

Aide de jeu n° 1 : article de l'Arkham Advertiser

Agressé dans son commerce !!!

Hier Soir, Mr Pin Liou, tatoueur au 443 Fish Street à Arkham a été agressé dans sa boutique par un inconnu. Selon la police, ce crime crapuleux est sans doute l'œuvre d'un gang d'Arkham dans le cadre d'un racket. Pourtant, selon des témoins consultés à l'hôpital, Mr Liou aurait, pendant une première phase de réveil, mentionné que l'auteur de l'agression aurait pénétré dans son local pour y voler des ingrédients précieux. Totalemment affolé, il aurait ajouté que l'auteur du forfait ne mesurait les risques pris pour son intégrité physique et mentale. Même si Mr Liou a démenti ses propos quelques instants plus tard, ces déclarations légèrement incohérentes montrent la violence du traumatisme subi par ce malheureux commerçant. C'est pour cette raison que ce dernier a été placé en observation pendant quelques jours.

Aide de jeu n° 2 : la drogue Liao (éléments à diffuser par l'intermédiaire de Lin Piou et de la lecture des cultes

Également appelée Droque Plutonienne, un alchimiste chinois prénommé Liao découvrit la formule de cette substance permettant de voyager à travers le temps. Cette drogue est très rare et peu usitée. Virtuellement inconnue en Occident, ses propriétés occultes sont stupéfiantes en modifiant la perception de la dimension temporelle. En effet, le temps n'est qu'une perception imparfaite de l'Homme d'une autre dimension de l'espace. Tout ce qui a existé depuis le début du monde existe à l'heure actuelle. En pénétrant la dimension de l'espace qui contient l'ensemble des événements au moyen de la drogue, un homme en perçoit ainsi la réalité, du commencement à la fin... Certains précisent que le philosophe chinois Lao-Tseu utilisait cette substance. C'est sous influence qu'il aurait eu la vision du Tao, une philosophie chinoise.

*« La voie qui peut s'énoncer
N'est pas la Voie pour toujours
Le nom qui peut la nommer
N'est pas le Nom pour toujours
Elle n'a pas de nom : Ciel et Terre en procède
Elle a un nom : Mère-de-toute-choses
En ce toujours-n'étant considérons le Germe
En ce toujours-étant considérons le Terme
Deux noms issus de l'Un
Ce deux-un est mystère
Mystère des mystères
Porte de toute merveille. »*

Aide de jeu n° 3 : fragments de journal chez Chris JACKSON

23 janvier, 23 heures

J'ai cru qu'une telle expérience pouvait me permettre de comprendre les tenants et les aboutissants d'un monde en constante évolution.


Quelle folie ! Ma plus grosse erreur a été d'avoir impliqué Harry dans cette tragédie.

La drogue Liao nous a permis de nous affranchir de la barrière du temps. Nous avons vu des choses que nous ne comprendrons jamais. J'ai vécu milles vies, j'ai vu mille événements. Je suis allé au delà de la vie et c'est alors que nous les avons vus, par delà l'abîme que l'homme n'a jamais sondé. C'est alors que nous les avons vus, ces chiens efflanqués et assoiffés. Ces créatures qui se déplacent à travers le temps et les angles, désireuses de retrouver ceux dont elles ont croisé le regard...

24 janvier, 6 heures

Il est trop tard, j'ai tenté de me protéger en effaçant les angles de cette pièce, mais le temps qu'il me reste est trop bref. Déjà dans un coin se forme la brume annonçant leur arrivée. Il est trop tard pour moi, mais selon mes calculs, il reste encore 48 heures à Harry. Dire que je ne pourrai pas nous sauver, alors qu'avec un peu plus de temps j'aurai pu consulter à nouveau les Cultes Innommables...La brume vient...trop tard...

Aide de jeu n° 4 : le professeur Harry BANFLOYD

	Harry BANFLOYD		FOR 55	DEX 60	INT 75	EDU 80
			CON 60	APP 70	POU 65	Chance 65
			TAI 65	SAN 45	PV 12	Impact + 1D4
Profession : Archéologue						
Phobie : agoraphobie (grands espaces)						
Sexe : masculin						
Âge : 27 ans						
Anthropologie	50%	Archéologie	70%	Bibliothèque	75%	
Conduire Automobile	50%	Histoire	80%	Langue Étrangère : Arabe	50%	
Langue Étrangère : Grec	70%	Mythe de Cthulhu	5%	Occultisme	25%	
Photographie	45%	Premiers Soins	45%	Trouver Objet Caché	60%	