

L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

CARACTERISTIQUES

FOR 14 DEX 13 INT 14 Idée 70 %
CON 12 APP 13 POU 14 Chance 70 %
TAI 12 SAN 99 EDU 16 Connais. 80 %

Ecoles : Académie des Lettres

Diplômes : Licence de Lettres Modernes

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 1D4

Nom : **Fiodor Vladimirovitch Alexeïev**

Profession : **Secrétaire Part.** Age : 37 Sexe : M

Nationalité : **Russe** Résidence : **St Petersburg**

POINTS DE MAGIE

Inconscience

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

POINTS DE VIE

Mort	-2	-1	0	+1	+2
3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26
27	28	29	30		



POINTS DE SANTE MENTALE

Folie permanente : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Anthropologie (01)	<input type="checkbox"/>	Eloquence (05)	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	<input type="checkbox"/>	Géologie (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	55	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	30	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	35	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	80	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	15	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	30	<input type="checkbox"/>	Français	50	<input type="checkbox"/>	Soigner Poison (05)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	<input type="checkbox"/>	Anglais	35	<input type="checkbox"/>	Soigner Maladie (15)	<input type="checkbox"/>
Botanique (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	60	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zoologie (00)	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	<input type="checkbox"/>	Linguistique (00)	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00)	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dessiner une carte (10)	30	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	65	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05)	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10)	45	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discussion (10)	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	45	<input type="checkbox"/>	Physique (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	<input type="checkbox"/>	Pickpocket (00)	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu	<input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
Wbley 1902	D10+2	15m	99-00	12%	6	10
Sabre	D8+1	13%	20
Mosin-Nagant	2D6+4	100m	96-00	9%	5	12
.....
.....
.....

Compétences ARMES

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	30	1D6	1 <input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	60	1D3	1 <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	1D4	1 <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	35	1 <input type="checkbox"/>
Arme de Poing	60	2 <input type="checkbox"/>
Sabre	65	1 <input type="checkbox"/>
Fusil de guerre	45	0.5 <input type="checkbox"/>

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

Revenus :

Economies :

Argent de Poche : 2000 roubles

Biens Personnels

Richesse Réelle

Histoire de L'Investigateur



Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

Matériel d'Aventure et Autres Possessions

Entités Rencontrées



Ouvrages / Grimoires Lus



Objets Magiques / Sortilèges Connus



Véhicules

