

# L'APPEL de CTHULHU

Nom.....  
Profession..... Age..... Sexe.....  
Nationalité..... Résidence.....

Nom du joueur :

## CARACTERISTIQUES

FOR ..... DEX ..... INT ..... Idée .....  
CON ..... APP ..... POU ..... Chance .....  
TAI ..... SAN ..... EDU ..... Connais. ....

Ecoles : .....

Diplômes : .....

Bonus / Pénalité aux Dommages : .....

## POINTS DE MAGIE

**Inconscience**  
0 1 2 3 4 5 6  
7 8 9 10 11 12 13  
14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27

## POINTS DE VIE

**Mort -2 -1 0 +1 +2**  
3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16  
17 18 19 20 21 22 23  
24 25 26 27 28 29 30

## PORTAIT DE L'INVESTIGATEUR

## POINTS DE SANTE MENTALE

**Folie permanente :** 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18  
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45  
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72  
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

|                           |       |                          |                         |       |                          |                          |       |                          |
|---------------------------|-------|--------------------------|-------------------------|-------|--------------------------|--------------------------|-------|--------------------------|
| Anthropologie (01)        | ..... | <input type="checkbox"/> | Esquiver (DEX x 2)      | ..... | <input type="checkbox"/> | Piloter (01)             | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Archéologie (01)          | ..... | <input type="checkbox"/> | Géologie (01)           | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Arts (05)                 | ..... | <input type="checkbox"/> | Grimper (40)            | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| .....                     | ..... | <input type="checkbox"/> | Histoire (20)           | ..... | <input type="checkbox"/> | Premiers Soins (30)      | ..... | <input type="checkbox"/> |
| .....                     | ..... | <input type="checkbox"/> | Histoire Naturelle (10) | ..... | <input type="checkbox"/> | Psychanalyse (01)        | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Arts Martiaux (01)        | ..... | <input type="checkbox"/> | Lancer (25)             | ..... | <input type="checkbox"/> | Psychologie (05)         | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Astronomie (01)           | ..... | <input type="checkbox"/> | Langue Natale (EDU x 5) | ..... | <input type="checkbox"/> | Sauter (25)              | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Baratin (05)              | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                   | ..... | <input type="checkbox"/> | Se Cacher (10)           | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Bibliothèque (25)         | ..... | <input type="checkbox"/> | Langues Etrangères (01) | ..... | <input type="checkbox"/> | Serrurerie (01)          | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Biologie (01)             | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                   | ..... | <input type="checkbox"/> | Suivre une Piste (10)    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Bloquer (DEX x 2)         | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                   | ..... | <input type="checkbox"/> | Trouver Objet Caché (25) | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Chimie (01)               | ..... | <input type="checkbox"/> | Marchandage (05)        | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Comptabilité (10)         | ..... | <input type="checkbox"/> | Mécanique (20)          | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Conduire automobile (20)  | ..... | <input type="checkbox"/> | Médecine (05)           | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Conduire Engin Lourd (01) | ..... | <input type="checkbox"/> | Monter à Cheval (05)    | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Crédit (15)               | ..... | <input type="checkbox"/> | Mythe de Cthulhu        | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Criminalistique (01)      | ..... | <input type="checkbox"/> | Nager (25)              | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Déguisement (01)          | ..... | <input type="checkbox"/> | Navigation (10)         | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Discrétion (15)           | ..... | <input type="checkbox"/> | Occultisme (05)         | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Dissimulation (15)        | ..... | <input type="checkbox"/> | Persuasion (15)         | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Droit (05)                | ..... | <input type="checkbox"/> | Pharmacologie (01)      | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Ecouter (25)              | ..... | <input type="checkbox"/> | Photographie (10)       | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Electricité (10)          | ..... | <input type="checkbox"/> | Physique (01)           | ..... | <input type="checkbox"/> | .....                    | ..... | <input type="checkbox"/> |

## ARMES à Feu

## ARMES de Corps à Corps

| Arme  | Dom.  | Portée | Panne | Empal. | Tirs  | PdV   | Mun.  |
|-------|-------|--------|-------|--------|-------|-------|-------|
| ..... | ..... | .....  | ..... | .....  | ..... | ..... | ..... |
| ..... | ..... | .....  | ..... | .....  | ..... | ..... | ..... |
| ..... | ..... | .....  | ..... | .....  | ..... | ..... | ..... |
| ..... | ..... | .....  | ..... | .....  | ..... | ..... | ..... |
| ..... | ..... | .....  | ..... | .....  | ..... | ..... | ..... |






| Arme               | %     | Dom   | Att/R | PdV                      |
|--------------------|-------|-------|-------|--------------------------|
| Coup de Pied (25)  | ..... | ..... | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Coup de Poing (50) | ..... | ..... | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Coup de Tête (10)  | ..... | ..... | ..... | <input type="checkbox"/> |
| Lutte (25)         | ..... | ..... | ..... | <input type="checkbox"/> |
| .....              | ..... | ..... | ..... | <input type="checkbox"/> |
| .....              | ..... | ..... | ..... | <input type="checkbox"/> |

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

Dom. = Dommages causés

Att./R. = Attaque par round

|   |   |
|---|---|
| <div>Histoire de L'Investigateur</div> <div></div> <div></div>         | <div>Informations Personnelles</div> <div>Description :</div> <div></div> <div>Famille / Amis :</div> <div></div> <div>Crises de Folie :</div> <div></div> <div>Blessures :</div> <div></div> <div>Cicatrices / Balafres :</div> <div></div>    |
| <div>Matériel d'Aventure et Autres Possessions</div> <div></div>  | <div>Entités Rencontrées</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>   |
|   | <div>Ouvrages / Grimoires Lus</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>                                    |
|   | <div>Objets Magiques / Sortilèges Connus</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> |
| <div>Véhicules</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> |   |