

# C'THULHU

Style de jeu...**Horreur Lovecraftienne**... Gardien..... Scénario...**De la suite dans les idées..**

## Caractéristiques & Attributs

APP	...09..	Prestance	...45 %
CON	...10..	Endurance	...50 %
DEX	...11..	Agilité	...55 %
FOR	...11..	Puissance	...55 %
TAIL	...16..	Corpulence	...80 %
EDU	...15..	Connaissance	...75 %
INT	...13..	Intuition	...65 %
POU	...08..	Volonté	...40 %

## Etat civil

Nom.....**Hirsh**..... Prénom.....**Waldo**.....  
Occupation..... Age.....**30 ans**.....  
Profession .....**détective privé**..... Sexe.....**M**.....  
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie ..... %

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
Eloignés..... Ennemi.....

Votre  
photo ici

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure ...**6**.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 **13** 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétence

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique .....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
<b>Anglais</b> .....	<b>41.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Allemand</b> .....	<b>75.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Comptabilité</b> .....	<b>30.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Serrurerie</b> .....	<b>31.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	<b>40.</b> %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	<b>30.</b> %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	<b>40.</b> %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	<b>45.</b> %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	<b>31.</b> %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Droit</b> .....	<b>25.</b> %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	<b>25.</b> %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	<b>25.</b> %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Couteau</b> .....	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Automobile</b> .....	<b>40.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Natation</b> .....	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps° (Dex x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Bagarre</b> .....	<b>60.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Art martial</b> .....	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Escalade</b> .....	<b>50.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Sauter</b> .....	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%

Aplomb .....

SAN Initiale ...**40**.....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1 <sub>1</sub>	2 <sub>1</sub>	3 <sub>1</sub>	4 <sub>1</sub>	5 <sub>1</sub>	6 <sub>2</sub>	7 <sub>2</sub>	8 <sub>2</sub>	9 <sub>2</sub>	10 <sub>2</sub>	11 <sub>3</sub>	12 <sub>3</sub>	13 <sub>3</sub>	14 <sub>3</sub>	15 <sub>3</sub>	16 <sub>4</sub>	17 <sub>4</sub>	18 <sub>4</sub>	19 <sub>4</sub>	20 <sub>4</sub>	21 <sub>5</sub>	22 <sub>5</sub>	23 <sub>5</sub>	24 <sub>5</sub>	25 <sub>5</sub>
26 <sub>6</sub>	27 <sub>6</sub>	28 <sub>6</sub>	29 <sub>6</sub>	30 <sub>6</sub>	31 <sub>7</sub>	32 <sub>7</sub>	22 <sub>7</sub>	24 <sub>7</sub>	35 <sub>7</sub>	36 <sub>8</sub>	37 <sub>8</sub>	38 <sub>8</sub>	39 <sub>8</sub>	<b>40</b> <sub>8</sub>	41 <sub>9</sub>	42 <sub>9</sub>	43 <sub>9</sub>	44 <sub>9</sub>	45 <sub>9</sub>	46 <sub>10</sub>	47 <sub>10</sub>	48 <sub>10</sub>	49 <sub>10</sub>	50 <sub>10</sub>
51 <sub>11</sub>	52 <sub>11</sub>	53 <sub>11</sub>	54 <sub>11</sub>	55 <sub>11</sub>	56 <sub>12</sub>	57 <sub>12</sub>	58 <sub>12</sub>	59 <sub>12</sub>	60 <sub>12</sub>	61 <sub>13</sub>	62 <sub>13</sub>	63 <sub>13</sub>	64 <sub>13</sub>	65 <sub>13</sub>	66 <sub>14</sub>	67 <sub>14</sub>	68 <sub>14</sub>	69 <sub>14</sub>	70 <sub>14</sub>	71 <sub>15</sub>	72 <sub>15</sub>	73 <sub>15</sub>	74 <sub>15</sub>	75 <sub>15</sub>
76 <sub>16</sub>	77 <sub>16</sub>	78 <sub>16</sub>	79 <sub>16</sub>	80 <sub>16</sub>	81 <sub>17</sub>	82 <sub>17</sub>	83 <sub>17</sub>	84 <sub>17</sub>	85 <sub>17</sub>	86 <sub>18</sub>	87 <sub>18</sub>	88 <sub>18</sub>	89 <sub>18</sub>	90 <sub>18</sub>	91 <sub>19</sub>	92 <sub>19</sub>	93 <sub>19</sub>	94 <sub>19</sub>	95 <sub>19</sub>	96 <sub>20</sub>	97 <sub>20</sub>	98 <sub>20</sub>	99 <sub>20</sub>	00 <sub>20</sub>

## Equipement

- **Carnet, crayon, outils de crochetage dissimulés**.....
- .....
- .....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
• <b>Aucune</b> .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....
• .....	.....	.....	.....	.....

Impact **+1D4**.. Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

[illegible]

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

[illegible]

Nom	Scénario	Notes
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....

[illegible]

Prétendant être un directeur d'usine désireux de récupérer du stress et de l'épuisement, l'immigrant... allemand appelé Waldo est en fait un détective privé travaillant sous couverture. Il a été engagé il y a quelques semaines par le manager d'Alina, afin qu'il la surveille durant son séjour et lui fasse un..... rapport sur sa récupération. S'étant volontairement fait interner, il est techniquement libre de quitter Wormwood quand il le souhaite, à condition que le directeur signe les documents de décharge..... Toujours un peu nerveux, Waldo a passé tellement de temps à vivre avec les autres résidents qu'il... commence à se demander si quelque chose n'irait pas de travers chez lui.....

[illegible][illegible]