

CARACTÉRISTIQUES ET ATTRIBUTS

APP		3D6	Prestance	%
CON		3D6	Endurance	%
DEX		3D6	Agilité	%
FOR		3D6	Puissance	%
TAI		2D6+6	Corpulence	%
ÉDU		3D6+3	Connaissance	%
INT		2D6+6	Intuition	%
POU		3D6	Volonté	%

COMPÉTENCES

INFLUENCE	OCC :	Pts INP :
Baratin (05%)		% <input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)		% <input type="checkbox"/>
Crédit (15%)		% <input type="checkbox"/>
Imposture (00%)		% <input type="checkbox"/>
Interroger (10%)		% <input type="checkbox"/>
Jeu* (10%)		% <input type="checkbox"/>
		% <input type="checkbox"/>
Négociation (05%)		% <input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)		% <input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)		% <input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Édu x 2%)		% <input type="checkbox"/>

SAVOIR-FAIRE

Bricolage (20%)	% <input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	% <input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	% <input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	% <input type="checkbox"/>
Métier* (05%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	% <input type="checkbox"/>
Pratique artistique* (05%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	% <input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	% <input type="checkbox"/>
Survie (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>

SANTÉ MENTALE

Modificateur social	%	Aplomb	SAN Initiale	SAN Max (99-Mythe de Cthulhu)
---------------------	---	--------	--------------	-------------------------------

1 <sub>1</sub>	2 <sub>1</sub>	3 <sub>1</sub>	4 <sub>1</sub>	5 <sub>1</sub>	6 <sub>2</sub>	7 <sub>2</sub>	8 <sub>2</sub>	9 <sub>2</sub>	10 <sub>2</sub>	11 <sub>3</sub>	12 <sub>3</sub>	13 <sub>3</sub>	14 <sub>3</sub>	15 <sub>3</sub>	16 <sub>4</sub>	17 <sub>4</sub>	18 <sub>4</sub>	19 <sub>4</sub>	20 <sub>4</sub>	21 <sub>5</sub>	22 <sub>5</sub>	23 <sub>5</sub>	24 <sub>5</sub>	25 <sub>5</sub>
26 <sub>6</sub>	27 <sub>6</sub>	28 <sub>6</sub>	29 <sub>6</sub>	30 <sub>6</sub>	31 <sub>7</sub>	32 <sub>7</sub>	33 <sub>7</sub>	34 <sub>7</sub>	35 <sub>7</sub>	36 <sub>8</sub>	37 <sub>8</sub>	38 <sub>8</sub>	39 <sub>8</sub>	40 <sub>8</sub>	41 <sub>9</sub>	42 <sub>9</sub>	43 <sub>9</sub>	44 <sub>9</sub>	45 <sub>9</sub>	46 <sub>10</sub>	47 <sub>10</sub>	48 <sub>10</sub>	49 <sub>10</sub>	50 <sub>10</sub>
51 <sub>11</sub>	52 <sub>11</sub>	53 <sub>11</sub>	54 <sub>11</sub>	55 <sub>11</sub>	56 <sub>12</sub>	57 <sub>12</sub>	58 <sub>12</sub>	59 <sub>12</sub>	60 <sub>12</sub>	61 <sub>13</sub>	62 <sub>13</sub>	63 <sub>13</sub>	64 <sub>13</sub>	65 <sub>13</sub>	66 <sub>14</sub>	67 <sub>14</sub>	68 <sub>14</sub>	69 <sub>14</sub>	70 <sub>14</sub>	71 <sub>15</sub>	72 <sub>15</sub>	73 <sub>15</sub>	74 <sub>15</sub>	75 <sub>15</sub>
76 <sub>16</sub>	77 <sub>16</sub>	78 <sub>16</sub>	79 <sub>16</sub>	80 <sub>16</sub>	81 <sub>17</sub>	82 <sub>17</sub>	83 <sub>17</sub>	84 <sub>17</sub>	85 <sub>17</sub>	86 <sub>18</sub>	87 <sub>18</sub>	88 <sub>18</sub>	89 <sub>18</sub>	90 <sub>18</sub>	91 <sub>19</sub>	92 <sub>19</sub>	93 <sub>19</sub>	94 <sub>19</sub>	95 <sub>19</sub>	96 <sub>20</sub>	97 <sub>20</sub>	98 <sub>20</sub>	99 <sub>20</sub>	00 <sub>20</sub>

ÉQUIPEMENT

Équipement fétiche (+10%):

POINTS DE MAGIE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
-----------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn

CITY OF ARKHAM OFFICE OF THE CORONER	NOM		N° 1546-322		ATTACH TO TOE AAPAA No. 246.12.22
	AGE	SEXE	NATIONALITÉ		
	OCCUPATION		PROFESSION		
	NIVEAU DE VIE	%	PERSONNALITÉ		
	CERCLES PROCHES		CERCLES OPPOSÉS		
	CERCLES ÉLOIGNÉS		CERCLES ENNEMIS		



Seuil de Blessure

POINTS DE VIE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
---------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----

SENSORIELLES

Bibliothèque (25%)	% <input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	% <input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	% <input type="checkbox"/>
Écouter (25%)	% <input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	% <input type="checkbox"/>
Pister (10%)	% <input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	% <input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	% <input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	% <input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	% <input type="checkbox"/>

ACTION

Armes à feu* (20%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Armes blanches* (20%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Armes exotiques* (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Artillerie* (15%)	% <input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	% <input type="checkbox"/>
Conduite* (20%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Corps à corps* (Dex x 2%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Équitation (05%)	% <input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	% <input type="checkbox"/>
Piloter* (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>

BLESSURES


PROTECTIONS

--	--

CONNAISSANCES

Bureaucratie (10%)	% <input type="checkbox"/>
Culture artistique* (10%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Langue maternelle* (Édu x 5%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Langues* (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	% <input type="checkbox"/>
Sciences de la terre* (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Sciences de la vie* (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Sciences formelles* (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Sciences humaines* (00%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	% <input type="checkbox"/>
	% <input type="checkbox"/>

ARMES

Dégâts	Portée	Cadence	Charg.

Impact  Pieds 1D6 Poings 1D3 Tête 1D4

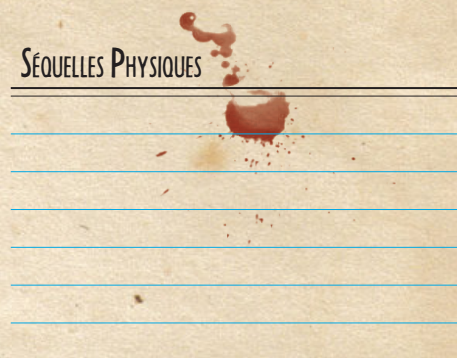
That is not dead which can eternal lie, And with strange aeons, even death may die.



## SÉQUELLES PSYCHOLOGIQUES

Séquelle	Niveau	Effet	Description

## SÉQUELLES PHYSIQUES



## CONTACTS

Nom	Attitude	Circonstances	Scénario
			

## INVESTIGATEURS CONNUS

Nom	Scénario	Notes

## SAVOIR IMPIES

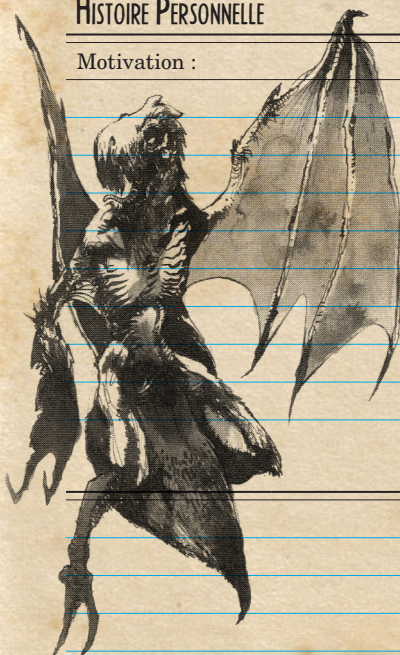
Créatures connues



*Efficient Daemones ut quae non sunt sic tamengua si sint  
Conspicienda hominibus exhibeant*

## HISTOIRE PERSONNELLE

Motivation :



Ouvrages consultés



*I have seen the dark universe yawning  
Where the black planets roll without aim  
Where they roll in their horror unheeded,  
Without knowledge or lustre or name.*

## NOTES

