CALL of CTHULHU INVICTUS

CARACTÉRISTIQUES & ATTRIBUTS

APP	.....	PRESTANCE	.....	%
CON	.....	ENDURANCE	.....	%
DEX	.....	AGILITÉ	.....	%
FOR	.....	PUISSANCE	.....	%
TAI	.....	CORPULENCE	.....	%
EDU	.....	CONNAISSANCE	.....	%
INT	.....	INTUITION	.....	%
POU	.....	VOLONTÉ	.....	%

ETAT CIVIL

NOM ..... DIEUX .....

ÂGE ..... ORIGINE .....

MÉTIER ..... CLASSE .....

REVENUS .....

NIVEAU DE VIE ..... %

SANTÉ IMPACT : ..... PROTECTION : .....

I II III IV V VI VII VIII IX X

XI XII XIII XIV XV XVI XVII XVIII XIX XX

COMPÉTENCES

CONNAISSANCES

Administration (10%) ..... %

Culture artistique (10%)

.... %

.... %

.... %

Langue maternelle (EDU x5%) ..... %

Langues

.... %

.... %

.... %

Mythe de Cthulhu ..... %

Stratégie ..... %

Empire (25%) ..... %

Sciences

.... %

.... %

.... %

Sciences occultes (5 %) ..... %

Théologie

Ecriture (10 %) ..... %

Autres royaumes (0 / 25%)

.... %

.... %

.... %

SAVOIR-FAIRE

Médecine (5%) ..... %

Premiers soins (30%) ..... %

Métier

.... %

.... %

.... %

Pratique artistique

.... %

.... %

.... %

Survie

Rites

.... %

SENSORIELLES

Bibliothèque (10%) ..... %

Trouver Objet Caché (25%) ..... %

Discrétion (10%) ..... %

Dissimulation (15%) ..... %

Ecouter (25%) ..... %

Orientation (10%) ..... %

Pister (10%) ..... %

Psychologie (5%) ..... %

Se cacher (10%) ..... %

Vigilance (25%) ..... %

INFLUENCE

Baratin (5%) ..... %

Contacts & ressources (10%) ..... %

Crédit (15%) ..... %

Imposture (0%) ..... %

Interroger (10%) ..... %

Jeu (10%) ..... %

Négociation (5%) ..... %

Perspicacité (Int x 2%) ..... %

Persuasion (15%) ..... %

Savoir vivre (Edu x 2 %) ..... %

ACTION

Armes de jet (25%)

.... %

.... %

.... %

Armes blanches (25%)

.... %

.... %

.... %

Poliorcétique (15%) ..... %

Corps à corps (Dex x 2 %) ..... %

Athlétisme (15 %) ..... %

Equitation (30%) ..... %

Natation (25%) ..... %

Navigation (5%) ..... %

SANTÉ MENTALE MODIFICATEUR SOCIAL : ..... % APLOMB : ..... SAN MAX (99 - MYTHE DE CTHULHU) : .....

POINTS DE MAGIE

I	II	III	IV	V
VI	VII	VIII	IX	X
XI	XII	XIII	XIV	XV
XVI	XVII	XVIII	XIX	XX

EQUIPEMENT

.....

.....

.....

.....

.....

ARGENT

A .....

D .....

S .....

AS .....

EQUIPEMENT FÉTICHE : .....