

L'APPEL de CTHULHU

Nom du joueur :

CARACTERISTIQUES

FOR 12 DEX 14 INT 14 Idée 70 %
CON 16 APP 15 POU 12 Chance 60 %
TAI 11 SAN 99 EDU 14 Connais. 70 %

Ecoles : Columbine High

Diplômes : Certificat d'études secondaires

Bonus / Pénalité aux Dommages : aucun

Nom : Elisabeth Cogswell

Profession : Reporter Age : 29 Sexe : F

Nationalité : Américaine Résidence : Washington

POINTS DE MAGIE

Inconscience

0 1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27

POINTS DE VIE

Mort -2 -1 0 +1 +2

3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30



POINTS DE SANTE MENTALE

Folie permanente : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Anthropologie (01)	<input type="checkbox"/>	Eloquence (05)	65	<input type="checkbox"/>	Piloter (01)	<input type="checkbox"/>
Archéologie (01)	<input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2)	28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	<input type="checkbox"/>	Géologie (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Piano	50	<input type="checkbox"/>	Grimper (40)	<input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30)	45	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	40	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	<input type="checkbox"/>
Arts Martiaux (01)	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	55	<input type="checkbox"/>
Astronomie (01)	<input type="checkbox"/>	Langue Natale (EDU x 5)	70	<input type="checkbox"/>	Sauter (25)	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	45	<input type="checkbox"/>	Langues Etrangères (01)	<input type="checkbox"/>	Se Cacher (10)	25	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	55	<input type="checkbox"/>	Russe	30	<input type="checkbox"/>	Soigner Poison (05)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Soigner Maladie (15)	<input type="checkbox"/>
Botanique (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10)	<input type="checkbox"/>
Chimie (01)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25)	40	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zoologie (00)	<input type="checkbox"/>
Conduire automobile (20)	<input type="checkbox"/>	Linguistique (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00)	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	65	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dessiner une carte (10)	<input type="checkbox"/>	Monter à Cheval (05)	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05)	<input type="checkbox"/>	Nager (25)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10)	30	<input type="checkbox"/>	Occultisme (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Discussion (10)	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (00)	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	<input type="checkbox"/>	Photographie (10)	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25)	40	<input type="checkbox"/>	Physique (00)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Electricité (10)	<input type="checkbox"/>	Pickpocket (00)	40	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu	<input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Dom.	Portée	Panne	Empal.	Tirs	PdV	Mun.
Derringer M95	1D10	10m	99-00	10%	2	5	12
.....
.....
.....
.....
.....

Compétences ARMES

Arme	%	Dom	Att/R	PdV
Coup de Pied (25)	1D6	1 <input type="checkbox"/>
Coup de Poing (50)	1D3	1 <input type="checkbox"/>
Coup de Tête (10)	1D4	1 <input type="checkbox"/>
Lutte (25)	1 <input type="checkbox"/>
Arme de Poing	35	2 <input type="checkbox"/>
..... <input type="checkbox"/>
..... <input type="checkbox"/>

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

Revenus :

Economies :

Argent de Poche : 125 roubles

Biens Personnels

Richesse Réelle

Histoire de L'Investigateur



Informations Personnelles

Description :

Famille / Amis :

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

Entités Rencontrées



Matériel d'Aventure et Autres Possessions

Ouvrages / Grimoires Lus



Objets Magiques / Sortilèges Connus



Véhicules

