

1990



L'APPEL DE CTHULHU

FICHE D'INVESTIGATEUR



Nom de l'investigateur _____ Nationalité _____ Sexe _____ Age _____

Profession _____ Universités, diplômes _____

CARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR _____ DEX _____ INT _____ Idée _____
 CON _____ APP _____ POU _____ Chance _____
 TAI _____ SAN _____ EDU _____ Connais. _____

99 - Mythe de Cthulhu _____

Bonus aux dommages _____

POINTS DE MAGIE

0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29

POINTS DE VIE

0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29

SANTÉ MENTALE ET FOLIE

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Désordres psychologiques _____

Portrait de l'investigateur

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Anthropologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Ecouter (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Archéologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Electricité (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Nager (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Arts / Artisanat (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Electronique (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Navigation (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Arts Martiaux (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Equitation (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Occultisme (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Astronomie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Esquiver (DEX x2%) _____ | <input type="checkbox"/> Persuasion (15%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Baratin (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Géologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Pharmacologie (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Bibliothèque (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Grimper (40%) _____ | <input type="checkbox"/> Photographie (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Biologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Histoire (20%) _____ | <input type="checkbox"/> Physique (00) _____ |
| <input type="checkbox"/> Chimie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Histoire naturelle (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Piloter (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Comptabilité (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Informatique (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Premiers Soins (30%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20%) _____ | <input type="checkbox"/> Lancer (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01%) _____ | Langues étrangères (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Psychologie (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Crédit (15%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Sauter (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Déguisement (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Langue natale (EDU x5%) _____ | <input type="checkbox"/> Se Cacher (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Discrétion (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Marchandage (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Serrurerie (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Dissimulation (15%) _____ | <input type="checkbox"/> Mécanique (20%) _____ | <input type="checkbox"/> Suivre une piste (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Droit (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Médecine (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Trouvé Objet Caché (25%) _____ |

COMPÉTENCES DE COMBAT

Arme	Comp. %	Dommages	Portée de base	Coups/Round	Munitions	PV
<input type="checkbox"/> Bagarre (25%) _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____

INFORMATIONS PERSONNELLES

Nom de l'investigateur _____	Crises de folie _____
Lieu de résidence _____	_____
Description _____	_____
_____	Blessures _____
_____	_____
Famille et amis _____	_____
_____	Séquelles _____
_____	_____
_____	_____

HISTOIRE PERSONNELLE

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

REVENUS ET ÉCONOMIE

Revenus _____	Argent de poche _____
Economie _____	_____
_____	_____
Biens personnels _____	_____
_____	_____
Autres _____	_____
_____	_____

ÉQUIPEMENT

OBJETS MAGIQUES / SORTILÈGES CONNUS / CRÉATURES DU MYTHE

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____