



Nom _____ Profession _____
Sexe _____ Age _____ Nationalité _____
Ecoles/Diplômes _____
Affiliation _____ Nom de code _____

CARACTERISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR _____ DEX _____ INT _____ Idée _____
CON _____ APP _____ POU _____ Chance _____
TAI _____ SAN _____ EDU _____ Connais. _____
Bonus aux dommages _____
Date actuelle __/__/____

POINTS DE MAGIE

0 1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29

POINTS DE VIE

0 1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29

SANTÉ MENTALE ET FOLIE

(99 - Mythe de Cthulhu = _____ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47
48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Phobies _____ Folies _____

COMPETENCES DE L'INVESTIGATEUR

- Anthropologie (00%) _____
- Archéologie (00%) _____
- Architecture (00%) _____
- Art (05%): _____
- Arts martiaux (00%) _____
- Astronomie (00%) _____
- Baratin (05%) _____
- Bateau (10%) _____
- Bibliothèque (25%) _____
- Biologie (00%) _____
- Botanique (00%) _____
- Cartographie (00%) _____
- Charpente/Menuiserie (10%) _____
- Chimie (00%) _____
- Chirurgie (00%) _____
- Comptabilité (10%) _____
- Conduire automobile (20%) _____
- Contrefaçon (00%) _____
- Crédit (15%) _____
- Criminologie (00%) _____
- Cryptographie (00%) _____
- Déguisement (05%) _____
- Discrétion (10%) _____
- Dissimulation (15%) _____
- Droit (05%) _____
- Ecouter (25%) _____
- Electricité (10%) _____
- Electronique (00%) _____
- Equitation (05%) _____
- Esquive (DEXx2%) _____
- Explosifs (00%) _____
- Géologie (00%) _____
- Grimper (40%) _____
- Histoire (20%) _____
- Histoire naturelle (10%) _____

- Hypnose (00%) _____
- Informatique (00%) _____
- Lancer (25%) _____
- Langue étrangère (00%) _____
- _____
- _____
- Langue maternelle (EDUx5%) _____
- Marchandage (05%) _____
- Mathématiques (10%) _____
- Mécanique (20%) _____
- Médecine (05%) _____
- Mythe de Cthulhu (00%) _____
- Nager (25%) _____
- Navigation (Terre) (10%) _____
- Navigation (Air/Mer) (00%) _____
- Occultisme (05%) _____
- Parachute (00%) _____
- Persuasion (15%) _____
- Pharmacologie (00%) _____
- Photographie (10%) _____
- Physique (00%) _____
- Piloter un engin lourd (00%) _____
- Piloter (00%): _____
- Plongée (00%) _____
- Premiers Soins (30%) _____
- Psychanalyse (00%) _____
- Psychologie (05%) _____
- Sauter (25%) _____
- Science militaire (00%) _____
- Se cacher (10%) _____
- Serrurerie (00%) _____
- Suivre une piste (10%) _____
- Trouver Objet Caché (25%) _____
- Voile (00%) _____
- Zoologie (00%) _____

COMPETENCES DE COMBAT

[illegible]

EQUIPMENT

REVENUS ET BIENS

Revenus _____ \$ Liquidité _____ \$

Economies _____ \$

Biens personnels _____

INFORMATIONS PERSONNELLES

Lieu de résidence	_____
Description	_____

Famille et amis	_____

HISTOIRE DE L'INVESTIGATEUR

[illegible]

OBJETS MAGIQUES / SORTILÈGES CONNUS / CRÉATURES DU MYTHE

[illegible]