


AN MIL



# L'APPEL DE CTHULHU

## L'AGE DES TENEBRES - AN MIL

Nom du personnage


Royaume

Age

Sexe

Profession

Religion / Foi



CARACTERISTIQUES

FOR

DEX

INT

Idée

CON

APP

POU

Chance

TAI

SAN

EDU

Connais.

99 - Mythe de Cthulhu

Bonus aux dommages

POINTS DE MAGIE

Inconscient

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

POINTS DE VIE

Mort

-2

-1

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

SANTE MENTALE ET FOLIE

Folie

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

Désordres psychologiques

COMPETENCES

☐ Arts / Artisanat (05%)

☐ Baratin (05%)

☐ Bibliothèque (EDU x2%)

☐ Comptabilité (10%)

☐ Conduire Attelage (20%)

☐ Déguisement (01%)

☐ Discrétion (10%)

☐ Dissimulation (15%)

☐ Ecouter (25%)

☐ Equitation (05%)

☐ Esquiver (DEX x2%)

☐ Grimper (40%)

☐ Lancer (25%)

Langues étrangères (01%)

☐

☐

☐ Langue natale (EDU x5%)

☐ Lire / Ecrire (01%)

☐ Lire / Ecrire (01%)

☐ Marchandage (05%)

☐ Monde Naturel (10%)

☐ Mythe de Cthulhu (00%)

☐ Nager (25%)

☐ Navigation (10%)

☐ Occultisme (05%)

☐ Persuasion (15%)

☐ Piloter Bateau (01%)

☐ Premiers Soins (30%)

☐ Préparer Potions (01%)

☐ Réparer / Concevoir (20%)

☐ Royaume Natal (20%)

☐ Royaumes Etrangers (01%)

☐ Sauter (25%)

Sciences (01%)

☐

☐

☐ Se Cacher (10%)

☐ Serrurerie (10%)

☐ Statut (15%)

☐ Suivre une piste (10%)

☐ Trouvé Objet Caché (25%)

Autres compétences

☐

☐

☐

☐

COMPETENCES DE COMBAT

Arme

Comp. %

Empale

Dommmages

Portée de base

Coup/Round

Munitions

PV

☐ Bagarre (25%)

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐ Bouclier (01%)

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Pièces d' Armure

Protection

Fiche de personnage pour l'Appel de Cthulhu An Mil © 1997 - 2001 S. Gerbert et Hervé Boudoir.

## INFORMATIONS PERSONNELLES

Nom du personnage \_\_\_\_\_

Rang social \_\_\_\_\_

Lieu de résidence \_\_\_\_\_

Description \_\_\_\_\_

Famille et amis \_\_\_\_\_

Crises de folie \_\_\_\_\_

Blessures \_\_\_\_\_

Séquelles \_\_\_\_\_

## HISTOIRE PERSONNELLE

### RICHESSSES ET POSSESSIONS

Richesses \_\_\_\_\_

Biens personnels \_\_\_\_\_

Autres \_\_\_\_\_

### EQUIPEMENT

## OBJETS MAGIQUES / SORTILEGES CONNUS / CREATURES DU MYTHE