

Nom _____ Occupation _____

ACHTUNG! Cthulhu

Nationalité _____ Sexe _____ Âge _____

Caractéristiques

APP _____ Prestance _____
 CON _____ Endurance _____
 DEX _____ Agilité _____
 FOR _____ Puissance _____
 TAI _____ Corpulence _____
 ÉDU _____ Connaissance _____
 INT _____ Intuition _____
 POU _____ Volonté _____

Points de vie

Points de Vie _____
 -2 (mort) -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8
 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21
 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

Points de Magie

Points de Magie _____
 0 (inconscient) 1 2 3 4 5 6 7 8
 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21
 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

Santé Mentale

(99-Mythe de Cthulhu) 0 (dément) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Compétences

- | | | | |
|--|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Athlétisme (40 %) _____ | <input type="checkbox"/> Hypnose (05 %) _____ | Pister (10 %) : _____ | <input type="checkbox"/> Survie (01 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Athlétisme : _____ | <input type="checkbox"/> Imposture (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Systèmes aéronautiques (01 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> - esquive (DEX x2 %) _____ | <input type="checkbox"/> Interprétation photo (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Tactique (01 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> - lancer (25 %) _____ | <input type="checkbox"/> Langue étrangère (01 %) : _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Téléphonie (01 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> - nage (25 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Plongée (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Théologie (05 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> - saut (25 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %) _____ | <input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Baratin (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Bibliothèque (25 %) _____ | <input type="checkbox"/> Langue natale (ÉDU x5 %) : _____ | <input type="checkbox"/> Psychologie (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Bricolage (25 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Radiophonie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Chirurgie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Manipulation des cordes (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> Radiophonie : sonar (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Commandement (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> Mécanographie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Sabotage (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Comptabilité (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> Médecine (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> Sauter en parachute (01 %) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Conduite (20 %) : _____ | <input type="checkbox"/> Métier (05 %) : _____ | <input type="checkbox"/> Sciences criminelles (05 %) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Conduite : _____ | <input type="checkbox"/> _____ | Sciences de la terre : _____ | |
| <input type="checkbox"/> - chenillé (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> Métier : _____ | <input type="checkbox"/> - géologie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Arts martiaux (01 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> - engins de travaux (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> - contrefaçon (01 %) _____ | Sciences de la vie : _____ | <input type="checkbox"/> Artillerie (01 %) : _____ |
| <input type="checkbox"/> - moto (15 %) _____ | <input type="checkbox"/> - électricité (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> - biologie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Conn. des institutions (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> - mécanique (20 %) _____ | <input type="checkbox"/> - histoire naturelle (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Conn. du terrain (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> - serrurerie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> - pharmacologie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Close combat (25 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Contrôle des dégâts (15 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | Sciences formelles : _____ | <input type="checkbox"/> Métier : explosifs (01 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Crédit (15 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> - astronomie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Armes de poing (20 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Culture artistique (05 %) : _____ | <input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00 %) _____ | <input type="checkbox"/> - chimie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Armes lourdes (15 %) : _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Navigation (01 %) : _____ | <input type="checkbox"/> - cryptographie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> - météorologie (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> - physique (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Discretion (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | Sciences humaines : _____ | <input type="checkbox"/> Mitrailleur (15 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Dissimulation (15 %) _____ | <input type="checkbox"/> Négociation (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> - anthropologie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> Armes blanches (diverses) : _____ |
| <input type="checkbox"/> Doctrine militaire (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> Observateur (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> - archéologie (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Droit (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> Orientation (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> - histoire (20 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Écouter (25 %) _____ | <input type="checkbox"/> Persuasion (15 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | Armes à feu |
| <input type="checkbox"/> Emprunter (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> Photographie (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> - fusil (25 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Équitation (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> Piloter (01 %) : _____ | <input type="checkbox"/> Sciences occultes (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> - grenade à fusil (15 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Espionnage (01 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Se cacher (10 %) _____ | <input type="checkbox"/> - fusil de chasse (30 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Folklore (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Ski (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> - mitraillette (15 %) _____ |
| <input type="checkbox"/> Génie de combat (15 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Spectacle (05 %) _____ | <input type="checkbox"/> Torpille (01 %) _____ |

Comp. de combat

Armes

| Corps à corps | % | Dégâts | m. | Portée | Att. | PV | Armes à feu | % | Dégâts | m. | Portée | Att. | PV |
|--|-------|------------|-------|---------|-------|-------|--------------------------------|-------|--------|-------|--------|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Bagarre (50 %) | _____ | ID3+Impact | 1 | Contact | 1 | — | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Lutte (25 %) | _____ | spécial | 2 | Contact | 1 | — | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Coup de tête (10 %) | _____ | ID4+Impact | 0 | Contact | 1 | — | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Coup de pied (25 %) | _____ | ID6+Impact | 0 | Contact | 1 | — | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Informations personnelles

Nom de l'investigateur _____

Agence _____

Résidence _____

Description _____

Amis & famille _____

Crises de démence _____

Blessures & séquelles _____

Cicatrices _____

Histoire de l'investigateur

Équipement & possessions

Ouvrages du Mythe lus

Sorts connus

Artefacts magiques

Créatures rencontrées
