

CTHULHU

Santé mentale ¹

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
Seuil de blessure ³			4

Équilibre mental

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

Santé

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

- 1) Mode Pulp, pour la Santé mentale récupérable, marquez les pertes de réserve par un trait, le perte de Niveaux par une croix.
- 2) Les Compétences professionnelles sont à moitié-prix. Marquez les d'un * avant d'attribuer les Points.
- 3) Le Seuil de Blessure est à 3, 4 si vous avez 8 ou plus en Athlétisme.

- (1) Ces Compétences Générales doublent en tant que Compétences d'Investigation
- 4) Vous ne pouvez commencer avec du Mythe de Cthulhu. La Santé mentale est limitée à 10- Mythe de Cthulhu.
- 5) Mode Pulp : si votre Niveau en armes à feu est de 5, vous pouvez tirer de deux pistolets à la fois.
- 6) Enregistrez ici les Langues attribuées durant la partie. Une par Point.
- 7) Tout Niveau de Fuite supérieur à deux fois le Niveau d'Athlétisme, coûte 1 Point pour 2.
- 8) Seuls les Aliénistes et les Parapsychologues peuvent acquérir Hypnose et seulement en mode Pulp.
- 9) Vous débutez avec 4 Points gratuits en Santé mentale, 1 en Santé, et 1 en Équilibre mental.

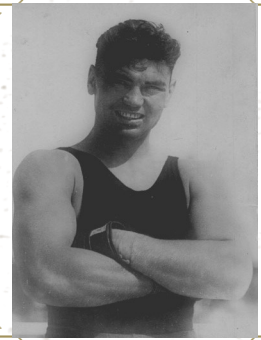
Nom de l'Investigateur : Jack Dempsey

Motivation : Sens du devoir

Profession : Boxeur

Avantages professionnels :

Piliers de Santé mentale : Sûr de sa force, homme d'honneur



Compétences Académiques	Compétences Techniques	Equilibre Mental ⁹	6
Anthropologie	Recueil d'indices	Equitation	
Architecture		Filature	
Bibliothèque	2	Compétences Générales	6
Comptabilité	2	Athlétisme	12
Loi	2	Armes à feu ⁵	Mêlée
		Bagarre	12
Compétences Relationnelles	Camouflage	Piquer	
Empathie	3	Conduite	4
Flatterie	3	Déguisement ⁽¹⁾	Santé ⁹
Intimidation	5	Discrétion	Santé mentale ⁹
Niveau de vie	5	Electricité ⁽¹⁾	Sixième sens

Historique et Notes :

Écrasés, laminés, détruits, voilà ce qu'on dit de tes adversaires après tes rencontres. Ouais, t'es un boxer américain, un vrai et pas n'importe lequel : tu as été champion du monde des poids-lourds en 1919. Métis indien-irlandais, t'es originaire de Manassa (Colorado), d'où ton surnom « le tueur de Manassa ». Et c'est justifié avec plus de 80 victoires dont plus de 50 par KO. La boxe est un art. T'as inventé le "Dempsey Roll", cette technique commence par une série de mouvements d'esquives, déplacement de la tête genre en huit horizontal. Accélération du mouvement, avance et une fois proche de l'adversaire, pousser avec ses jambes et utiliser l'élan pour envoyer des crochets puissants et précis. Malheureusement, ton "Dempsey Roll" finit par être un peu prévisible et tu perds ton titre en 1926 devant 120 000 spectateurs face à Gene Tunney. Bon t'avais prévu l'coup, pas si bête le Jack. Tu as profité de ta popularité pour tourner quelques films dans les années 20, du genre « K.O. for Cupid », « Bring Him In »... et d'autres que tu as oublié. Tiens d'ailleurs c'est ce que t'as dit à ta femme en perdant ton titre de champion : « chéri, j'ai seulement oublié d'esquiver ». Maintenant tu t'es retiré, participes à des œuvres de charité, t'as ouvert un restau' à New York et... divorcé aussi. T'es pas resté dans les cordes loin de là, t'as déjà dégotté une 'tite chanteuse de Broadway Hannah Williams. Tout irait très bien si tu n'avais pas donné cette interview stupide à ce journal du Chicago Tribune : un article te faisant dire des âneries sur un combat hypothétique contre un robot. Tu es venu exprès à Chicago en t'invitant à la fête de la commémoration de l'immeuble pour empêcher la sortie de ce torchon.

Source d'Équilibre	Contacts et Notes