

Nom			Force	<input type="text"/>	Intelligence	<input type="text"/>
Profession	Age	Sexe	Constitution	<input type="text"/>	Pouvoir	<input type="text"/>
Nationalité	Résidence		Dextérité	<input type="text"/>	Apparence	<input type="text"/>
Ecoles & Diplômes			Taille	<input type="text"/>	Education	<input type="text"/>
Troubles & Désordres			BauxD	<input type="text"/>	SAN	<input type="text"/>

- | | | |
|------------------------------|---------------------------|----------------------------|
| () Anthropologie (1) | () Langue Natale (EDU*5) | () Acrobatie (DEX*2) |
| () Archéologie (1) | () L&E (1) | () Athlétisme (CON+POU) |
| () Architecture (1) | () L&E (1) | () Discrétion (10) |
| () Art (EDU) | () L&E (1) | () Écouter (25) |
| () Art (EDU) | () Mécanique (20) | () Équitation (5) |
| () Astronomie (1) | () Médecine (5) | () Esquiver (DEX*2) |
| () Bibliothèque (25) | () Mythe de Cthulhu (0) | () Lancer (25) |
| () Biologie (10) | () Navigation (10) | () Nager (25) |
| () Chimie (1) | () Occultisme (5) | |
| () Comptabilité (10) | () Pharmacologie (1) | () Bagarre |
| () Conduire attelage (25) | () Photographie (5) | () Boxe |
| () Conduire auto (20) | () Physique (5) | () Coup de tête (10) 1d4 |
| () Conduire engin lourd (1) | () Pickpocket (5) | () Coup de poing (50) 1d3 |
| () Conduire deux roues (1) | () Piloter (1) | () Coup de pied (25) 1d6 |
| () Contrefaçons (1) | () Piloter (1) | |
| () Criminalistique (1) | () Premiers Soins (30) | () Arme blanche (25) |
| () Danser (5) | () Psychanalyse (1) | () Escrime (10) |
| () Droit (5) | () Psychologie (1) | () Arme de poing (20) |
| () Électricité (10) | () Religion (5) | () Fusil de chasse (25) |
| () Géographie (15) | () Savoir Vivre (EDU*2) | () Fusil (30) |
| () Géologie (1) | () TOC (25) | () Mitraillette (15) |
| () Histoire (1) | () Zoologie (1) | () Mitrailleuse (15) |
| () Jeu (15) | | |

Santé Mentale 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74
 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Vie -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Magie 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Arme	Cal.	Dégâts	Tir/R.	Port.	Cap.	Rech.	Enr.
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----



TRouver OBJET Caché