

Cthulhu

Style de jeu...Horreur Lovecraftienne... Gardien..... Scénario...Secrets d'outre-tombe.....

Caractéristiques & Attributs

APP	...11..	Prestance	...55 %
CON	...13..	Endurance	...65 %
DEX	...14..	Agilité	...70 %
FOR	...12..	Puissance	...60 %
TAIL	...12..	Corpulence	...60 %
EDU	...17..	Connaissance	...85 %
INT	...17..	Intuition	...85 %
POU	...13..	Volonté	...65 %

Etat civil

Nom.....Roach..... Prénom.....Paul.....
Occupation..... Age.....40 ans.....
Profession...médecin et enseignant..... Sexe...M.....
Personnalité..... Nationalité.....

Niveau de vie %

Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....
Eloignés..... Ennemi.....

Santé

Protections Seuil de blessure ...6.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures

Compétence

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
Anglais.....	85. %	<input type="checkbox"/>
Latin.....	65. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)		
Biologie.....	75. %	<input type="checkbox"/>
Pharmacologie.....	65. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)		
Chimie.....	70. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	77. %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	75.. %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	40. %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%) %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%) %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%) %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%) %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%) %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	55. %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%) %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%) %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (05%) %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%) %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	48. %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%) %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social%

Aplomb

SAN Initiale ...65.....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Equipement

-
-
-

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....
.....
.....

Impact +0... Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

Séquelles Psychologiques

Séquelle	Niveau	Effet	Description
•
•
•
•
•
•
•

Séquelles Physiques

•
•
•
•
•
•
•

Contacts

Nom	Attitude	Circonstances	Scénario
•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Investigateurs connus

Nom	Scénario	Notes
•
•
•
•

Savoirs impies

Créatures connues

•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Ouvrages consultés

•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

Motivation

Histoire personnelle

Le docteur Roach, médecin de son état, enseigne l'anatomie humaine et la physiologie à la Brown ... University. C'est aussi l'un des médecins du campus, passant beaucoup de temps à traiter les maux des étudiants et les blessures liées au sport. Le docteur Roach est un bon ami du docteur Cunningham ; leur amitié remonte à l'époque où ils partageaient une chambre en classes préparatoires et elle se ... poursuit à la faculté de médecine. Bert travailla ensuite à l'hôpital du Rhodes Island à Providence .. et Roach l'invita souvent comme conférencier dans sa classe. Récemment, Bert Cunningham a quitté son poste à l'hôpital de Providence pour aller aider les pauvres dans les campagnes. Il s'est installé ... dans la ville isolée de Stafford, à quelques kilomètres au nord de la frontière du Connecticut. Roach correspond régulièrement avec son vieil ami et confrère ; ils collaborent à des articles pour des journaux médicaux et partagent quelques passions communes. Plus récemment, Roach a reçu une ... lettre de Cunningham lui demandant de venir et de l'aider dans le cas d'une sorte d'épidémie qui ... afflige l'une des familles de Stafford.....

Roach s'est arrangé pour prendre quelques congés afin d'aller aider son vieil ami.....

.....

.....

.....

Notes

(NdT. Il serait sans doute plus intéressant que Jane O'Connell soit en ville depuis quelques mois – six à huit dans l'idéal. Cela lui permettrait d'être bien plus impliquée auprès de la famille Bell, d'avoir connu les autres enfants et de relativiser le désavantage qu'elle a d'être une femme dans un monde d'homme : elle connaît un peu la région et ses habitants, peut servir de guide aux autres investigateurs et elle a une plus grande motivation pour affronter le spectre de Grace.).....

.....

.....

.....

.....