

Caractéristiques & Attributs

APP	Prestance	%
CON	Endurance	%
DEX	Agilité	%
FOR	Puissance	%
TAI	Corpulence	%
ÉDU	Connaissance	%
INT	Intuition	%
POU	Volonté	%

État civil

Nom Prénom

Sexe Âge

Personnalité Nationalité

Statut Universitaire (00%) Connaissance Universitaire (10%)

Classe Sociale Crédit Familial %

Santé

Protections Seuil de blessure

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (05%) %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique* (05%) %	<input type="checkbox"/>
Littérature (10%) %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle* (Édu x 5%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Langues* (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre* (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie* (00%) %	<input type="checkbox"/>
Mathématiques (Édu x 5%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles* (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines* (00%) %	<input type="checkbox"/>
Philosophie et religion (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (02%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (10%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (02%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (02%) %	<input type="checkbox"/>
Métier* (02%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (05%) %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique* (02%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (15%) %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (12%) %	<input type="checkbox"/>
Discretion (05%) %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (07%) %	<input type="checkbox"/>
Écouter (12%) %	<input type="checkbox"/>
Orientation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (05%) %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (02%) %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (05%) %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (12%) %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (12%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (02%) %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (05%) %	<input type="checkbox"/>
Crédit (07%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (05%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu* (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (02%) %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (07%) %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Édu x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu* (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches* (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques* (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie* (07%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (07%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite* (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps* (Dex x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Équitation (02%) %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter* (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social % Aplomb SAN Initiale SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
1 ₁	2 ₁	3 ₁	4 ₁	5 ₁	6 ₂	7 ₂	8 ₂	9 ₂	10 ₂	11 ₃	12 ₃	13 ₃	14 ₃	15 ₃	16 ₄	17 ₄	18 ₄	19 ₄	20 ₄	21 ₅	22 ₅	23 ₅	24 ₅	25 ₅
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
6 ₆	7 ₆	8 ₆	9 ₆	10 ₆	11 ₇	12 ₇	13 ₇	14 ₇	15 ₇	16 ₈	17 ₈	18 ₈	19 ₈	20 ₈	21 ₉	22 ₉	23 ₉	24 ₉	25 ₉	26 ₁₀	27 ₁₀	28 ₁₀	29 ₁₀	30 ₁₀
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
11 ₁₁	12 ₁₁	13 ₁₁	14 ₁₁	15 ₁₂	16 ₁₂	17 ₁₂	18 ₁₂	19 ₁₂	20 ₁₂	21 ₁₃	22 ₁₃	23 ₁₃	24 ₁₃	25 ₁₃	26 ₁₄	27 ₁₄	28 ₁₄	29 ₁₄	30 ₁₄	31 ₁₅	32 ₁₅	33 ₁₅	34 ₁₅	35 ₁₅
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00
16 ₁₆	17 ₁₆	18 ₁₆	19 ₁₆	20 ₁₆	21 ₁₇	22 ₁₇	23 ₁₇	24 ₁₇	25 ₁₇	26 ₁₈	27 ₁₈	28 ₁₈	29 ₁₈	30 ₁₈	31 ₁₉	32 ₁₉	33 ₁₉	34 ₁₉	35 ₁₉	36 ₂₀	37 ₂₀	38 ₂₀	39 ₂₀	40 ₂₀

Équipement

•
 •
 •

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•
•
•

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4