

Nom			Force	<input type="text"/>	Intelligence	<input type="text"/>
Profession	Age	Sexe	Constitution	<input type="text"/>	Pouvoir	<input type="text"/>
Nationalité	Résidence		Dextérité	<input type="text"/>	Apparence	<input type="text"/>
Ecoles & Diplômes			Taille	<input type="text"/>	Education	<input type="text"/>
Troubles & Désordres			BauxD	<input type="text"/>	SAN	<input type="text"/>

- |                              |                           |                            |
|------------------------------|---------------------------|----------------------------|
| ( ) Anthropologie (1)        | ( ) Langue Natale (EDU*5) | ( ) Acrobatie (DEX*2)      |
| ( ) Archéologie (1)          | ( ) L&E (1)               | ( ) Athlétisme (CON+POU)   |
| ( ) Architecture (1)         | ( ) L&E (1)               | ( ) Discrétion (10)        |
| ( ) Art (EDU)                | ( ) L&E (1)               | ( ) Écouter (25)           |
| ( ) Art (EDU)                | ( ) Mécanique (20)        | ( ) Équitation (5)         |
| ( ) Astronomie (1)           | ( ) Médecine (5)          | ( ) Esquiver (DEX*2)       |
| ( ) Bibliothèque (25)        | ( ) Mythe de Cthulhu (0)  | ( ) Lancer (25)            |
| ( ) Biologie (10)            | ( ) Navigation (10)       | ( ) Nager (25)             |
| ( ) Chimie (1)               | ( ) Occultisme (5)        |                            |
| ( ) Comptabilité (10)        | ( ) Pharmacologie (1)     | ( ) Bagarre                |
| ( ) Conduire attelage (25)   | ( ) Photographie (5)      | ( ) Boxe                   |
| ( ) Conduire auto (20)       | ( ) Physique (5)          | ( ) Coup de tête (10) 1d4  |
| ( ) Conduire engin lourd (1) | ( ) Pickpocket (5)        | ( ) Coup de poing (50) 1d3 |
| ( ) Conduire deux roues (1)  | ( ) Piloter (1)           | ( ) Coup de pied (25) 1d6  |
| ( ) Contrefaçons (1)         | ( ) Piloter (1)           |                            |
| ( ) Criminalistique (1)      | ( ) Premiers Soins (30)   | ( ) Arme blanche (25)      |
| ( ) Danser (5)               | ( ) Psychanalyse (1)      | ( ) Escrime (10)           |
| ( ) Droit (5)                | ( ) Psychologie (1)       | ( ) Arme de poing (20)     |
| ( ) Électricité (10)         | ( ) Religion (5)          | ( ) Fusil de chasse (25)   |
| ( ) Géographie (15)          | ( ) Savoir Vivre (EDU*2)  | ( ) Fusil (30)             |
| ( ) Géologie (1)             | ( ) TOC (25)              | ( ) Mitraillette (15)      |
| ( ) Histoire (1)             | ( ) Zoologie (1)          | ( ) Mitrailleuse (15)      |
| ( ) Jeu (15)                 |                           |                            |

<b>Santé Mentale</b>	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
	25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
	50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74
	75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99
<b>Vie</b>	<b>-2 -1 0 1 2</b> 3 4 5 6 7 8 9 10
	11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
<b>Magie</b>	<b>0</b> 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
	11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
	21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Arme	Cal.	Dégâts	Tir/R.	Port.	Cap.	Rech.	Enr.
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----
-----		-----	-----	-----	-----	-----	-----

