

Nom _____ Occupation _____

Nationalité _____ Sexe _____ Âge _____

Caractéristiques

Points de vie

Points de Magie

APP _____ Prestance _____	Points de Vie _____	Points de Magie _____
CON _____ Endurance _____	-2 (mort) -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8	0 (inconscient) 1 2 3 4 5 6 7 8
DEX _____ Agilité _____	9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21
FOR _____ Puissance _____	22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34	22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34
TAI _____ Corpulence _____		
ÉDU _____ Connaissance _____		
INT _____ Intuition _____		
POU _____ Volonté _____		
Impact _____ Aplomb _____		

Santé Mentale

(99-Mythe de Cthulhu) 0 (dément) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Compétences

<input type="checkbox"/> Athlétisme (40 %) _____	<input type="checkbox"/> Hypnose (05 %) _____	<input type="checkbox"/> Pister (10 %) : _____	<input type="checkbox"/> Survie (01 %) _____
<input type="checkbox"/> Athlétisme : _____	<input type="checkbox"/> Imposture (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Systèmes aéronautiques (01 %) _____
<input type="checkbox"/> - esquivé (DEX x2 %) _____	<input type="checkbox"/> Interprétation photo (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Tactique (01 %) _____
<input type="checkbox"/> - lancer (25 %) _____	<input type="checkbox"/> Langue étrangère (01 %) : _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Téléphonie (01 %) _____
<input type="checkbox"/> - nage (25 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Théologie (05 %) _____
<input type="checkbox"/> - saut (25 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %) _____	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %) _____
<input type="checkbox"/> Baratin (05 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25 %) _____	<input type="checkbox"/> Langue natale (ÉDU x5 %) : _____	<input type="checkbox"/> Psychologie (05 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Bricolage (25 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Radiophonie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Chirurgie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Manipulation des cordes (10%) _____	<input type="checkbox"/> Radiophonie : sonar (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Commandement (05 %) _____	<input type="checkbox"/> Mécanographie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Sabotage (05 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10 %) _____	<input type="checkbox"/> Médecine (05 %) _____	<input type="checkbox"/> Sauter en parachute (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Conduite (20 %) : _____	<input type="checkbox"/> Métier (05 %) : _____	<input type="checkbox"/> Sciences criminelles (05 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Conduite : _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Sciences de la terre : _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> - chenillé (10 %) _____	<input type="checkbox"/> Métier : _____	<input type="checkbox"/> - géologie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Arts martiaux (01 %) _____
<input type="checkbox"/> - engins de travaux (01 %) _____	<input type="checkbox"/> - contrefaçon (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Sciences de la vie : _____	<input type="checkbox"/> Artillerie (01 %) : _____
<input type="checkbox"/> - moto (15 %) _____	<input type="checkbox"/> - électricité (10 %) _____	<input type="checkbox"/> - biologie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Conn. des institutions (01 %) _____	<input type="checkbox"/> - mécanique (20 %) _____	<input type="checkbox"/> - histoire naturelle (10 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Conn. du terrain (05 %) _____	<input type="checkbox"/> - serrurerie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> - pharmacologie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Close combat (25 %) _____
<input type="checkbox"/> Contrôle des dégâts (15 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Sciences formelles : _____	<input type="checkbox"/> Métier : explosifs (01 %) _____
<input type="checkbox"/> Crédit (15 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> - astronomie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Armes de poing (20 %) _____
<input type="checkbox"/> Culture artistique (05 %) : _____	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00 %) _____	<input type="checkbox"/> - chimie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Armes lourdes (15 %) : _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Navigation (01 %) : _____	<input type="checkbox"/> - cryptographie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> - météorologie (10 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> - physique (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Discrétion (10 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Sciences humaines : _____	<input type="checkbox"/> Mitrailleur (15 %) _____
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15 %) _____	<input type="checkbox"/> Négociation (05 %) _____	<input type="checkbox"/> - anthropologie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> Armes blanches (diverses) : _____
<input type="checkbox"/> Doctrine militaire (05 %) _____	<input type="checkbox"/> Observateur (05 %) _____	<input type="checkbox"/> - archéologie (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Droit (05 %) _____	<input type="checkbox"/> Orientation (10 %) _____	<input type="checkbox"/> - histoire (20 %) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Écouter (25 %) _____	<input type="checkbox"/> Persuasion (15 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Armes à feu _____
<input type="checkbox"/> Emprunter (10 %) _____	<input type="checkbox"/> Photographie (10 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> - fusil (25 %) _____
<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) _____	<input type="checkbox"/> Piloter (01 %) : _____	<input type="checkbox"/> Sciences occultes (05 %) _____	<input type="checkbox"/> - grenade à fusil (15 %) _____
<input type="checkbox"/> Espionnage (01 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Se cacher (10 %) _____	<input type="checkbox"/> - fusil de chasse (30 %) _____
<input type="checkbox"/> Folklore (05 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Ski (05 %) _____	<input type="checkbox"/> - mitrailleuse (15 %) _____
<input type="checkbox"/> Génie de combat (15 %) _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Spectacle (05 %) _____	<input type="checkbox"/> Torpille (01 %) _____

Comp. de combat

Armes

Corps à corps	%	Dégâts	m.	Portée	Att.	PV	Armes à feu	%	Dégâts	m.	Portée	Att.	PV
<input type="checkbox"/> Bagarre (50 %) _____		ID3+Impact	1	Contact	1	—	<input type="checkbox"/> _____						
<input type="checkbox"/> Lutte (25 %) _____		spécial	2	Contact	1	—	<input type="checkbox"/> _____						
<input type="checkbox"/> Coup de tête (10 %) _____		ID4+Impact	0	Contact	1	—	<input type="checkbox"/> _____						
<input type="checkbox"/> Coup de pied (25 %) _____		ID6+Impact	0	Contact	1	—	<input type="checkbox"/> _____						
<input type="checkbox"/> _____							<input type="checkbox"/> _____						
<input type="checkbox"/> _____							<input type="checkbox"/> _____						

Informations personnelles

Nom de l'investigateur _____

Crises de démence _____

Agence _____

Résidence _____

Description _____

Blessures & séquelles _____

Cicatrices _____

Amis & famille _____

Histoire de l'investigateur

Équipement & possessions

Ouvrages du Mythe lus

Sorts connus

Artefacts magiques

Créatures rencontrées
