

# L'Appel de CTHULHU

Style de jeu...Horreur Lovecraftienne... Gardien..... Scénario...Mort accidentelle.....

## Caractéristiques & Attributs

APP	...09..	Prestance	...45 %
CON	...11..	Endurance	...55 %
DEX	...10..	Agilité	...50 %
FOR	...10..	Puissance	...50 %
TAIL	...11..	Corpulence	...55 %
EDU	...20..	Connaissance	...99 %
INT	...13..	Intuition	...65 %
POU	...13..	Volonté	...65 %

## Etat civil

Nom..... Stanhope..... Prénom..... Colin.....  
Occupation..... Age..... 35 ans.....  
Profession **vendeur de livres anciens..** Sexe...**M**.....  
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie ..... %

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
Eloignés..... Ennemi.....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure ...5.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 **11** 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétence

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Gravure</b> .....	<b>40.</b> %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Anglais</b> .....	<b>88.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Latin</b> .....	<b>50.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Français</b> .....	<b>40.</b> %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Histoire</b> .....	<b>60.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	<b>25.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Comptabilité</b> .....	<b>20.</b> %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Relieur</b> .....	<b>25.</b> %	<input type="checkbox"/>
<b>Serrurerie</b> .....	<b>10.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Droit</b> .....	<b>40.</b> %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	<b>75.</b> %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	<b>30.</b> %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	<b>25.</b> %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	<b>25.</b> %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	<b>70.</b> %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	<b>50.</b> %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	<b>....</b> %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
<b>Automobile</b> .....	<b>35.</b> %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%

Aplomb .....

SAN Initiale ...**65**.....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	<b>65</b>	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

- .....
- .....
- .....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Impact **+0**..... Pieds : 1D6 Poings: 1D3 Tête : 1D4

[illegible]

• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....

[illegible]

Nom	Scénario	Notes
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....
• .....	.....	.....

[illegible]

Charles Stanhope était l'oncle de Colin. Il a été désigné comme exécuteur testamentaire. Colin ne .... connaît rien de la vie à la campagne. S'il hérite d'une partie du domaine, il préférerait le vendre. Il ne s'imagine pas vivre ici au milieu de paysans sans éducation. Colin est un homme frêle, aimant les .... livres, avec un style vestimentaire élégant et discret. Lorsque, enfant, il visitait l'abbaye de ..... Ravensby, Colin faisait des cauchemars d'un homme en noir au visage blanc et cornu, qu'il sait ..... maintenant liés à l'occultisme. Ces cauchemars ont mentalement effrayé Colin, et joué dans son ..... impression que sa soeur Irene a tout ce qu'il n'a pas : la beauté, l'intelligence et l'énergie. Son succès dans le commerce des livres est dû à son travail acharné et à son attention pour les ..... détails.....

• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....  
• .....

[illegible]