



Compte rendu d'Assemblée Générale

Association Trouver Objet Caché

Assemblée tenue le mercredi 23 novembre 2005, Chez Wat, 21 rue Juliette Dodu, 75010 Paris).

Ordre du jour :

1. Bilan de l'activité 2004-2005
2. Election du bureau
3. Présentation des comptes 2004-2005
4. Présentation des projets à venir & discussions

Participants :

- François Yvon (Vonv), Président ;
- Benoît Desbordes (Dodger), Secrétaire ;
- Thierry Salaün (Polo), Membre actif ;
- Olivier Serrepuy (Kemper Boyd), Membre actif ;
- David Vial (Carter), Membre ;
- Didier Ortega (Dyders), Membre ;
- Sanne Stijve (Sasti), Membre.



1. Bilan de l'activité 2004-2005

- **Monde du Jeu 2004** : Participation au salon pour la seconde année consécutive. Présentation en avant première du supplément Nightmare Agency 2, dédicace des auteurs et de l'illustratrice. Lancement des adhésions à l'association. Parties d'initiation, présentation de Fin des Temps. Bilan très positif en terme de fréquentation et de présentation de l'association et de tentacules.net.
- **Nuit Poulpique 1** : organisée le 18 juin, dans les locaux du magasin La Guilde des Jeux, à Paris. La convention, uniquement accès sur l'Appel de Cthulhu, a réuni 35 participants, répartis sur 6 tables. Les scénarios proposés aux meneurs présentaient plusieurs époques (Gaslight, 1920, DG, Fin des Temps).
Le débriefing indique que la manifestation a été très appréciée. Les points négatifs, portent sur l'exiguïté des locaux, le bruit et l'absence d'un système d'inscription aux parties. Il est acté qu'une nouvelle édition de la Nuit Poulpique doit avoir lieu.



- Il semble important de sortir cette manifestation de son caractère parisien et de permettre un évènement plus « global ». Une prochaine édition pourrait être organisée en simultané dans plusieurs lieux.
- Plusieurs **parutions** sont en préparation, avec l'objectif de sortir à l'occasion du Monde du Jeu 2005. (Ils Sont D'Ailleurs, Cthulhu : Fin des Temps, Découverte de l'Appel de Cthulhu). Les travaux sont menés par les groupes de traductions gravitant autour de tentacules.net, par des membres de l'association ou des habitués du site.
 - Préparation du **dossier de participation au Monde du Jeu 2005**, Paris - Parc des Expositions.
 - Création et mise en fabrication d'un **t-shirt**. La demande étant relativement importante, l'objectif est de fédérer les adhérents et visiteurs de TOC autour d'un symbole fort et de dégager une marge bénéficiaire suffisante pour servir de trésorerie aux prochaines actions de l'association. Il sera vendu au Monde du Jeu 2005. Coût : 600 euros pour 100 pièces.



2. Election du bureau

Bureau sortant :

Président : François Yvon (Vonv)
Secrétaire : Benoît Desbordes (Dodger)
Trésorier : Sébastien Gras (Fox)

Se présentent pour former le bureau de 2005-2006 :

Président : François Yvon
Secrétaire : Benoît Desbordes
Trésorier : Nicolas Fortier (Woulf)

L'élection, faite à main levée, approuve la formation de ce bureau.

Il est décidé par le bureau de nommer les personnes suivantes comme **membres actifs** de l'association :

- | | |
|-----------|---------------|
| - Servant | - Fab |
| - Vonv | - Demarigny |
| - Dodger | - Raff |
| - Woulf | - Danto |
| - Irma | - Carter |
| - Poulpy | - Kemper Boyd |
| - Fox | - Polo |



3. Présentation des comptes 2004-2005

Recettes 2004 (cotisations, dons, ventes) : 734, 73 euros

Dépenses 2004 (Assurance, lots, location salle, fourniture et nourriture) : 531, 34 euros

Ce bilan ne tient pas compte des avances de trésorerie pour la fabrication des t-shirts.

Les comptes sont consultables sur le site de l'association.

Le budget prévisionnel pour 2005-2006 prend en considération les besoins en trésorerie des prochaines participations de l'association à des manifestations. En particulier la Nuit Poulpique 2, l'éventuelle participation à la GenCon si celle-ci se tient à Paris et le Monde du Jeu 2006.

Dans l'optique d'organiser la Nuit Poulpique dans les meilleurs considérations de tarifs, plusieurs propositions ont été évoquées, dont les locaux du magasin Fireball, ceux de l'EPITA et ceux de l'Ecole Polytechnique.

| Opération | Date | Type | Débit | Crédit | Solde |
|---|------------|--------|----------|----------|----------|
| Cotisations membres 2004 | | | | 539,00 € | 539,00 € |
| Cotisations membres actifs 2004 | | | | | 539,00 € |
| Dons 2004 | | | | 14,00 € | 553,00 € |
| Ventes CD Monde du Jeu 2003 | | | | 22,00 € | 575,00 € |
| Ventes CD Monde du Jeu 2004 | | | | | 575,00 € |
| Remboursement Vonv Assurance MDJ 2004 | | | 80,00 € | | 495,00 € |
| Achats poulpiques de Dod | 9-mai-05 | chèque | 99,34 € | | 395,66 € |
| Nuit Poulpique | | | | | 395,66 € |
| Païement des participants | | espèce | | 150,00 € | 545,66 € |
| Location salle (ares) | | | | | |
| Chèque acompte Guilde des Jeux 18-06-2005 | 6-août-05 | chèque | 100,00 € | | 445,66 € |
| Location salle (fin) | 19-juin-05 | chèque | 82,00 € | | 363,66 € |
| Achats bouffe de Dod | 9-mai-05 | espèce | 66,63 € | | 297,03 € |
| Achats divers de Vonv | 20-juin-05 | espèce | 99,10 € | | 197,93 € |
| <i>Tenue de compte</i> | | | 4,50 € | | 193,43 € |
| Don de vonv | | espèce | | 9,73 € | 203,16 € |



4. Discussions cthulhiennes et présentation des projets à venir

Licence de l'Appel de Cthulhu

Il a été abordé le point sur le devenir de la licence pour l'Appel de Cthulhu en France.

Il apparaît que l'absence de clarté sur cette licence, son contenu et les entités qui la détienne nuit au développement du jeu et à l'effort qui peut être fourni pour le soutenir.



Décision a été prise de clarifier cette situation auprès de plusieurs interlocuteurs (Asmodée, Chaosium) en prenant des contacts directs avec eux.

C'est le Président qui est en charge de ce travail de communication.

Rôle de l'association et rôle des membres

Afin de clarifier les objectifs de l'association et le rôle de ses membres, une lecture des statuts a été prononcée.

Il apparaît que les actions menées par les membres dans le but de servir les objectifs de l'association sont insuffisamment définies.

Un rapide brainstorming a permis de dégager un certain nombre de pistes à proposer aux membres. Toute idée nouvelle est la bienvenue !

- participation active aux groupes de travaux (traduction, création de suppléments)
- travaux d'impression des publications liées à l'association (suppléments, flyers, etc.)
- distribution des flyers et publications à titre gratuit auprès des acteurs du jdr (magasins spécialisés, club, conventions, ludothèques, etc.)
- présentation de l'association et de ses objectifs et travaux auprès de ces mêmes acteurs
- port du t-shirt de l'association (et oui ! c'est aussi ça la communication, faut payer de sa personne). Dans cette optique, il a été décidé la mise en place d'un concours de photos mettant en scène le port du TOC t-shirt dans les lieux les plus insolites. (cf. plus bas)
- initier le plus souvent possible de nouveaux joueurs à l'Appel de Cthulhu
- créer puis présenter dans les mêmes conditions qu'au dessus un « kit de présentation poulpique », manière de dossier de presse présentant de façon synthétique l'association, le site, le jeu, les projets en cours et aboutis.

Edition de projets papier

L'un des moyens dont l'association cherche à se doter est l'édition de parutions au format papier afin de pouvoir toucher de manière forte un maximum de joueurs.

Actuellement, les seuls parutions sorties en format papier concernées des exemplaires de démonstration prêtés au public des manifestations où l'association était présente. Cela n'est possible que pour de très petites quantités, et implique déjà des contraintes de temps, de stockage et de logistique, de coûts.

L'édition format papier implique des problématiques plus importantes que celle de la mise à disposition en format électronique.

D'une part les contraintes techniques entre du print et de l'électronique ne sont pas les mêmes. (contraintes de lisibilité, de tailles des documents, de résolutions d'images, etc.)

Elle implique une infrastructure dont nous ne disposons pas actuellement et fait appel à des prestataires extérieurs (imprimeur, distributeurs).

Enfin c'est une activité dont nous n'avons pas l'expérience.

A ce stade il nous apparaît donc prématuré de nous diriger dans cette voie à un moment où l'association et le travail de ses membres est en train de se structurer.



Néanmoins, la demande est présente, en particulier lors des manifestations. Le fonctionnement par souscription est une piste évoquée à plusieurs reprises. Un rapprochement à ce sujet auprès d'associations y ayant eu recours est prévu (Crimes et Maléfice).

La discussion reste ouverte et nombre de membres de l'association peuvent faire bénéficier celle-ci de leur expérience ou connaissance en la matière.

Présentation des projets en cours

Cthulhu_traduction :

- ISDA 2 et 3 sont en cours de mise en page.
- Un projet de rassemblement et de traduction des aides de jeux des suppléments officiels semble se mettre à jours.

Fin des Temps :

- Mise à jours de Byakhee pour les fiches CFdT
- Création de scénarii originaux
- Développement des trous du supplément

Cthulhu rising :

- Fin de la traduction des règles, avec une deadline prévue pour la fin de l'année (il n'est pas spécifié laquelle ;o)
- Traduction des scénarii en cours.

DG France :

- Structuration du projet en cours
- Listing des tâches en cours de rédaction

Organisation de la Nuit Poulpique 2 :

- Des contacts ont été pris avec d'autres associations pour coupler l'évènement avec une autre convention, dans le but de minimiser les coûts. Cette optique n'obtient pas l'assentiment de l'ensemble des adhérents dans la mesure où la Nuit Poulpique perd de son impact en étant diluée dans une autre manifestation. Ce point reste à régler pour un événement devant avoir lieu aux alentours de mai ou juin 2006.
- Suite à la NP1, la critique d'un évènement uniquement parisien a été entendu. L'objectif est de permettre à un maximum de joueurs de jouer à l'AdC au même moment. L'idée dégagée est de proposer aux personnes souhaitant organiser la Nuit Poulpique 2 en province un kit NP2, présentant les scénarii et aides de jeu, éventuellement un apport de fond nécessaire à l'organisation et une aide à



l'organisation de manière à ce qu'il se déroule en simultanée dans un maximum d'endroits.

- Le thème de la NP2 et les scénarii ne sont pas encore définis mais il est décidé de créer un stock de scénarii inédits qui resteront au sein de l'association un certain temps avant mise à disposition du public sur tentacles.net.

Création d'un kit de présentation poulpique

Il en a été question plus haut. Ce kit de presse doit permettre aux membres souhaitant présenter l'association et son action de le faire de manière cohérente et efficace.

Lancement d'un concours de t-shirts

L'objectif est d'afficher le port du t-shirt pour faire connaître le nom de l'association et l'adresse du site. Il sera donc lancé un concours photo primé, mettant en scène le port du t-shirt dans les conditions ou les lieux les plus insolites. Plus d'information viendront lors de l'organisation du concours, aux beaux jours.

Organiser et mettre en avant les projets actuels et à venir

L'un des points évoqués lors de l'AG est le manque de concertation et d'organisation sur les différents projets gravitant autour de l'association.

Afin de permettre de régler ce problème, il a été décidé de créer un rôle de « coordinateur des projets ». Cette fonction doit permettre de dégager une vision d'ensemble des projets en cours et à venir, des besoins nécessaires, des ressources et de leur avancement.

Le coordinateur a un rôle d'interface entre l'ensemble des personnes gérant les différents projets de traduction, de création, etc.

Cette tâche revient à Carter, qui devient Membre Actif de l'association.



Conclusion :

L'Assemblée Générale a pris fin à 23 heures, dans une atmosphère de félicité, de joie, d'allégresse et d'alcoolémie avancée.

Toutes les questions et les avis sont vivement encouragés.

Pour nous joindre : vonv@tentacles.net ou toc.dodger@gmail.com



PS : ce compte rendu n'ayant pas été relu avec les yeux, les hypothétiques fautes d'orthographe, grammaire ou conjugaison restent la propriété de leur auteur.