

Ce classique scénario court et linéaire pour l'Appel de Cthulhu est destiné à un groupe de joueurs débutants habitant dans la région d'Arkham. Le supplément "Les Mystères d'Arkham" est vivement conseillé.

L'inspiration évidente est bien évidemment la nouvelle "les Chiens de Tindalos" de Franck Belknap Long. Je vous conseille donc vivement la lecture de cette histoire.

Arkham, 23 janvier 1927 vers 18h

Tout commence par une sombre soirée, la brume se répand dans Armitage street que les investigateurs sont en train de remonter. Ils viennent de passer la caserne des pompiers lorsqu'ils entendent des bruits de verre brisés dans Fish Street. Ils ont à peine le temps de se retourner qu'un homme dont ils entre-aperçoivent le visage bouscule l'un d'eux avant de reprendre la course.

Tout s'est passé très vite et les investigateurs n'ont pas le temps de prendre l'initiative. En observant d'un peu plus près, il constate que le local situé à proximité, un tatoueur, présente une porte ouverte dont la fenêtre a été brisée...

A l'intérieur de ce bâtiment en piteux état, gît dans son sang un asiatique (PIN LIOU, emplacement 238 des MA). Au bout d'un certain temps, la police, avertie par les voisins, arrivera. Le policier prend la déposition des investigateurs et leur demande de se présenter à l'inspecteur Harden le lendemain matin. La presse est déjà sur les lieux.

Arkham, 24 janvier

Les PJs se réveillent et, comme à leur habitude, vont récupérer l'Arkham Advertiser qui a été déposé sur leur palier. Ils seront alors attirés par l'un

des entrefilets de ce dernier : Pin Liou a été agressé dans sa boutique et a été transporté à l'hôpital d'Arkham (aide n°1). La lecture des propos inquiétants du commerçant asiatique devraient intriguer les investigateurs et les décider à mener leur petite enquête, d'autant qu'ils sont attendus au commissariat...

Commissariat, 302 Armitage Street (232 des MA)

La rencontre avec l'inspecteur Luther Harden est assez rapide, il demande aux investigateurs leur version des faits et confirme les éléments mentionnés par Roberta Henry dans la Gazette, pestant contre les éléments communiqués par la journaliste.

Vous sentez que vos investigateurs n'accrochent pas ?

L'inspecteur Harden précise que Pin Liou a indiqué qu'il souhaitait remercier les investigateurs pour leur aide. Il leur indique le numéro de la chambre d'hôpital.

A l'hôpital

Une visite à Pin Liou va permettre de récolter les renseignements suivants :

Il n'a pas vu l'agresseur lors de cette soirée, il faisait trop sombre.

Une personne lui avait demandé ces ingrédients une semaine plus tôt. Connaissant les dangers de ces produits une fois assemblés (création d'une drogue appelée Liao (aide n°2), il a préféré refuser. Ce dernier lui a déclaré en avoir besoin pour terminer son nouveau

livre qui ferait découvrir la "vérité du monde" à l'Humanité. Il peut décrire assez précisément l'individu et la description correspond à l'homme qui a bousculé les investigateurs hier soir.

La boutique de Pin Liou

Une visite à la boutique de Pin Liou n'apportera pas de renseignements complémentaires à part la disparition des composants nécessaires à la barication de la drogue Liao.

Par contre la description de l'individu et le fait de connaître sa profession d'écrivain devraient pousser les investigateurs à faire des recherches soit en bibliothèque, soit en librairie.

Recherche en bibliothèque ou en librairie

Quelques recherches (jet de Bibliothèque) devraient permettre de retrouver l'identité de l'individu en question. A la bibliothèque, on trouvera un vieil article de presse de la Gazette illustré d'une photo de l'homme décrit par Pin Liou et rencontré par les investigateurs. L'entrefilet rend compte de la sortie de son précédent livre "Mythes et sorcellerie dans la région d'Arkham". Ce livre peut alors être facilement trouvé dans les rayonnages.

Dans les librairies, il faudra un jet de Chance pour que le vendeur puisse identifier la personne.

Quoi qu'il en soit, il s'agit d'un écrivain appelé Chris Jackson,

habitant 267 E Church Street .

267 Church Street (456 des MA)

L'appartement se situe au deuxième étage.

La porte est fermée. A

l'intérieur, les personnages seront assaillis par une forte odeur provenant du salon.

A l'intérieur de cette pièce, ils trouveront le cadavre d'un homme. Il est allongé sur le dos, complètement nu, la poitrine et les bras recouverts d'un pus bleuâtre. La tête repose, grotesque, sur la poitrine. Elle a été totalement séparée du corps et les traits en sont distordus. Le plus étrange est la totale absence de la moindre goutte de sang (SAN 1/1D6)

Une autre chose frappera les personnages : les différents angles de la pièce ont commencé à être grossièrement arrondis à l'aide de plâtre !

Un TOC permettra de découvrir les fragments d'un journal (aide n°3)

Ce texte devrait faire comprendre aux investigateurs qu'une deuxième personne est en danger et qu'ils sont sa seule chance de survie. Une deuxième piste s'ouvre donc à eux, mais comment l'exploiter ?

Les investigateurs doivent trouver d'autres indices. Ils ont déjà un prénom et un jet de Bibliothèque leur permettra de trouver une photo dans le bureau de Chris Jackson. Elle représente deux personnes dans un appartement qui posent devant une fenêtre. Un jet de TOC permettra de remarquer un détail dans l'arrière-plan vu par la fenêtre : on y aperçoit la bibliothèque de l'université Miskatonic.

A l'arrière de la photo sont

inscrits quelques mots "Harry et moi, janvier 1925"...

En allant à l'université Miskatonic et en réussissant à bien s'orienter par rapport à la photo, il devient évident que l'endroit d'où a été pris la photo correspond à la résidence universitaire !

Vous sentez que vos investigateurs n'accrochent pas ?

Pour quoi aller sauver Harry ?

Si vos investigateurs ne se lancent pas par eux même...

Laissez passer la nuit, un cauchemar les réveille et indiquez leur qu'ils ont

l'impression que de la brume sort d'un angle de la pièce...

C'est le fruit de leur imagination secouée par une éprouvante journée, mais ne dites rien...

C'est bien mieux qu'ils se croient désormais poursuivis !

Résidence universitaire (621 des MA)

Une rapide enquête permet, grâce à la photo, d'apprendre que l'homme prénommé Harry est Harry Banfloyd, un professeur d'Archéologie de l'université Miskatonic d'Arkham (aide n°4).

Le rencontrer n'a rien de très difficile. Il ne semble pas conscient du danger qu'il encourt (il ignore que Jackson est mort !). Une rapide présentation de la situation l'affole littéralement et il demande l'aide des investigateurs pour se protéger contre la créature qui a tué son ami.

Il leur explique qu'après le vol des ingrédients, ils ont fabriqué la drogue nécessaire à parcourir le temps. Mais ensuite, c'est le trou. Il se rappelle seulement que Jackson l'a réveillé et lui a

dit : "Ne racontez rien à personne. Je vous contacterai plus tard car quelque chose ne s'est pas déroulé normalement." Depuis il n'a eu aucune nouvelle !

A ce stade de l'enquête, le journal de Chris Jackson donne une autre piste grâce au grimoire mentionné.

Si on lui demande, Harry peut s'arranger pour leur fournir un accès total à la bibliothèque de l'université en passant par les professeurs Morgan et Armitage (cf. page 64 et 66 des MA). Ces deux personnages ont déjà été confrontés au Mythe (en fonction de votre époque de jeu) et seront donc d'une aide précieuse pour vos joueurs (cf. la nouvelle "L'Abomination de Dunwich").

Préparation de la confrontation

L'étude des ouvrages de l'université permettra d'identifier la créature en cause comme un Chien de Tindalos. Avec l'aide des professeurs, le temps leur manquant, la lecture d'un grimoire, "Les Cultes Innommables", va permettre d'en savoir plus sur les Chiens de Tindalos : les investigateurs pourront y apprendre le sort "Bénir une lame", très utile pour avoir une chance de s'en sortir. Ils doivent être dès cet instant tout à fait conscients qu'une confrontation avec une telle créature risque d'être mortelle pour l'un, voire plusieurs d'entre eux.

Il ne leur reste désormais qu'à se préparer à l'arrivée de la créature.

Comme le propose le professeur Armitage, si les investigateurs n'y pensent pas, pourquoi ne pas trouver un endroit discret pour

ne pas éveiller l'attention (une maison perdue au fond des bois ferait parfaitement l'affaire) ? Rester à préparer une seule arme grâce au sortilège, du fait du temps imparti.

Note finale

Dès qu'ils sont prêts, mettez en place une scène finale épique où l'on pourra craindre la mort de certains investigateurs. Jouez sur l'ambiance, les couleurs, la brume qui sortira des angles

Pour les caractéristiques du chien de Tindalos : voir le livre de règles ou la Toc Cyclopédie.

Aides de jeu

Aide de jeu n° 1 : article de la Gazette d'Arkham

sight-inch
ation after
opped last
he varsity
epartment
requested
ersity and
urces for
protective
lest scale.
nomy, Dr.
said 'Last
) our main
although
trates our
. although
trates our
tic tatt

UNE AGRESSION SUIVIE DE VOL

Hier soir, Mr Pin Liou, tatoueur au 443 Fish Street à Arkham a été agressé dans sa boutique par un inconnu masqué. Cette agression a été suivie du vol de divers produits. Selon la police, ce crime crapuleux est sans doute l'oeuvre d'un gang d'Arkham. Pourtant, Mr Liou ne semble pas partager ce avis. Selon lui, 'ce vol ne peut être dû qu'à un fou, un dément désirant utiliser ces produits à des fins inavouables qui pourraient pousser un homme aux limites de sa propre raison'. Ces propos légèrement incohérents montrent la violence du traumatisme subi par ce malheureux commerçant. C'est pour cette raison que ce dernier a été placé en observation à l'hôpital d'Arkham pendant quelques jours.

UNIVERSITY officials announced that the construction of a new
Subject: ST... & The... & The... & The...

THE TRIAL OF THREE
Miskatonic University students
accused of killing domestic
animals as part of a fraternity
stunt has, for a second time,
been postponed.

Judge Dexter of the Essex
County criminal court today
granted the defendants a
second postponement in order
to receive new evidence which,
Newsburyport Attorney Markly
Abbotsford contends, will
prove their innocence.

In passing this reporter,
hower, Judge Dexter was heard
to declare loudly that his
patience in this case was exha

Aide de jeu n° 2 : la drogue Liao

La drogue Liao, également appelée Drogue Plutonienne, permet de voyager à travers le temps (cf. page 147 des Règles de la 5ème édition ou la toc-cyclopédie). Il y a plusieurs siècles, un alchimiste chinois prénommé Liao découvrit la formule de cette substance. Cette drogue est très rare et peu usitée.

Aide de jeu n° 3 : fragments de journal chez Chris JACKSON

23 janvier, 22 heures

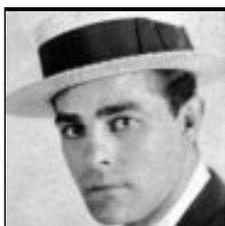
J'ai cru qu'une telle expérience pouvait me permettre de comprendre les tenants et les aboutissants d'un monde en constante évolution. Quelle folie ! Ma plus grosse erreur a été d'avoir impliqué Harry dans cette tragédie.

La drogue Liao nous a permis de nous affranchir de la barrière du temps. Nous avons vu des choses que nous ne comprendrons jamais. J'ai vécu milles vies, j'ai vu mille événements. Je suis allé au delà de la vie et c'est alors que nous les avons vus, par delà l'abîme que l'homme n'a jamais sondé. C'est alors que nous les avons vus, ces chiens efflanqués et assoiffés. Ces créatures qui se déplacent à travers le temps et les angles, désireuses de retrouver ceux dont elles ont croisé le regard...

24 janvier, 6 heures

Il est trop tard, j'ai tenté de me protéger en effaçant les angles de cette pièce, mais le temps qu'il me reste est trop bref. Déjà dans un coin se forme la brume annonçant leur arrivée. Il est trop tard pour moi, mais selon mes calculs, il reste moins de deux jours à Harry. Dire que je ne pourrai pas nous sauver, alors qu'avec un peu plus de temps j'aurai pu consulter les Cultes Innommables...

Aide de jeu n° 4 : le professeur Harry BANFLOYD

	FOR	13	DEX	14	INT	15	dée	75
	CON	12	APP	14	POU	13	Chance	65
	TAI	13	SAN	65	EDU	18	Connaissance	90
Profession : Archéologue							Points de vie	13
Phobie : agoraphobie (grands espaces)							Points de magie	13
Sexe : masculin							Bonus dégâts	+1D4
Âge : 27 ans							99-Mythe Cthulhu	94
Anthropologie	50%	Archéologie	70%	Bibliothèque	75%			
Conduire Automobile	50%	Histoire	80%	Langue Étrangère : Arabe	50%			
Langue Étrangère : Grec	70%	Mythe de Cthulhu	5%	Occultisme	50%			
Photographie	45%	Premiers Soins	45%	Trouver Objet Caché	60%			