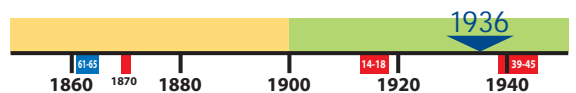


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .54 Sharp
Précision : -6
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+2
Enrayement : 98+
Portée de base : 151 m
Portée maximum : 1540 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fusil à tout faire, le puissant Sharp M1874 est une arme très populaire à son époque et courante au sein des fermes et autres ranch du pays, servant, tantôt à chasser le gibier (notamment le bison), tantôt à chasser les intrus.

SIMONOV AVS-36

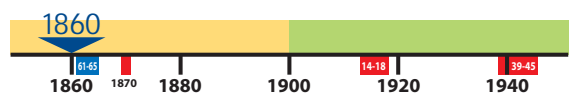


Nationalité : Soviétique
Type & mécanisme : Fusil automatique
Chargement : Par chargeur
Calibre : 7,62 x 54 mm
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 4 ou 8
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 89+
Portée de base : 139 m
Portée maximum : 1370 m
Points de vie : 12
Capacité : 15
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 chargeur/round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Premier fusil automatique au sein de l'armée soviétique, le Simonov est destiné à remplacer les fusils Mosin Nagant au sein de la troupe afin de moderniser son armement. Bien que moderne, le Simonov AVS-36 souffre de problème de fiabilité qui le rend impopulaire auprès de la troupe. Il sera remplacé assez vite au sein des unités de première en ligne en 1940.

SPENCER M1860

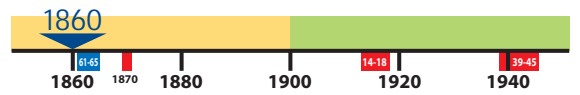


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Calibre : .56-56
Précision : -6
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+1
Enrayement : 93+
Portée de base : 136 m
Portée maximum : 1320 m
Points de vie : 11
Capacité : 7
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Destiné à certaines troupes d'élite durant la guerre, le fusil Spencer jouissait d'une réputation mitigée du fait de sa fiabilité douteuse. Il sera néanmoins largement utilisé par les 2 camps durant la guerre civile américaine. A la fin de la guerre les stocks de ces armes seront destinés au marché civil où ce fusil trouvera un second souffle.

SPENCER M1860 «Carabine»

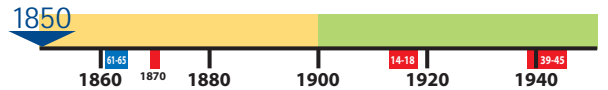


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Calibre : .56-56
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+1
Enrayement : 93+
Portée de base : 102 m
Portée maximum : 970 m
Points de vie : 13
Capacité : 7
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Développé en parallèle avec son grand frère, le fusil Spencer M1860, cette carabine est avant destinés aux unités de cavalerie. Cette arme sera très largement utilisée par les 2 camps durant la guerre civile américaine et restera en service plusieurs années après la guerre. C'est une carabine modeste mais à la fiabilité limitée. Néanmoins, son magasin de 7 cartouches couplée avec son calibre de .56-56 lui donne une bonne puissance de feu.

SPRINGFIELD M1812

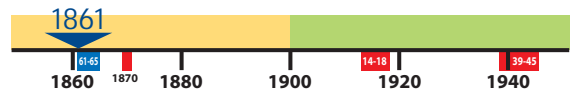


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Calibre : .58 (P.N.)
Précision : -10
Nombre d'attaque(s) par round : 1/4
Dégâts : 2d8+3
Enrayement : 98+
Portée de base : 85 m
Portée maximum : 790 m
Points de vie : 10
Capacité : 1
Temps de rechargement : 3 rounds pour charger ou recharger l'arme
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Bien qu'antérieur à 1850, ce fusil sera largement employé au cours de la première année de la guerre civile américaine. C'est un fusil à l'ancienne avec un chargement par la bouche long et fastidieux et craignant l'humidité. Depuis 1812 il sera modifié à plusieurs reprises et la version présentée dans ce manuel a été modifiée en 1850.

SPRINGFIELD M1861

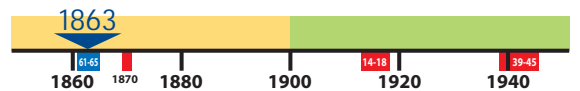


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Calibre : .58 (P.N.)
Précision : -8
Nombre d'attaque(s) par round : 1/4
Dégâts : 2d8+3
Enrayement : 99+
Portée de base : 80 m
Portée maximum : 760 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 3 rounds pour charger ou recharger l'arme
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Conçu juste avant la guerre, ce fusil remplacera, dès sa sortie, les antiques Springfield M1861. Lorsque la guerre civile éclatera, il sera employé en masse par les 2 camps et notamment les confédérés qui les utiliseront jusqu'à la fin de la guerre au sein de leur infanterie. C'est une arme à l'ancienne avec chargement par la bouche, mais assez populaire au sein de la troupe.

SPRINGFIELD M1863

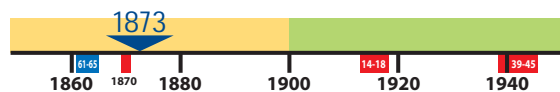


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la bouche
Calibre : .58 (P.N.)
Précision : -8
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d8+3
Enrayement : 99+
Portée de base : 80 m
Portée maximum : 760 m
Points de vie : 13
Capacité : 1
Temps de rechargement : 3 rounds pour charger ou recharger l'arme
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fusil réglementaire de l'armée de l'union durant la guerre civile, le M1863 ne se distingue de son prédécesseur, le M1861, que par une meilleure fiabilité et une meilleure robustesse. A la fin de la guerre, il deviendra durant quelques années, encore, le fusil réglementaire de l'armée américaine. Ce sera le dernier fusil en service et fabriqué avec un système de chargement à l'ancienne, par la bouche

SPRINGFIELD M1873

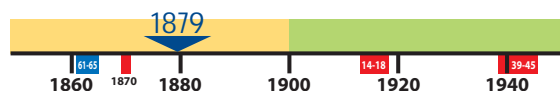


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Carabine à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .45-70 Gouvernement
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 105 m
Portée maximum : 1030 m
Points de vie : 13
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Destinée aux troupes de cavalerie, la carabine Springfield préfigure, chez ce glorieux constructeur, les nouvelles armes de se fabricant en abandonnant les fastidieux chargements par la bouche au profit des chargements par la culasse, plus rapide. Elle restera en service jusqu'à la fin du XIX° siècle.

SPRINGFIELD M1879

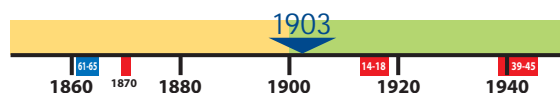


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .45-70 Gouvernement
Précision : -5
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 151 m
Portée maximum : 1550 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Amélioration directe de la carabine M1873 de la même marque, le M1879 a pour vocation de remplacer au sein de l'armée les antiques M1863. C'est un fusil, dit moderne, avec un chargement par la culasse, qui restera en service jusqu'au début du XX° siècle.

SPRINGFIELD M1903

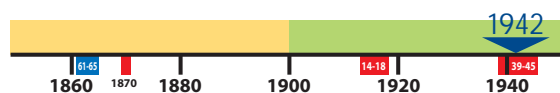


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame chargeur
Calibre : .30-06
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 153 m
Portée maximum : 1550 m
Points de vie : 13
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur / round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fusil mythique de l'armée américaine, le M1903 équipera l'armée américaine ainsi que d'autres armées alliées durant 2 guerres mondiales. C'est un fusil simple, robuste et fiable à la bonne puissance de feu. Mis en service à partir de 1903, il sera fabriqué jusqu'en 1940 à plus de 2 millions d'exemplaires

SPRINGFIELD M1903-A3

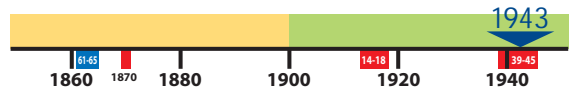


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : .30-06
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 153 m
Portée maximum : 1550 m
Points de vie : 15
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur / round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version plus sobre et de fabrication plus simple que le M1903 original. Le M1903-A3 se distingue par une robustesse accrue afin de survivre plus longtemps à la rudesse des batailles et des combats. Il en fut fabriqué environ, 1 million d'exemplaires jusqu'à la fin de la guerre.

SPRINGFIELD M1903-A4

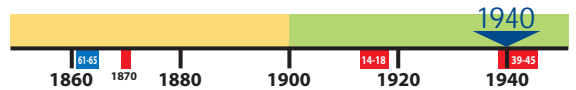


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : .30-06
Précision : 0 / (-10 sans la lunette de visée)
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 100
Portée de base : 382 m / 153 m sans la lunette
Portée maximum : 1550 m
Points de vie : 15 (5 pour la lunette de visée)
Capacité : 1
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fusil spécialement conçu pour les tireurs d'élite, le M1903-A4, est comme ces prédécesseurs une bonne arme, robuste et fiable. Il est fabriqué automatiquement avec une lunette de visée de grossissement x2,5. Par contre en l'absence d'organes de visée autre, ce fusil devient délicat à utiliser sans sa lunette. Ce fusil restera en service encore quelques années à la fin de la seconde guerre mondiale.

SPRINGFIELD M1 Garand

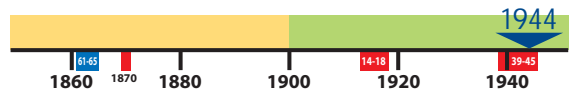


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil semi-automatique
Chargement : Par clip-chargeur
Calibre : .30-06
Précision : -2
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 147 m
Portée maximum : 1500 m
Points de vie : 14
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur/round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Autre célèbre création de la firme Springfield, le M1 Garand est le premier fusil semi-automatique en service au sein de l'armée américaine et complètera au sein des unités d'infanterie les Springfield M1903 avant de les remplacer complètement. Fabriqué à plusieurs millions d'exemplaires, il restera en service jusqu'à la fin de la guerre de Corée.

STURMGEWehr MP-44

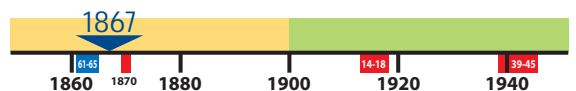


Nationalité : Allemande
Type & mécanisme : Fusil d'assaut à sélecteur de tir
Chargement : Par chargeur
Calibre : 7,92 x 33 mm
Précision : -3 / -5 (en rafale)
Nombre d'attaque(s) par round : 1, 2 ou 3
Dégâts : 2d6+3
Enrayement : 96+
Portée de base : 104 m
Portée maximum : 1030 m
Points de vie : 10
Capacité : 30
Temps de rechargement : 1 chargeur / round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Premier véritable fusil d'assaut au monde. Le Sturmgewehr MP-44 est le précurseur et le père de toute cette lignée d'arme. Il utilise une munition spécifique de 7,92 mm plus courte, et dispose d'un sélecteur de tir lui permettant le coup par coup. Utilisé par les troupes d'élite SS à partir de 1944, il sera la base et le modèle de bon nombre de fusil d'assaut une fois la guerre terminée et notamment de la célèbre Kalachnikov.

TABATIÈRE Modèle 1867

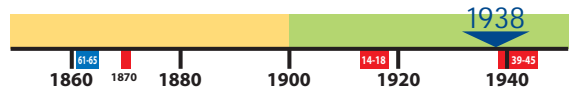


Nationalité : Française
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 17,8 mm (P.N.)
Précision : -10
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d8+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 105 m
Portée maximum : 1020 m
Points de vie : 13
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche / round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fabriqué et mis au point par la manufacture d'arme de Châtellerault, il présente un étonnant et monstrueux calibre de 17,8 mm au pouvoir d'arrêt extraordinaire mais largement handicapé par une précision hasardeuse du fait de sa munition et de ses organes de visée. Il participera à la guerre contre les allemands en 1870 puis sera progressivement retiré du service à la fin de la guerre.

TOKAREV SVT-38

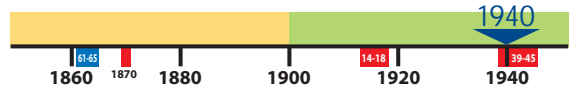


Nationalité : **Soviétique**
Type & mécanisme : **Fusil semi-automatique**
Chargement : **Par chargeur**
Calibre : **7,62 x 54 mm**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **92+**
Portée de base : **149 m**
Portée maximum : **1530 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **10**
Temps de rechargement : **1 chargeur par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Après la fabrication de son excellent pistolet, le Tokarev TT33, la firme se lance dans la fabrication d'un fusil semi-automatique. Il en ressort une arme aux qualités mitigées, possédant une bonne capacité de tir mais pêchant par son manque de fiabilité et de robustesse. Néanmoins il sera accepté par l'état-major soviétique et fabriqué à plusieurs milliers d'exemplaires.**

TOKAREV SVT-40

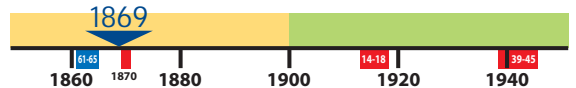


Nationalité : **Soviétique**
Type & mécanisme : **Fusil semi-automatique**
Chargement : **Par chargeur**
Calibre : **7,62 x 54 mm**
Précision : **-3**
Nombre d'attaque(s) par round : **2**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **149 m**
Portée maximum : **1530 m**
Points de vie : **14**
Capacité : **10**
Temps de rechargement : **1 chargeur par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **A peine, le SVT-38 en service, que Tokarev se lance dans la réalisation d'une version amélioré de ce dernier. Il en ressort un formidable fusil, fiable et robuste et à la bonne puissance de feu. Il remplacera les SVT-38 en service et équipera également plusieurs armées de pays de l'Est à la fin de la guerre. Il fut construit à plus de 1 million d'exemplaires.**

VETTERLI M1869

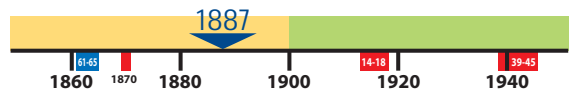


Nationalité : **Suisse**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)**
Calibre : **10,4 x 38 mm**
Précision : **-4**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **94+**
Portée de base : **144 m**
Portée maximum : **1450 m**
Points de vie : **13**
Capacité : **11**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **La firme Vetterli lance en 1869 un fusil étudié autour de la grosse munition de 10,4 x 38 mm. Il en ressort un assez bon fusil relativement robuste et à l'extraordinaire puissance de feu, grâce à son magasin tubulaire situé sous le canon d'une capacité de 11 cartouches mais sujet aux enrayements. Il connut un certain succès à l'exportation en Europe, notamment en Autriche-Hongrie et en Italie.**

VETTERLI M1887

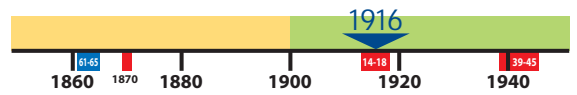


Nationalité : **Suisse**
Type & mécanisme : **Fusil à répétition par levier à la culasse**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **10,4 x 47 mm**
Précision : **-4**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Dégâts : **2d6+4**
Enrayement : **98+**
Portée de base : **145 m**
Portée maximum : **1460 m**
Points de vie : **12**
Capacité : **4**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **Impossible**



Descriptif : **Évolution du modèle 1869 de la même marque, le M1887 se distingue de son prédécesseur par l'abandon du magasin tubulaire au profit d'un magasin sous la culasse, nettement plus petit mais beaucoup plus fiable et le changement de munition, légèrement rallongé. Il équipa la petite armée Suisse et sera exporté vers quelques pays frontaliers.**

VETTERLI M1916

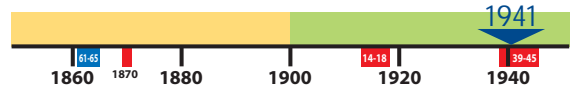


Nationalité : Suisse
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par lame-chargeur
Calibre : 6,5 x 52 mm
Précision : 0
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Dégâts : 2d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 108 m
Portée maximum : 1110 m
Points de vie : 12
Capacité : 6
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Profitant de la guerre, la firme Vetterli modifia son modèle M1887 afin que l'arme puisse accepter la munition de 6,5 x 52 mm déjà en service en Italie afin d'exporter son arme. Le résultat est probant et l'Italie acheta plusieurs milliers d'exemplaires de cette arme. Le M1916 remplacera également au sein de l'armée Suisse le M1887.

WALTHER G-41

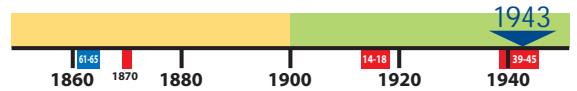


Nationalité : Allemande
Type & mécanisme : Fusil semi-automatique
Chargement : Par chargeur
Calibre : 7,92 x 57 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 97+
Portée de base : 150 m
Portée maximum : 1530 m
Points de vie : 15
Capacité : 10
Temps de rechargement : 1 chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Après avoir créé avec un succès mondial des pistolets, la firme Walther se lance dans la fabrication d'un fusil semi-automatique. Le résultat est plus que satisfaisant et le G-41 qui en naquit, s'impose comme une excellente arme aux bonnes performances. Il équipa certaines troupes d'élite et restera en service au sein de l'armée Allemande jusqu'à la fin de la guerre.

WALTHER G-43

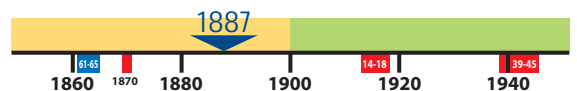


Nationalité : Allemande
Type & mécanisme : Fusil semi-automatique
Chargement : Par chargeur
Calibre : 7,92 x 57 mm
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 98+
Portée de base : 150 m
Portée maximum : 1530 m
Points de vie : 14
Capacité : 10
Temps de rechargement : 1 chargeur par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Évolution directe du Walther G-41, le G-43 se distingue de son prédécesseur par un sensible remodelage de son aspect extérieur ainsi que par l'amélioration de son système de tir, le rendant plus précis. Il restera en service jusqu'à la fin de la deuxième guerre mondiale.

WÄNZL M1867

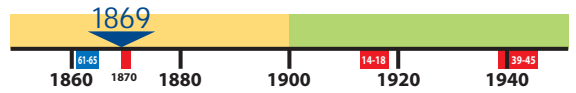


Nationalité : Austro-hongroise
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 14 x 33 mm
Précision : -8
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d8+3
Enrayement : 99+
Portée de base : 145 m
Portée maximum : 1490 m
Points de vie : 12
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Ce fusil sans prétention, fabriqué par ce manufacturier Autrichien, arrivera à imposer son arme auprès des autorités Austro-hongroise et connut un succès à l'exportation en Allemagne grâce à la guerre de 1870 contre les Français.

WERDER M1869

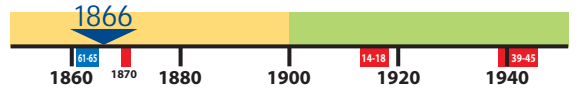


Nationalité : Allemande
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : 11 x 60 mm
Précision : -5
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 147 m
Portée maximum : 1500 m
Points de vie : 13
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fabriqué et mis au point par un manufacturier Bavarois, le Werder M1869 est un bon fusil qui n'a rien à envier aux autres grosses productions allemandes. Il servit comme fusil principal au sein de 3 régiments d'infanterie Bavarois durant la guerre de 1870 contre les Français.

WINCHESTER M1866

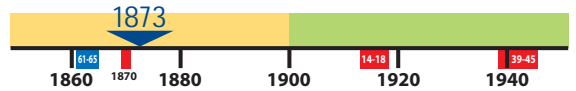


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .44 Rimfire
Précision : 0
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 1d10+4
Enrayement : 94+
Portée de base : 68 m
Portée maximum : 660 m
Points de vie : 8
Capacité : 15
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Première d'une longue lignée qui allait révolutionner l'Amérique, la Winchester M1866 est la première à être fabriquée en série. Elle utilise un calibre court .44 Rimfire, initialement prévu pour les revolvers. Son mécanisme de réarmement par levier au pontet sera pour beaucoup, la marque de fabrique de la firme, d'ailleurs, par définition, toutes les armes utilisant ce système seront appelées par défaut des «Winchester».

WINCHESTER M1873

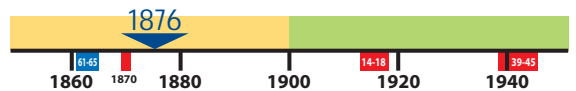


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .44-40 Winchester
Précision : -5
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 95+
Portée de base : 151 m
Portée maximum : 1560 m
Points de vie : 9
Capacité : 15
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Après le succès du M1866, Winchester lance le M1873, fabriqué autour d'une munition créée pour l'occasion qui lui confère cette fois-ci une portée pratique digne de ce nom et des performances de fusil. Tout comme son prédécesseur le M1873 est un immense succès sur le marché civil et ce fusil régnera en maître dans les grands espaces nord-américains.

WINCHESTER M1876

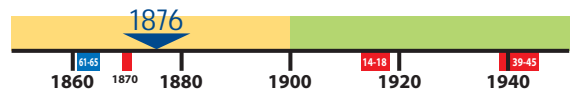


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .45-75 Winchester / .50-95 Express
Précision : -5 pour le .45-75 / -6 pour le .50-95
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+4 pour le .45-75 / 2d10+4 pour le .50-95
Enrayement : 95+
Portée de base : 149 m pour le .45-75 / 151 m pour le .50-95
Portée maximum : 1530 m pour le .45-75 / 1570 m pour le .50-95
Points de vie : 9
Capacité : 15 pour le .45-75 / 12 pour le .50-95
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version améliorée du modèle M1873, il se distingue de ce dernier par un renforcement de la culasse lui permettant de tirer des munitions plus puissantes. Il existe en 2 modèles, l'un chambré pour la munition de .45-75 et l'autre pour la monstrueuse munition de .50-95. Ce dernier, originellement destiné pour la chasse au bison peut se cataloguer dans la catégorie «fusils de chasse».

WINCHESTER M1876 «Carabine»

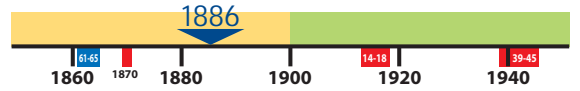


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .45-75 Winchester
Précision : -4
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 95+
Portée de base : 111 m
Portée maximum : 1100 m
Points de vie : 10
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Version carabine du fusil M1876 de la même marque, elle est sensiblement plus petite que son grand frère et son emport de cartouches dans son magasin se trouve réduit à 8. Contrairement au fusil, elle n'existe qu'en une seule version, celle chamberée pour la munition de .45-75 Winchester.

WINCHESTER M1886

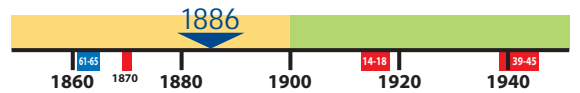


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .38-70 Winchester / .45-90 Winchester / .50-100 Express
Précision : -4 (.38-70) / -5 (.45-90) / -6 (.50-100)
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+4 (.38-70 & .45-95) / 2d10+4 (.50-100)
Enrayement : 96+
Portée de base : 151 m (.38-70) / 153 m (.45-95) / 160 m (.50-100)
Portée maximum : 1520 m (.38-70) / 1550 (.45-95) / 1660 (.50-100)
Points de vie : 9
Capacité : 15 (.38-70) / 11 (.45-95 & .50-100)
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Restant dans le même lignée que ses prédécesseurs, le M1886 est bon fusil proposé en 3 versions différentes, l'une chamberée pour la munition de .38-70, la deuxième chamberée pour la munition de .45-90 et la troisième chamberée pour l'imposante munition de .50-100. Cette dernière version est destinée à la chasse au bison et peut être catalogué plus comme un fusil de chasse. Tout comme les autres, cette arme connut un gros succès sur le continent Nord-Américain.

WINCHESTER M1886 «Carabine»

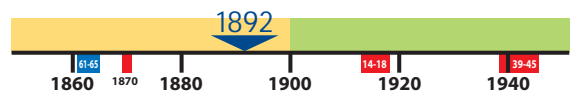


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .38-70 Winchester
Précision : -3
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 96+
Portée de base : 113 m
Portée maximum : 1120 m
Points de vie : 10
Capacité : 9
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version carabine du fusil M1886, elle n'existe qu'en une seule version chamberée pour la munition de .38-70. C'est une très bonne carabine qui aura un énorme succès aux États-Unis lors de sa sortie.

WINCHESTER M1892

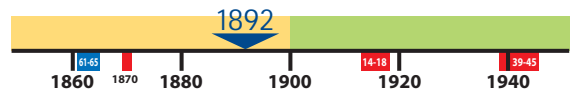


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)
Calibre : .25-20 / .32 Colt long / .38-40 Winchester
Précision : +1 (.25-20) / +3 (.32) / -4 (.38-40)
Nombre d'attaque(s) par round : 2 (.25-20 & .32) / 3/2 (.38-40)
Dégâts : 2d6 (.25-20) / 1d8 (.32) / 2d6+4 (.38-40)
Enrayement : 97+
Portée de base : 85 m (.25-20) / 68 m (.32) / 149 m (.38-40)
Portée maximum : 900 m (.25-20) / 620 (.32) / 1520 m (.38-40)
Points de vie : 10
Capacité : 15
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Le M1892 est une «light» des fusils Winchester. Toujours basé sur le même modèle, il est avant tout développé autour de munitions de petits calibres, dont, notamment le .32 Colt Long qui est à l'origine, une munition pour revolver. Il existe donc en 3 versions différentes, la première chamberée pour la munition de .25-20, la deuxième, chamberée pour la munition de .38 Colt long et la troisième, chamberée pour la munition de .38-40.

WINCHESTER M1892 «Carabine»



Nationalité : Américaine

Type & mécanisme : Carabine à répétition par levier au pontet

Chargement : Par la culasse (magasin tubulaire sous le canon)

Calibre : .25-20 / .38-40 Winchester

Précision : +2 (.25-20) / -3 (.38-40)

Nombre d'attaque(s) par round : 2 (.25-20) / 3/2 (.38-40)

Dégâts : 2d6 (.25-20) / 2d6+4 (.38-40)

Enrayement : 97+

Portée de base : 63 m (.25-20) / 111 m (.38-40)

Portée maximum : 570 m (.25-20) / 1050 m (.38-40)

Points de vie : 11

Capacité : 8

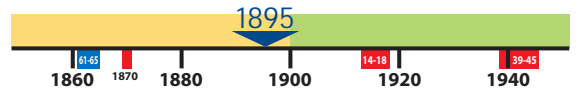
Temps de rechargement : 2 cartouches par round

Dissimulation : TAI



Descriptif : Version carabine du fusil M1892, elle n'existe qu'en deux version, l'une chambrée pour la munition de .25-20 et la deuxième, chambrée pour la munition de .38-40 Winchester.

WINCHESTER M1895



Nationalité : Américaine / Fabriqué sous licence en Russie

Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet

Chargement : Par la culasse

Calibre : .30-06 / 7,62 x 54 mm (version russe)

Précision : -3

Nombre d'attaque(s) par round : 3/2

Dégâts : 2d6+4

Enrayement : 99+

Portée de base : 147 m (.30-06) / 151 m (7,62 mm)

Portée maximum : 1480 m (.30-06) / 1550 (7,62 mm)

Points de vie : 12

Capacité : 5

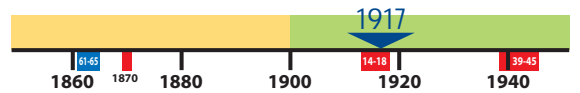
Temps de rechargement : 2 cartouches par round

Dissimulation : Impossible



Descriptif : Version militaire de la famille Winchester, qui abandonne pour l'occasion son magasin tubulaire pour un magasin classique situé sous la chambre, jugé plus fiable. Son calibre passe à .30-06 et restera en service jusqu'au début de la première guerre mondiale. La Russie le fabriqua sous licence pour sa propre armée qui en fabriqua près de 300 000 exemplaires de 1915 à 1917. Pour l'occasion, cette dernière version sera chambrée pour la munition russe 7,62 x 54 mm.

WINCHESTER-ENFIELD M1917



Nationalité : Américaine

Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet

Chargement : Par lame-chargeur

Calibre : .30-06

Précision : -3

Nombre d'attaque(s) par round : 1

Dégâts : 2d6+4

Enrayement : 100

Portée de base : 149 m

Portée maximum : 1520 m

Points de vie : 13

Capacité : 5

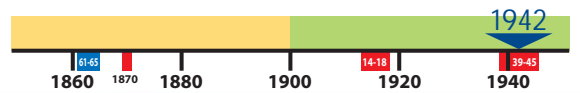
Temps de rechargement : 2 cartouches par round / 1 lame-chargeur par round

Dissimulation : Impossible



Descriptif : Lors de l'entrée en guerre des États-Unis en 1917, il fallait que l'industrie américaine redouble d'effort afin d'équiper ses troupes convenablement et au plus vite. Afin de palier le manque de fusil pour ses troupes, il fut décidé, avec l'accord du fabricant britannique Enfield, de fabriquer un fusil sur un de ces modèles. Il en ressort le M1917 qui fut une belle réussite malgré sa fabrication à la va vite. Il a été rechemisé pour la circonstance pour la munition de .30-06. Certains furent fabriqués par Remington.

WINCHESTER «U.S. M1»



Nationalité : Américaine

Type & mécanisme : Carabine semi-automatique

Chargement : Par chargeur

Calibre : .30 M1

Précision : +1

Nombre d'attaque(s) par round : 2

Dégâts : 2d6+3

Enrayement : 99+

Portée de base : 67 m

Portée maximum : 660 m

Points de vie : 14

Capacité : 15

Temps de rechargement : 2 cartouches par round

Dissimulation : TAI / POU + TAI (pour la version avec crosse repliable)



Descriptif : «LA» carabine américaine de la seconde guerre mondiale, elle opéra sur tout les fronts et ce de 1942 à la guerre de Corée. Cette carabine mythique sera utilisée par de nombreuses armées et ceci bien après la guerre. La France l'utilisera jusqu'à la fin de la guerre d'Algérie. Une version avec crosse repliable à été créé pour les unités parachutistes. Elle est fiable, robuste à la bonne capacité de tir, ce fut une arme très apprécié de la troupe.

Chapitre 1bis

Fusils & Carabines génériques et armes exotiques

FUSILS de calibre .22 long rifle, .22 long & .25 Remington

Nationalité : Nord américaine & européenne
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .22 long rifle / .22 long / .25 Remington
Précision : +2 (.22 L.R. & .25 R) / +3 (.22 L)
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 1d6+1 (.22 L.R. & .25 R) / 1D6 (.22 L)
Enrayement : 100
Portée de base : 42 m (.22 long) / 50 m (.22 long rifle & .25 Remington)
Portée maximum : 420 m (.22 long) / 500 m (.22 long rifle & .25 Remington)
Points de vie : 13
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Nombre de fabricants et d'artisans se mirent à la fabrication de fusils mono coup de petit calibre destinés à tous publics dès la première décennie du XX^e siècle. Les calibres .22 long & .22 long rifle étant courant à travers le monde et notamment sur le continent Européen, tandis que le calibre .25 Remington étant d'origine Nord-Américaine. Ces fusils se trouvant être très populaire, ils se trouvent couramment à travers le monde.

CARABINES de calibre .22 long rifle, .22 long & .25 Remington

Nationalité : Nord américaine & européenne
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse
Calibre : .22 long rifle / .22 long / .25 Remington
Précision : +2 (.22 L.R. & .25 R) / +3 (.22 L)
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2
Dégâts : 1d6+1 (.22 L.R. & .25 R) / 1D6 (.22 L)
Enrayement : 100
Portée de base : 37 m (.22 long) / 38 m (.22 long rifle & .25 Remington)
Portée maximum : 370 m (.22 long) / 380 m (.22 long rifle & .25 Remington)
Points de vie : 14
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 round
Dissimulation : TAI



Descriptif : Les carabines de petits calibres rencontrèrent un franc succès auprès de la population civile. Tous comme les fusils de même calibres, elles furent fabriquées par de nombreux manufacturiers artisanaux ou industriels. Ces armes permettent à beaucoup d'avoir un moyen de défense à petit prix.

FUSIL à répétition de calibre .25

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Fusil à répétition par levier au pontet
Chargement : Par la culasse
Calibre : .25 Remington
Précision : +2
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Dégâts : 1d6+1
Enrayement : 99+
Portée de base : 50 m
Portée maximum : 500 m
Points de vie : 11
Capacité : 8 (magasin tubulaire sous le canon)
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



Descriptif : A l'instar des fusils de petit calibre à coup unique, de nombreux manufacturiers artisanaux américains se sont mis à la création d'un fusil à répétition autour de la, généralement, munition de .25 Remington. Ces ont des armes très populaires et courantes sur le continent Nord-Américain.

FUSIL ARABE & INDIEN

Nationalité : Tous pays arabe et Inde
Type & mécanisme : Fusil à 1 coup
Chargement : Par la culasse (XX^e siècle) / Par la bouche (XIX^e siècle)
Calibre : Variable
Précision : -5
Nombre d'attaque(s) par round : 1/2 (chargement par la culasse) / 1/4 rounds (chargement par la bouche)
Dégâts : 2d6+4
Enrayement : 99+
Portée de base : 150 m
Portée maximum : 1460 m
Points de vie : 9
Capacité : 1
Temps de rechargement : 1 cartouche/round (chargement par la culasse) / 3 cartouche/round (chargement par la bouche)
Dissimulation : Impossible



Descriptif : Fabriqués sous forme artisanale ou en petite série les fusils arabe et indien brillent généralement par leurs magnifiques aspects et leurs riches décorations (certains valent même une petite fortune). Les calibres variés suivant le manufacturier et aucune normalisation n'a été mise en place sur ces armes. Les fusils fabriqués au XX^e siècle utilisent généralement des munitions des puissances coloniales dont ils dépendent, souvent le .303 anglais, le 7,92 allemand ou le 8 mm Français.

Chapitre 2

Fusils de chasse & Fusils à pompe



Les fusils de chasse prennent une place à part dans le monde des armes, d'une part ces dernières utilisent des munitions spécifiques à leur utilisation première, leur calibre est le plus souvent spécifique à cette famille, mais surtout, ce sont des armes que l'on trouve en vente libre à cette époque ce qui en font des objets courants et ce, dans les endroits les plus reculés du monde industrialisé.

Vous trouverez dans les pages qui suivent, tout comme les fusils, un panel non exhaustif des fusils de chasse de 1850 à 1945 représenté de la même façon que les fusils et carabines à quelques exceptions près. Contrairement à la pratique réservée à la présentation des fusils et carabines, vous ne trouverez pas de photos liées à chaque arme mais un profil noir et ceci pour plusieurs raisons. Tout d'abord, il est difficile de trouver des archives sûres des armes de ce type de cette époque, la similitude entre les armes peut générer des erreurs d'interprétation tant par rapport à la marque du fusil qu'à son année de fabrication ou encore son modèle. C'est donc pour cela que j'ai pris la décision d'opter pour un profil générique du type d'arme afin d'éviter toutes confusions et de par ce fait d'éviter de s'attirer les foudres des puristes.

Ces armes sont représentés par leur type de mécanisme :

- Fusil à 2 coups, canon basculant sur pivot :



Fusil utilisant des munitions à percussion centrale



Fusil utilisant des munitions à chien

- Fusil à armement par levier à la culasse :



- Fusil à pompe et semi-automatique :



- Fusil à armement par levier au pontet :



Vous retrouverez :

- La nationalité,
- Le type & mécanisme,
- Le chargement,
- Le calibre,
- Le nombre d'attaque(s) par round
- L'enrayement,
- Les points de vie,
- la capacité,
- Le temps de rechargement,
- La dissimulation

Mais, remarquerez également que certaines caractéristiques ont disparus :

- La précision,
- Les dégâts,
- La portée de base,

- La portée maximum,

Et qu'une caractéristique nouvelle fait son apparition :

- Le type de munition.

Commençons par cette dernière. Il existe 3 types de munitions pour les fusils de chasse : les cartouches de plomb, les balles et les cartouches de plomb à chien. Ces dernières, dont une illustration photographique est représentée ci-dessous sont plus fiables que



les cartouches à percussion centrale. En terme de jeu, l'enrayement est intitulé 100+, ce qui signifie qu'il faut réaliser en plus du premier jet «100», un deuxième jet et si ce dernier est supérieur à 80%, la cartouche est victime d'un défaut et ne part pas. Néanmoins, ces munitions s'avèrent dangereuses de part son chien externe qui amorce la charge de poudre dans la cartouche. À noter, que les armes utilisant ces munitions, ne peuvent utiliser de balles.

Pour les munitions à percussion centrale, en un mot, une munition ordinaire, elles se divisent en 2 catégories, les cartouches de plombs et les balles, chacune générant des dégâts différents. À noter toutefois, que les balles pour fusils de chasse ne font leur apparition qu'au début du XX^e siècle. Il est aussi courant, de trouver des munitions avec une enveloppe en tissu ou en carton. Ces munitions sont moins chères mais résistent très mal à l'humidité où elles se détériorent très rapidement dans un tel milieu.



Nota : Les dégâts donnés pour les munitions en plomb, sont basés sur la chevrotine. En effet, il existe sur le marché, plusieurs tailles de plomb selon le gibier qui est chassé.

Les dégâts :

Ces derniers varient suivant le type de calibre, de munitions et la portée. Vous trouverez ci-après les dégâts infligés suivant le calibre/type de munition, dommages et portée de base et maxi. Ainsi que les calibres «spéciaux», entendez par là les calibres sortant de l'ordinaire et où leurs munitions sont plus difficiles à trouver.

Pour les dommages par plomb, 4d6/10m, signifie que l'arme inflige 4d6 points de dégâts jusqu'à 10m inclus, 2d6+1/20m, indique les dégâts sont de 2d6+1 de 11m à 20m, etc.. Au delà de 50m, les dégâts sont minimes et ce, jusqu'à une distance de 100m. Comptez 1 point de dégât pour les calibres .410, 28 & 20 et 1d2 pour les calibres 16, 12 10 & 8.

Cal. & munition	Dégâts	PB	PM
.410 balle	1d10+2	40m	200m
.410 Plomb	1d10	-	10m
	1d4	-	20m
	1d2	-	50m
28 balle	1d10+3	35m	175m
28 plomb	1d3+1d3	-	10m
	1d4	-	20m
	1d2	-	50m
20 balle	1d10+4	30m	150m
	2d6	-	10m
	1d6	-	20m
	1d3	-	50m
16 balle	1d10+5	30m	150m
16 plomb	2d6+2	-	10m
	1d6+1	-	20m
	1d4	-	50m
12 balle	1d10+6	30m	150m
12 plomb	4d6	-	10m
	2d6	-	20m
	1d6	-	50m
10 balle	1d10+7	30m	150m
10 plomb	4d6+2	-	10m
	2d6+1	-	20m
	1d8	-	50m
8 balle	1d10+8	30m	150m
8 plomb	4d6+6	-	10m
	2d6+4	-	20m
	1d10	-	50m

Calibres spéciaux (uniquement des balles) :

.426 Rigby	2d6	50m	250m
7 mm Mauser	2d6+2	60m	300m
.30-30 Winchester	2d6+4	143	1400m
.45-60 Winchester	2d6+4	146m	1400m
.45-70 Gouvernement	2d6+4	147m	1400m
.300 Winchester	2d8+2	30m	150m
.375 Magnum	2d10	40m	200m
.500 Nitro Express	3d10	50m	250m

La Précision :

Vous trouverez ci-dessous les bonus et malus liés à la précision et donc aux chances de toucher lors du tir suivant les calibres :

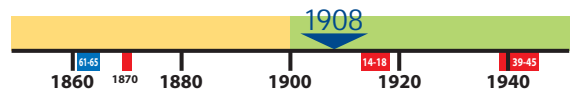
.410	+2
.426 Rigby	+1
28	+1
20	0
7 mm Mauser	-1
16	-1
12	-2
.30-30 Winchester	-3
10	-3
8	-4
.300 Winchester	-4
.45-60 Winchester	-5
.45-70 Gouvernement	-5
.375 Magnum	-5
.500 Nitro Express	-7

Il est toujours bon de rappeler que cette règle n'est pas officielle et qu'elle peut être utilisée ou non, au choix du gardien. Mais elle permet d'apporter une touche de réalisme sans alourdir les phases de combat, par rapport aux règles originelles.



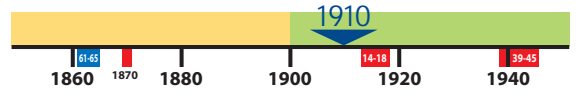
ARAL Cal. 12

Nationalité : **Espagnole**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **12**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **10**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



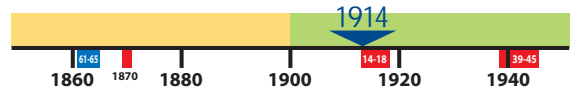
ARAL Cal. .45-60

Nationalité : **Espagnole**
Type & mécanisme : **Par levier à la culasse**
Chargement : **Par la culasse**
Calibre : **.45-60 Winchester**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1**
Enrayement : **99+**
Points de vie : **12**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



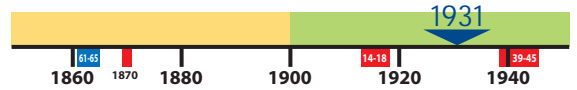
ARIETA

Nationalité : **Espagnole**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **.410 / 28 / 20 / 16 / 12**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **11**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



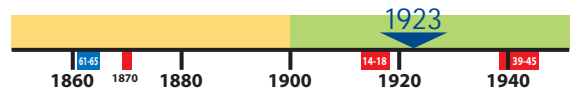
AYA

Nationalité : **Espagnole**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **.410 / 28 / 20 / 16 / 12**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **12**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



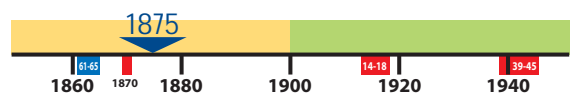
BENELLI

Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **20 / 12**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **10**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



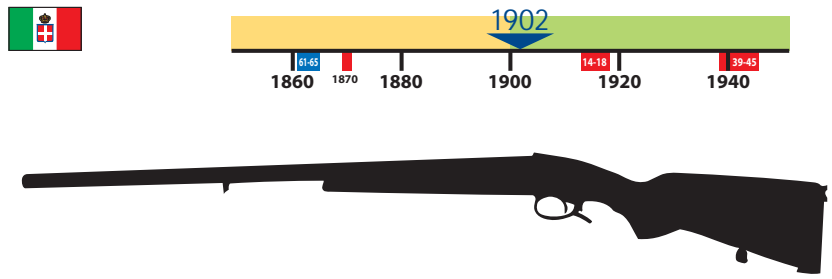
BERETTA 1875

Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **12 / 20**
Type de munition : **À chien**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100+**
Points de vie : **10**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



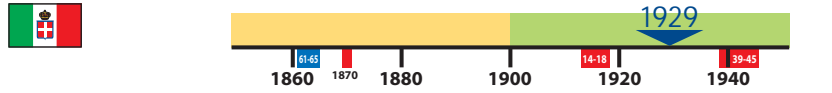
BERETTA .426

Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **.426 Rigby**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **12**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



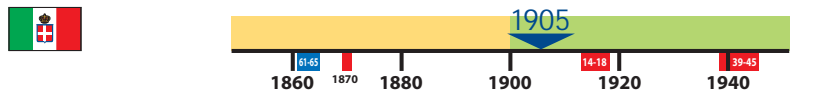
BERETTA 1929

Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **Semi-automatique**
Chargement : **Par le côté**
Calibre : **20**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **3**
Enrayement : **98+**
Points de vie : **8**
Capacité : **6**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



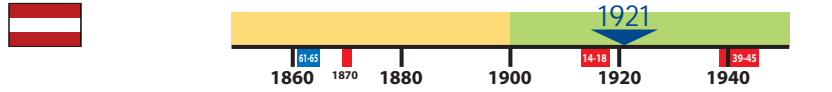
BERNARDELLI

Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **20**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **10**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



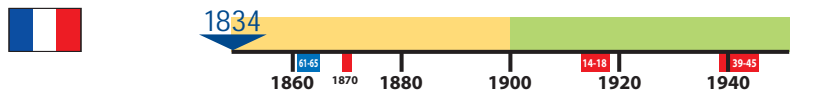
BOROVNIK

Nationalité : **Autrichienne**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **.375 Magnum**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **10**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



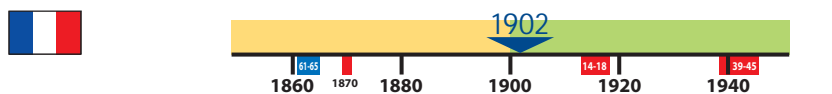
BRETTON 1834

Nationalité : **Française**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **8 / 10**
Type de munition : **À chien**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100+**
Points de vie : **11**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



BRETTON 1902

Nationalité : **Française**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **12 / 20**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **11**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



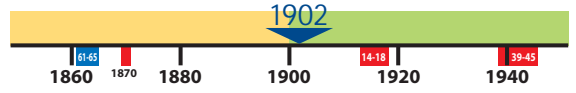
BROWNING



Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : À pompe
Chargement : Par le côté
Calibre : 10 / 12 / 20 / 28
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 2 (cal. 20 & 28) / 3/2 (cal. 10 & 12)
Enrayement : 99+
Points de vie : 13
Capacité : 5 (cal. 10 & 12) / 6 (cal. 20) / 7 (cal. 28)
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



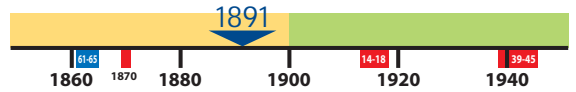
CHAPUIS



Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Enrayement : 100
Points de vie : 13
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



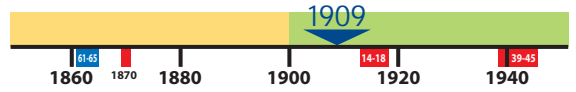
CHURCHILL 1891



Nationalité : Britannique
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20 / 28 / .410
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 12
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



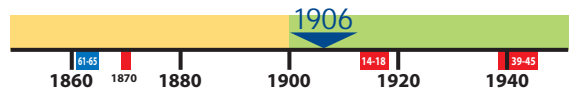
CHURCHILL 1909



Nationalité : Britannique
Type & mécanisme : Par levier à la culasse
Chargement : Par la culasse
Calibre : .375 Magnum / .300 Winchester / .500 Nitro Express
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1
Enrayement : 99+
Points de vie : 11
Capacité : 4
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



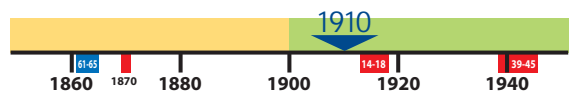
DAKOTA 1906



Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : À pompe
Chargement : Par le côté
Calibre : 10 / 12 / 20 / 28 / .410
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 2 (cal. 20, 28 et .410) / 3/2 (cal. 10 & 12)
Enrayement : 97+
Points de vie : 14
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



DAKOTA 1910

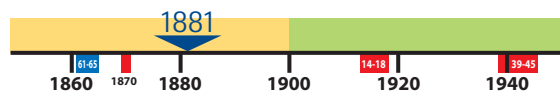


Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : .375 Magnum
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 14
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



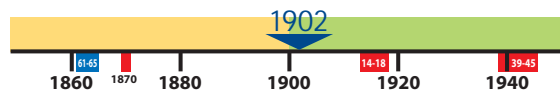
DARNE 1881

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 8
Type de munition : À chien
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100+
Points de vie : 12
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



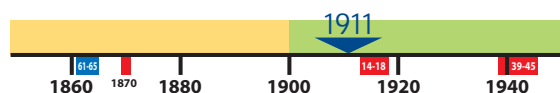
DARNE 1902

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 20
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 12
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



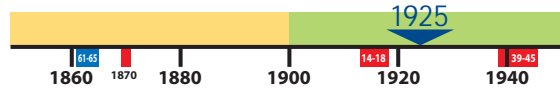
DEMAS

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20 / 28
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 11
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



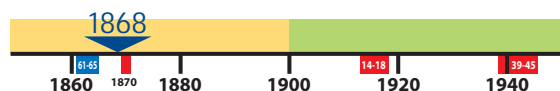
DEMAS .500

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : .500 Nitro Express
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 11
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



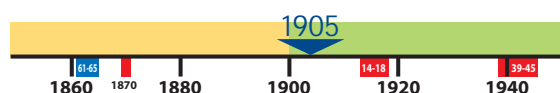
FRANCHI

Nationalité : Italienne
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 20 / 28 / .410
Type de munition : À chien
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100+
Points de vie : 15
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



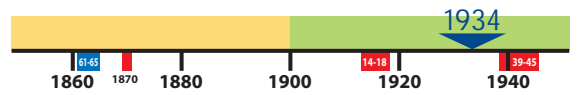
FRANCOTTE

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20 / 28 / .410
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 14
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



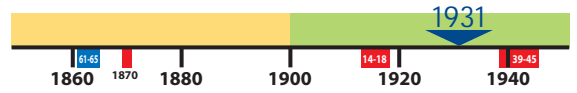
GAUCHER

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 20 / .410
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 14
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



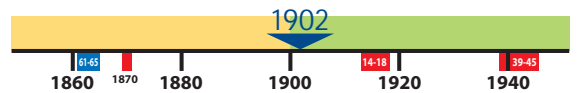
GEBRUDER MERKEL

Nationalité : Allemande
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 7 mm Mauser
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 14
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



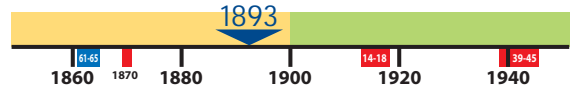
GRANGER

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 11
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



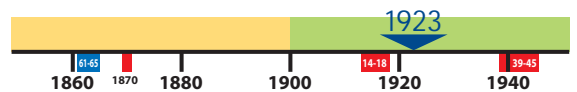
GREENER FAR KILLER

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 8 / 10 / 12
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 12
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



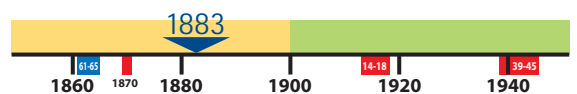
GRIFFIN & HOWE

Nationalité : Britannique
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20 / 28 / .410
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 10
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



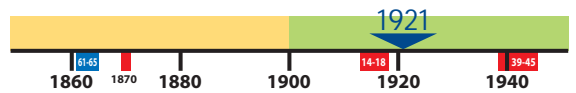
HOLLAND & HOLLAND

Nationalité : Britannique
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20 / 28 / .410
Type de munition : À chien
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 13
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



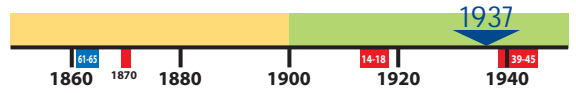
ITHACA & BURGLAR

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 20
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 10
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



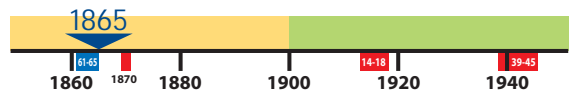
ITHACA M37

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : À pompe
Chargement : Par le côté
Calibre : 12
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Enrayement : 99+
Points de vie : 14
Capacité : 8
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



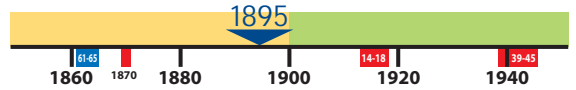
LEBEAU-COURALLY

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12 / 16 / 20 / 28 / .410
Type de munition : À chien
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100+
Points de vie : 16
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



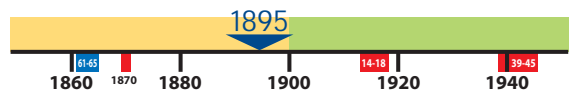
MARLIN M1895M

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Par levier au pontet
Chargement : Par le côté
Calibre : .410
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Enrayement : 95+
Points de vie : 12
Capacité : 4
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



MARLIN M1895G

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Par levier au pontet
Chargement : Par le côté
Calibre : .45/70 Gov't
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Enrayement : 97+
Points de vie : 12
Capacité : 4
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



MARLIN M336

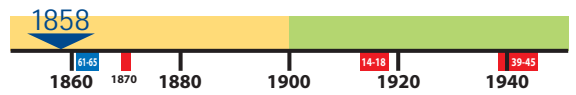
Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Par levier au pontet
Chargement : Par le côté
Calibre : .30/30 Winchester
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Enrayement : 98+
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



PURDEY



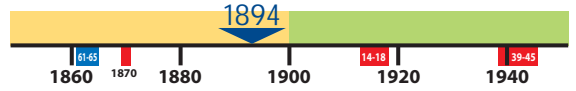
Nationalité : **Britannique**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **12/16/20**
Type de munition : **À chien**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100+**
Points de vie : **14**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



REMINGTON M1894



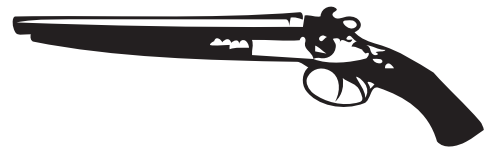
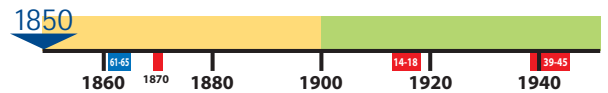
Nationalité : **Américaine**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **10/12/16**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **12**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



REMINGTON «Whipit Gun»



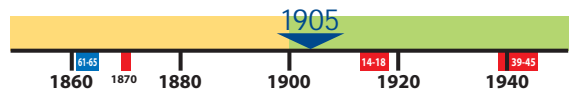
Nationalité : **Américaine**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **12/20**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **15**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI + INT**



REMINGTON 11A



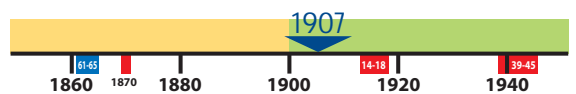
Nationalité : **Américaine**
Type & mécanisme : **Semi-automatique**
Chargement : **Par le côté**
Calibre : **12/16/20**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **3 (calibre 20) ou 2 (calibres 12 & 16)**
Enrayement : **96+**
Points de vie : **10**
Capacité : **5 (calibres 12 & 16) / 6 (calibre 20)**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



REMINGTON 10A



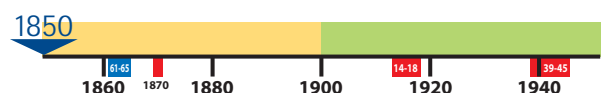
Nationalité : **Américaine**
Type & mécanisme : **À pompe**
Chargement : **Par le côté**
Calibre : **12**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **3/2**
Enrayement : **99+**
Points de vie : **10**
Capacité : **5**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



SABATTI

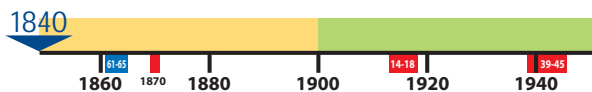


Nationalité : **Italienne**
Type & mécanisme : **2 coups / Canon basculant sur pivot**
Chargement : **Par le canon**
Calibre : **12/16/20/28**
Type de munition : **À percussion centrale**
Nombre d'attaque(s) par round : **1 ou 2**
Enrayement : **100**
Points de vie : **11**
Capacité : **2**
Temps de rechargement : **2 cartouches par round**
Dissimulation : **TAI**



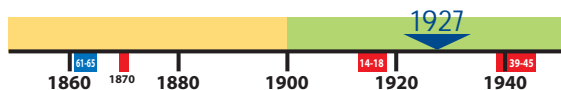
SAUER

Nationalité : Allemande
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12/20
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 13
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



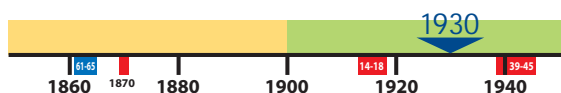
SAVAGE M620

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : À pompe
Chargement : Par le canon
Calibre : 10/16/20/.410
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2 (calibres 10 & 16) / 2 (calibres 20 & .410)
Enrayement : 99+
Points de vie : 10
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



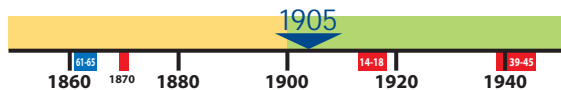
SAVAGE M720

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Semi-automatique
Chargement : Par le côté
Calibre : 12/16
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Enrayement : 98+
Points de vie : 10
Capacité : 4
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



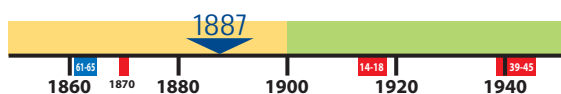
VOUZELAUD

Nationalité : Française
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : 12/16/20
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 11
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



WINCHESTER M1887

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Par levier au pontet
Chargement : Par le côté
Calibre : 10/12
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Enrayement : 96+
Points de vie : 8
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI

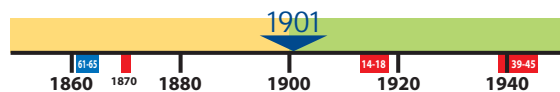


WINCHESTER M1897

Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : À pompe
Chargement : Par le côté
Calibre : 12/16
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Enrayement : 97+
Points de vie : 10
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



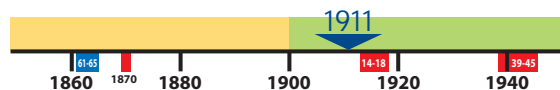
WINCHESTER M1901



Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Par levier au pontet
Chargement : Par le côté
Calibre : 12
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2
Enrayement : 98+
Points de vie : 11
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



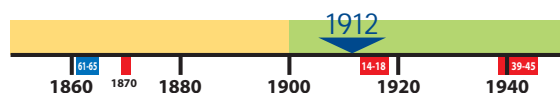
WINCHESTER M1911



Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : Semi-automatique
Chargement : Par le côté
Calibre : 12
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 2
Enrayement : 98+
Points de vie : 10
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



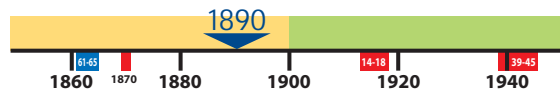
WINCHESTER M1912



Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : À pompe
Chargement : Par le côté
Calibre : 12/16/20/28
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 3/2 (calibres 12 & 16) / 2 (calibres 20& 28)
Enrayement : 99+
Points de vie : 12
Capacité : 5
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



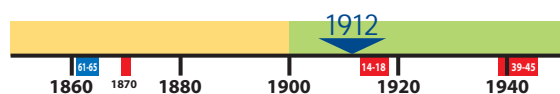
WINCHESTER «Double Express» .500



Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : .500 Nitro Express
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 12
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



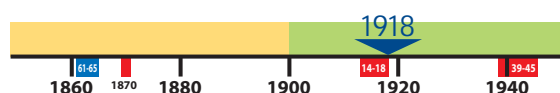
WINCHESTER «Double Express» .375



Nationalité : Américaine
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le canon
Calibre : .375 Magnum
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 14
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI



ZBROJOVKA BRNO



Nationalité : Tchèque
Type & mécanisme : 2 coups / Canon basculant sur pivot
Chargement : Par le côté
Calibre : 12
Type de munition : À percussion centrale
Nombre d'attaque(s) par round : 1 ou 2
Enrayement : 100
Points de vie : 11
Capacité : 2
Temps de rechargement : 2 cartouches par round
Dissimulation : TAI

