



Nom
Occupation
Profession
Personnalité

Caractéristiques

FOR Puissance	APP Prestance	INT Intuition
DEX Agilité	TAI Corpulence	EDU Connaiss°
CON Endurance	POU Volonté	

Santé Mentale

Magie

Santé

FOU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

INCONSCIENT	0	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

18	17	16	15	14	13	12	11	10	09
08	07	06	05	04	03	02	01	00	MORT

Blessures:
Protection: Seuil de Blessure:

Aplomb:

Compétences

Bureaucratie (10%) %	Bricolage (20%) %	Baratin (05%) %
Culture artistique ° (10%) %	Criminalistique (00%) %	Contacts & Ressources (10%) %
Langue maternelle ° (Edu x5%) %	Hypnose (05%) %	Crédit (15%) %
..... %	Médecine (05%) %	Imposture (00%) %
Langues ° (00%) %	Métier ° (05%) %	Interroger (10%) %
..... % %	Jeu ° (10%) %
..... % % %
..... % %	Négociation (05%) %
Mythe de Cthulhu (00%) % %	Perspicacité (Int x 2%) %
Sciences de la terre ° (00%) %	Photographie (10%) %	Persuasion (15%) %
..... %	Pratique artistique ° (05%) %	Savoir-vivre (Edu x 2%) %
..... % % %
..... % %	Armes à feu ° (20%) %
Sciences de la vie ° (00%) % % %
..... %	Premiers soins (30%) % %
..... %	Psychanalyse (00%) %	Armes blanches ° (20%) %
..... %	Survie (00%) % %
Sciences formelles ° (00%) % % %
..... %	Bibliothèque (25%) %	Armes exotiques ° (00%) %
..... %	Discretion (10%) % %
Sciences humaines ° (00%) %	Dissimulation (15%) %	Artillerie ° (15%) %
..... %	Ecouter (25%) % %
..... %	Orientation (10%) %	Athlétisme (15%) %
..... %	Pister (10%) %	Conduite ° (20%) %
Sciences occultes (05%) %	Psychologie (05%) % %
..... %	Se cacher (10%) % %
..... %	Trouver Objet Caché (25%) %	Coprs à corps ° (Dex x 2%) %
..... %	Vigilance (25%) % %
..... % % %
..... % %	Equitation (05%) %
..... % %	Navigation (00%) %
..... % %	Piloter ° (00%) %
..... % % %

Combat

Social

Arme	Dégats	Portée	Note
.....
.....
.....
.....
.....
Impact	Pieds : 1D6	Poings: 1D3	Tête : 1D4

Niveau de vie %
Cercles d'influence:
Proche.....
Eloignés.....
Opposés.....
Ennemi.....

