

L'Appel de CTHULHU

Style de jeu...Horreur Lovecraftienne... Gardien..... Scénario...Etoiles Brûlantes.....

Caractéristiques & Attributs

APP	...15..	Prestance	...75 %
CON	...15..	Endurance	...75 %
DEX	...13..	Agilité	...65 %
FOR	...13..	Puissance	...65 %
TAIL	...12..	Corpulence	...60 %
EDU	...11..	Connaissance	...55 %
INT	...14..	Intuition	...70 %
POU	...17..	Volonté	...85 %

Etat civil

Nom..... **Lachlan**..... Prénom..... **Amy**.....
Occupation..... Age..... **21 ans**.....
Profession ...**journaliste au NY Pillar/Riposte**..... Sexe...**F**.....
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie %

Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....
Eloignés..... Ennemi.....



Santé

Protections Seuil de blessure ...**7**...

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 **14** 15 16 17 18

Blessures

Compétence

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
Anglais	65. %	<input type="checkbox"/>
Français	25. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	17.. %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
Art : écrire des chroniques	65. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	35.. %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	55. %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	55. %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%) %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	55. %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%) %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	40. %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	40. %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	60. %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (05%)	70. %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%) %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	25. %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	50. %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	50. %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu° (20%)		
Pistolet .38 auto	50. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	35. %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)		
Poings (1D3)	55. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%).....	35. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social%

Aplomb

SAN Initiale ...**57**.....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Equipement

-
-
-

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
• Pistolet .38 auto.	1D10
•
•
Impact +1D4 ...	Pieds : 1D6	Poings : 1D3	Tête : 1D4	

Séquelles Psychologiques

Séquelle	Niveau	Effet	Description
•
•
•
•
•
•
•

Séquelles Physiques

•
•
•
•
•
•
•

Contacts

Nom	Attitude	Circonstances	Scénario
•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Investigateurs connus

Nom	Scénario	Notes
•
•
•
•

Savoirs impies

Créatures connues

•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Ouvrages consultés

•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Motivation

Histoire personnelle

Votre famille n'a jamais été riche. Votre père était le majordome de la famille Sterling du Rhode Island et votre mère était femme de chambre pour eux. Vous avez vu ce que l'argent pouvait faire. En grandissant au manoir Sterling, vous êtes devenue amie avec la fille de la famille, Donna. Maintenant, vous avez toutes deux une vingtaine d'années et ne pouvez plus passer autant de temps ensemble que jadis. Donna étudie l'anthropologie à l'université Miskatonic et vous avez fini comme journaliste au sein du *NY Pillar/Riposte*, à tenir les gens informés de toutes les annonces et les scandales qui secouent les habitants riches et célèbres de Manhattan. C'est un rôle que vous appréciez et que vous chérissez. Tout ce qu'il vous reste à faire maintenant, c'est à vous faire remarquer d'une de ces personnes très riches, et qu'elle vous demande en mariage.....

Notes

État mental actuel : quelque chose vous préoccupe, quelque chose qui vous est arrivé – mais vous êtes incapable de vous rappeler quoi. Une chose horrible vous a attaquée et vous maintenant, vous voudriez savoir quoi, car elle vous a rendu malade et vous souffrez de nausées et de migraines. Vous devez affronter vos peurs et découvrir la vérité sur ces maux qui vous assaillent.....