

- Soldat d'Infanterie américaine -
(régulier)



FOR I4 DEX I2 INT I0 CON I7
TAI I4 APP I2 POU II EDU II
SAN 50 Points de vie I6

Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 35%, Conduite: automobile 40%,
Connaissance du terrain 40%, corps à corps 40%, Ecouter 50%,
Esquiver 45%, Grimper 30%, Lancer 45%, Pister I0%, Premiers
soins 30%, T.O.C 40%.

Langues: Anglais (langue maternelle 55%.

Armes:

M I Garand (fusil semi-auto) 45% / 2 D6+4 / Att I / portée: Loin,
BAR (mitrailleuse légère) 40% / 2 D6+4 / Att. 2 ou rafale /
Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement /
Plaques d'identité militaire / couteau.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.

- Officier d'Infanterie américaine -
(régulier)



FOR I2 DEX I2 INT I3 CON I4
TAI I4 APP I2 POU I3 EDU I3
SAN 55 Points de vie I4

Impact: +2

Compétences: Commandement 40%, Conduite: automobile 45%,
Connaissance du terrain 40%, corps à corps 30%, Ecouter 55%,
Esquiver 40%, Grimper 30%, Lancer 35%, Premiers soins 30%,
Tactique 35%, T.O.C 40%.

Langues: Anglais (langue maternelle 65%.

Armes:

Pistolet M1911 AI (armed de poing) 45% / IDI0+2 / Att I /
portée: Proche,

Thompson (pistolet-mitrailleur) 30% / IDI0+2 / Att I ou
rafale / Portée: Proche.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Plaques d'identité militaire /
cartes d'état major / jumelles.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.

**- Soldat aéroporté américain -
(vétérán)**



FOR I5 DEX I2 INT I2 CON I7
TAI I2 APP I2 POU II EDU II
SAN 50 Points de vie I5

Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 40%, Conduite: automobile 40%,
Connaissance du terrain 45%, corps à corps 45%, Ecouter 50%,
Esquiver 45%, Grimper 40%, Lancer 50%, Pister 20%, Saut en
parachute 50%, T.O.C 45%.

Langues: Anglais (langue maternelle 55%.

Armes:

Carabine M1 A1 (fusil semi-auto) 45% / 2 D6.4 / Att. I / Portée:
Loin.

Thompson (pistolet-mitrailleur) 45% / IDIO+2 / Att. I ou rafale
Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement /
Plaques d'identité militaire / couteau / Grenades Mk II (x2).

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.

**- Ranger de l'armée américaine -
(élite)**



FOR I5 DEX I4 INT I3 CON I7
TAI I4 APP I2 POU I3 EDU II
SAN 55 Points de vie I6

Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 45%, Conduite: automobile 45%,
Connaissance du terrain 55%, corps à corps 50%, Ecouter 55%,
Esquiver 45%, Grimper 45%, Lancer 50%, Métier: explosifs 35%
Pister 35%, Premiers soins 40%, Sabotage 35%, saut en para-
chute 40%, T.O.C 55%.

Langues: Anglais (langue maternelle 55%.

Armes:

M1 Garand (fusil semi-auto) 45% / 2 D6.4 / Att. I / portée: Loin.

Thompson (pistolet-mitrailleur) 45% / IDIO+2 / Att. I ou rafale,
Portée: Loin.

BAR (mitrailleuse légère) 40% / 2 D6.4 / Att. 2 ou rafale /
Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement /
Plaques d'identité militaire / couteau.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.

**- Soldat d'Infanterie Wehrmacht -
(régulier)**



FOR I3 DEX I4 INT II CON I5
TAI I3 APP I2 POU IO EDU II
SAN 40 Points de vie I4



Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 30%, Artillerie 30%, Conduite: automobile 35%, Connaissance du terrain 35%, Grimper 40%, Lancer 35%, Pister IO%, Premiers soins 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle)55%.

Armes:

Kar. 98k (fusil à verrou) 50% / 2D6+4 / Att I ou 2 / portée: Loin.

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 30% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

MG34 Maschinengewehr (Mitrailleuse) 30% / 2D6+4 / Att. I ou rafale / Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / baïonnette / Outil de retranchement / Plaque d identité militaire / 2 Stielhandgranata 24 (4D6/4m).

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C /Novembre 2014.

**- Officier d'Infanterie Wehrmacht -
(régulier)**



FOR II DEX I2 INT I5 CON I3
TAI I2 APP I2 POU I3 EDU I4
SAN 55 Points de vie I3



Impact: 0

Compétences: Commandement 50%, Conduite: automobile 35%, Connaissance du terrain 35%, Ecouter 40%, Esquiver 55%, Grimper 30%, Lancer 35%, Pister IO%, Premiers soins 65%, Tactique 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle) 70%.

Armes:

Luger P08 (arme de poing) 60% / 2DIO / Att. 2 / portée: Proche.

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 30% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

Equipement:

Uniforme / Casquette/ Bottes / Jumelles / Plaques d'identités militaires / Médailles.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C /Novembre 2014.

**- Panzergrenadier Wehrmacht -
(régulier)**



FOR I4 DEX I4 INT II CON I6
TAI I3 APP I2 POU IO EDU II
SAN 40 Points de vie I5



Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 40%, Artillerie 30%, Conduite automobile 35%, Connaissance du terrain 45%, Corps à corps 45%, Ecouter 70%, Esquiver 40%, Grimper 55%, Lancer 45%, Pister 10%, Premiers soins 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle 55%.

Armes:

Kar. 98k (fusil à verrou) 50% / 2 D6.4 / Att I ou 2 / portée: Loin.

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 35% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

MG34 Maschinengewehr (Mitrailleuse) 30% / 2 D6.4 / Att. I ou rafale / Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Baïonnette / Outil de retranchement / Plaque d'identité militaire / 2 Stielhandgrenata 24 (4D6/4m).

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.

**- Sapeur d'Infanterie Wehrmacht -
(régulier)**



FOR I4 DEX I4 INT II CON I6
TAI I3 APP I2 POU IO EDU II
SAN 40 Points de vie I5



Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 40%, Artillerie 30%, Conduite automobile 35%, Connaissance du terrain 35%, corps à corps 45%, Ecouter 70%, Esquiver 40%, Génie de combat 45%, Grimper 40%, Lancer 35%, Pister 10%, Premiers soins 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle 55%.

Armes:

Kar. 98k (fusil à verrou) 50% / 2 D6.4 / Att I ou 2 / portée: Loin.

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 30% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

Flammenwerfer (Lance-flammes) 40% / 2 D6+ choc / Att. I
Portée: Proche.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement / Plaques d'identité militaire / couteau Kampfmesser 42.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.

- Sniper de la Wehrmacht -
(vétérán)



FOR I3 DEX I6 INT I3 CON I4
TAI I3 APP I2 POU I2 EDU II
SAN 40 Points de vie I4

Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 30%, Connaissance du terrain 55%,
Corps à corps 35%, Ecouter 70%, Esquiver 40%, Grimper 55%,
Lancer 45%, Pister 10%, Premiers soins 45%, T.O.C 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle) 55%.

Armes:

GEW 98 (fusil Mauser à verrou) 55% / 2D6 / Att I ou 2 /
portée: hors de vue.

Kar.98 (Fusil sniper à verrou) 55% / 2D6+4 / Att. I ou 2
Portée: Hors de vue.

Equipement:

Uniforme / casque / bottes / outil de retranchement /
Plaques d identité militaire.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.

- Fallschirmjäger Wehrmacht -
(vétérán)



FOR I5 DEX I4 INT I3 CON I6
TAI I4 APP I2 POU I2 EDU II
SAN 40 Points de vie I5

Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 40%, Connaissance du terrain 50%,
Corps à corps 45%, Ecouter 45%, Esquiver 40%, Grimper 60%,
Lancer 50%, Pister 15%, Premiers soins 40%, Sauter en para-
chute 50%, T.O.C 40%?

Sapeurs fallschirmjäger: Armes lourdes 50%, Génie de combat 40%,
Métier: Explosifs 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle) 55%.

Armes:

Kar. 98k (fusil à verrou) 55% / 2D6+4 / Att I ou 2 / portée: Loin.

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 45% / ID10 /
Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

Flammenwerfer 35* (lance-flammes) 40% / 2D6+ choc / Att.I /
Portée: Proche.

Equipement:

uniforme / casque / Bottes / plaques d identité militaire /
couteau (ID4.imp.).

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C / Novembre 2014.