

<b>PNJ</b>	<i>Timothy Lemon (37 ans)</i>	<b>Rôle</b>	<i>Clochard parapsychologue plutôt timbré</i>
------------	-------------------------------	-------------	---

VALEUR MODIF.		VITESSE 9 m		PV		PM ■+50		Physique	
FOR	13 +1	Réflexes +1		Coups encaissés: 10		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49		Nager* +0 [for-1] Sauter* +0 [for-1] Grimper* +6 [for+2]	
DEX	12 +1	Endurance +0				SAN: 0/0 Mythe: 20 %		Perception	
CON	10 +0	Idée +0						Ecouter _____ [= T.O.C.] Observer _____ = T.O.C.	
INT	10 +0	Chance +3		Contacter un Cithonien		SORTS		Divers	
POU	17 +3	Culture G -2						Fouiller poubelles +12 Occultisme +6 Se Cacher +8	
EDU	7 -2	TAI 11 +0							
APP	6 -2	TRAITS ET NOTES		PROTECTION (ARMURE) —		PÉNALITÉ D'ARMURE (COMPÉTENCE *) —			
				AU DÉPOURVU 14 = 14 + — [BONUS]					
Armes de contact [for - 4] : -3				+ [MALUS EN RÉFLEXES] — + [PÉNALITÉ D'ARMURE] —					
Armes à distance [dex - 4] : -3				DEFENSE 15 = DÉPOURVU + +1 [BONUS EN RÉFLEXES]					
MOD. DOM. (MOY FOR ET TAI) +1 INITIATIVE (MOD. RÉFLEXES) +1									

COMBAT	ATT. BASE /	MULTIPLE	PORTÉE	CRITIQUE	DÉGÂTS	TYPE	CAPACITÉ																																					
Lutte [FOR]	+1	—	—	—	—	—	—																																					
Boxe [FOR]	+1	—	—	—	1d3+1 temp.	—	—																																					
Petit Couteau	+6/+1	(lancer -3)	(3 m)	19-20/x2	1d4+1	perforant	—	MUNITIONS																																				
Barre de Fer	+1	—	—	x3	1d8+1	contondant	—	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>x</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>x</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>x</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>x</td></tr></table>									x									x									x									x
								x																																				
								x																																				
								x																																				
								x																																				

<b>Monstre</b>	<i>Cithonien adulte</i>	<b>Rôle</b>	<i>Appelé par T. Lemon</i>	<b>Echelle</b>	-2	<b>Masse</b>	+8
----------------	-------------------------	-------------	----------------------------	----------------	----	--------------	----

VALEUR MODIF.		VITESSE		PV		PM ■+50		Perception	
FOR	45 +17	SUR LE SOL 6 m		Coups encaissés: 42		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49		Ecouter +15 Observer +5	
DEX	7 -2	Réfl. 6 m				Perte de SAN: 1d3 / 1d20		Divers	
CON	40 +15	Endur						Géographie +15 Se Cacher -7	
INT	18 +4	Idée							
POU	17 +3	Chan.							
TAI	45 +17	1 m							
TRAITS ET NOTES				PROTECTION (ARMURE) —		PÉNALITÉ D'ARMURE (COMPÉTENCE *) —			
~ régénération 5 PV / round ~ attaque avec 1d8 tentacules ~ succion du sang : CON-1d6 / round (le tentacule reste fixé)				AU DÉPOURVU 10 = 14 + — [BONUS]					
Armes de contact [for - 4] : +13				+ [ÉCHELLE] -2 + [MALUS EN RÉFLEXES] -2 + [PÉNALITÉ D'ARMURE] —					
Armes à distance [dex - 4] : -6				DEFENSE 10 = DÉPOURVU + — [BONUS EN RÉFLEXES]					
MOD. DOM. (MOY FOR ET TAI) +17 INITIATIVE (MOD. RÉFLEXES) -2									

COMBAT	ATTAQUE	PORTÉE	CRITIQUE	DÉGÂTS ET REMARQUES
Lutte [FOR+Masse]	+25	—	—	—
Tentacule	+9	—	x3	2d6 + succion du sang
Ecrasement	+10	—	x3	5d6

COMBAT	ATTAQUE	PORTÉE	CRITIQUE	DÉGÂTS ET REMARQUES
Lutte [FOR+Masse]	+3	—	—	—
Griffes	-1	—	x3	1d6+2
Morsure	-1	—	x3	1d6+2 + harcèlement
Griffes	+61	—	x3	1d6+83
Tentacule	+61	—	x3	11d6
Griffes	+61	—	x3	1d6+83