

# PULP CTHULHU™

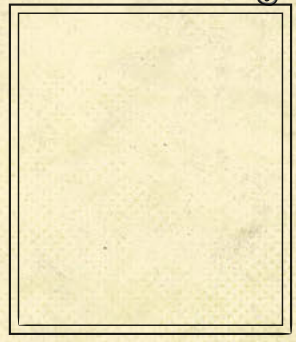
PULP – ANNÉES 1930



Nom \_\_\_\_\_ Lieu de naissance \_\_\_\_\_ Pronom \_\_\_\_\_

Occupation \_\_\_\_\_ Résidence \_\_\_\_\_ Âge \_\_\_\_\_

Archétype \_\_\_\_\_



CARACTÉRISTIQUES

FOR	Base	Demi	Cinq.	TAI	Base	Demi	Cinq.	Points de vie	Maximum	Actuels	
CON	Base	Demi	Cinq.	POU	Base	Demi	Cinq.	Points de magie	Maximum	Actuels	
DEX	Base	Demi	Cinq.	APP	Base	Demi	Cinq.	Chance	Initiale	Actuelle	
INT	Base	Demi	Cinq.	ÉDU	Base	Demi	Cinq.	Santé Mentale	Initiale	Actuelle	Folie

TALENTS PULP

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

SAN max.  Folie temp.  Folie persist.  Blessure grave  Inconscience  Mort

COMPÉTENCES

<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Arts et métiers</i>	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Explosifs (01%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Pilotage</i>	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Combat à distance (Armes de poing) (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Pister (10%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Combat à distance (Fusils) (25%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Plongée (01%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> _____ <i>Combat à distance</i>	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Informatique (00%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Combat rapproché (Corps à corps) (25%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> _____ <i>Combat rapproché</i>	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____ (ÉDU)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____ <i>Langue maternelle</i>	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Sciences</i>	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Crédit (00%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____ <i>Langues</i>	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Lecture sur les lèvres (01%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Mécanique (01%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Survie</i>	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Droit (05%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____	Base	Demi	Cinq.
<input type="checkbox"/> Électricité (10%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Nager (20%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____	Base	Demi	Cinq.
	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)	Base	Demi	Cinq.	<input type="checkbox"/> _____	Base	Demi	Cinq.

COMBAT

Arme	Comp.	Dégâts	Cadence	Portée	Capacité	Panne	MVT	<input type="checkbox"/>	JLV PROD 04/23
À mains nues	<input type="checkbox"/>	1D3 + Imp	1	-	-	-	Carrure	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>						Esquive	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>						Impact	<input type="checkbox"/>	



## MON HISTOIRE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## PROFIL

Description \_\_\_\_\_

Traits \_\_\_\_\_

Idéologie et croyances \_\_\_\_\_

Séquelles et cicatrices \_\_\_\_\_

Personnes importantes \_\_\_\_\_

Phobies et manies \_\_\_\_\_

Lieux significatifs \_\_\_\_\_

Ouvrages occultes et sortilèges \_\_\_\_\_

Biens précieux \_\_\_\_\_

Rencontres avec des entités étranges \_\_\_\_\_

## ÉQUIPEMENT ET POSSESSIONS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## FORTUNE

Dépenses courantes \_\_\_\_\_

Espèces \_\_\_\_\_

Capital \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## AMIS HÉROS



Nom \_\_\_\_\_

Joueuse \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_

Joueuse \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_

Joueuse \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_

Joueuse \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_

Joueuse \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_

Joueuse \_\_\_\_\_

## AIDE-MÉMOIRE

### Tests de compétence ou de caractéristique

Niveau de réussite :	Maladresse 100/96+	Échec > %	Ordinaire ≤ %	Majeure ½ %	Extrême ¼ %	Critique 01
----------------------	-----------------------	--------------	------------------	----------------	----------------	----------------

Redoubler un test : justification nécessaire ; impossible en combat ou pour la Santé Mentale

### Blessures et soins

Premiers soins : soigne 1 PV Médecine : soigne 1D3 PV

Blessure grave : perte ≥ à ½ des PV max. en une attaque

Tombe à 0 PV sans blessure grave = **inconscient**

Tombe à 0 PV avec blessure grave = **mourant**

**Mourant** : Premiers soins pour stabiliser, puis Médecine nécessaire

Guérison naturelle (sans blessure grave) : récupère 1 PV par jour

Guérison naturelle (avec blessure grave) : 1 test par semaine



CARNET DE NOTES

A notebook page with two columns of horizontal lines for writing. The lines are evenly spaced and extend across the width of each column. The page is otherwise blank.