

# L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

## CARACTERISTIQUES

FOR 14 DEX 16 INT 13 Idée 65 %  
CON 12 APP 11 POU 15 Chance 75 %  
TAI 15 SAN 99 EDU 14 Connais. 70 %

Ecoles : Académie d'Interprètes Traducteurs de Moscou

Diplômes : Licence d'Anglais

Bonus / Pénalité aux Dommages : + 1D4

Nom : **Constantin Vassilievitch Berenkov**

Profession : **Guide / Interprète** Age : 25 Sexe : M

Nationalité : **Russe** Résidence : **Moscou**

## POINTS DE MAGIE

### Inconscience

0 1 2 3 4 5 6  
7 8 9 10 11 12 13  
14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27

## POINTS DE VIE

Mort -2 -1 0 +1 +2

3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16  
17 18 19 20 21 22 23  
24 25 26 27 28 29 30



## POINTS DE SANTE MENTALE

Folie permanente : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45  
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72  
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Anthropologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Eloquence (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	65	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Géologie (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	.....	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	40	<input type="checkbox"/>
.....	.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	30	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	.....	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	50	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	.....	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	70	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	.....	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	45	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	60	<input type="checkbox"/>	Anglais	60	<input type="checkbox"/>	Soigner Poison (05)	.....	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	.....	<input type="checkbox"/>	Français	20	<input type="checkbox"/>	Soigner Maladie (15)	.....	<input type="checkbox"/>
Botanique (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	.....	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	40	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	55	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>	Zoologie (00)	.....	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	.....	<input type="checkbox"/>	Linguistique (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00)	.....	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	.....	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	40	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Dessiner une carte (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10)	45	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Discussion (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (00)	30	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	.....	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	45	<input type="checkbox"/>	Physique (00)	.....	<input type="checkbox"/>	.....	.....	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	.....	<input type="checkbox"/>	Pickpocket (00)	.....	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu	.....	<input type="checkbox"/>

## ARMES

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
Mauser C96	1D8	15m	99-00	8%	10	8	30
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

## Compétences ARMES

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	45	1D6	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	70	1D3	1	..... <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	20	1D4	1	..... <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	60	.....	1	..... <input type="checkbox"/>
Arme de Poing	40	.....	2	..... <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	..... <input type="checkbox"/>
.....	.....	.....	.....	..... <input type="checkbox"/>

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

Revenus : .....

Economies : .....

Argent de Poche : 12 roubles

Biens Personnels

Richesse Réelle

### Histoire de L'Investigateur



### Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

### Entités Rencontrées



### Matériel d'Aventure et Autres Possessions

### Ouvrages / Grimoires Lus



### Objets Magiques / Sortilèges Connus



### Véhicules

