

# Investigateurs prétirés

## Daisy Jones

**Nom** Daisy Jones  
**Occupation** Dilettante  
**Profession** « Flapper Girl »  
**Personnalité** Narcissique  
**Age** 23  
**Sexe** Féminin  
**Nationalité** Américaine  
**Niveau de vie** Riche

### Caractéristiques & Attributs

APP 17 Prestance 85 %  
 CON 12 Endurance 60 %  
 DEX 13 Agilité 65 %  
 FOR 09 Puissance 45 %  
 TAI 08 Corpulence 40 %  
 ÉDU 17 Connaissance 85 %  
 INT 16 Intuition 80 %  
 POU 14 Volonté 70 %

### Valeurs dérivées

Impact +0  
 Points de Magie 14  
 Points de Vie 10  
 Santé Mentale 70  
 Aplomb 0

**Cercles d'influence** : Gotha, Business, Médias

### Équipement

**Son chéquier**, un manoir en Nouvelle Angleterre, un ranch en Californie, un chalet à St Morritz, un petit avion privé, une voiture de sport, des vêtements de collection...

### Compétences

#### Connaissance

Langue Maternelle\* (Ang.) 85 %  
 Sciences humaines\* (Droit) 10 %

#### Savoir-faire

#### Sensorielle

Bibliothèque 65 %  
 Écouter 45 %  
 Psychologie 25 %

#### Influence

Baratin 45 %

Contacts & ressources 50 %  
 Crédit 55 %  
 Jeu\* (casino) 50 %  
 Perspicacité 62 %  
 Persuasion 55 %  
 Savoir-vivre 74 %  
 Plaire aux hommes 60 %

#### Action

Athlétisme 35 %  
 Conduite\* (voiture) 60 %  
 Équitation 45 %  
 Piloter\* 40 %



*Hier soir encore, le fils d'un industriel dont j'ai oublié le nom me demandait s'il parviendrait un jour à me faire rester plus de dix minutes avec lui. Il attend toujours sa réponse, car on annonça le départ de mon train.*

*C'est papa qui m'a appris la ponctualité, qui permet la pratique du plus grand nombre d'activités. S'il savait qu'à peine arrivée à San Francisco, je bondis dans ma nouvelle Bentley pour filer vers le ranch afin d'être à l'heure pour le derby, il me reprocherait encore ma vitesse excessive. Dans le train, je pris le temps de consulter ce curieux dossier remis par le doyen de l'université en prévision des examens « mademoiselle, parce que je connais votre père, je vous prie de lire ceci si vous voulez maintenir votre moyenne en architecture des civilisations ».*

*Cela me rappelle que je n'ai pas encore répondu à ce chercheur mexicain au sujet de son projet de fouille. Je prendrai l'avion demain pour le rencontrer.*

## Carter Lightbourne

**Nom** Carter Lightbourne  
**Occupation** Baroudeur  
**Profession** Chercheur de trésors  
**Personnalité** Flegmatique  
**Age** 32  
**Sexe** Masculin  
**Nationalité** Britannique  
**Niveau de vie** Classe moyenne

### Caractéristiques & Attributs

APP 13 Prestance 65 %  
 CON 12 Endurance 60 %  
 DEX 14 Agilité 70 %  
 FOR 12 Puissance 60 %  
 TAI 11 Corpulence 55 %  
 ÉDU 15 Connaissance 75 %  
 INT 15 Intuition 75 %  
 POU 14 Volonté 70 %

### Valeurs dérivées

Impact +0  
 Points de Magie 14  
 Points de Vie 12  
 Santé Mentale 70  
 Aplomb 0

**Cercles d'influence** : Globe-Trotters, Fonctionnaires, Forces de l'ordre

### Équipement

**Son couteau multifonctions**, une trousse d'outils d'archéologue (spatules, pinceaux, etc.), une boussole, un sac marin avec des vêtements de rechange et un calepin de notes à propos de ses recherches.

### Compétences

#### Connaissance

Bureaucratie 30 %  
 Langue Maternelle\* (Ang.) 75 %  
 Sciences humaines\*  
 - Archéologie 25 %  
 - Histoire 25 %

#### Savoir-faire

Bricolage 50 %  
 Métier\*  
 - Serrurerie 25 %  
 - Contrefaçon 25 %  
 Survie 30 %

#### Sensorielle

Bibliothèque 35 %

Discretion 20 %  
 Écouter 35 %  
 Orientation 40 %  
 Se Cacher 20 %  
 Trouver Objet Caché 55 %  
 Vigilance 55 %

#### Influence

Baratin 30 %  
 Contacts & ressources 60 %  
 Crédit 35 %  
 Imposture 30 %  
 Perspicacité 30 %

#### Action

Armes à Feu\* (de poing) 30 %  
 Athlétisme 45 %  
 Corps à corps\* (bagarre) 48 %



*Je n'ai pas connu mes parents et c'est à mon oncle, ingénieur aux chemins de fer britanniques, que je dois ma passion pour les sites archéologiques. Il m'emmena aux Indes, en Australie, ... partout où le grand empire de sa majesté requérait l'établissement de voies ferrées. J'ai gardé de ces voyages quelques contacts parmi les populations et auprès de certains trafiquants. Le premier d'entre eux me racheta un bon prix une statuette découverte dans une crypte Soudanaise après le dynamitage d'une paroi. J'avais 12 ans et le jeu me parut facile. Vers l'âge de 17 ans, après avoir tenté de subtiliser quelques lingots d'argent d'une épave trouvée sur la côte Panaméenne, je rejoignis une équipe d'archéologues. Mais désensabler des villes à la balayette n'enrichit pas son homme.*

*Ce soir, je suis invité au vernissage d'une exposition d'art précolombien. Un bon moyen de faire quelques repérages...*

# Investigateurs prétirés

## Ezekiel Winthrop

**Nom** Ezekiel Winthrop  
**Occupation** Universitaire  
**Profession** Professeur de « Folklore »  
**Personnalité** Anxieux  
**Age** 24  
**Sexe** Masculin  
**Nationalité** Britannique  
**Niveau de vie** Aisé

**Caractéristiques & Attributs**  
 APP 14 Prestance 70 %  
 CON 12 Endurance 60 %  
 DEX 11 Agilité 55 %  
 FOR 10 Puissance 50 %  
 TAI 13 Corpulence 65 %  
 ÉDU 18 Connaissance 90 %  
 INT 16 Intuition 80 %  
 POU 12 Volonté 60 %

**Valeurs dérivées**  
 Impact +0  
 Points de Magie 12  
 Points de Vie 13  
 Santé Mentale 54  
 Aplomb 0

**Cercles d'influence** : Universitaires, Culturel, Business

### Équipement

**Sa bibliothèque de référence**, sept ensembles identiques pour ne pas avoir à choisir ses vêtements, une sacoche débordant de notes et papiers divers et une vieille voiture.

### Compétences

**Connaissance**  
 Bureaucratie 25 %  
 Langue Maternelle\* (Ang.) 90 %  
 Langues\* :  
 - Arabe 75 %  
 Mythe de Cthulhu 06 %  
 Sciences formelles\* :  
 - Astronomie 50 %  
 Sciences humaines\* :  
 - Histoire 50 %  
 Sciences occultes 85 %

**Savoir-faire**  
 Hypnose 25 %  
 Photographie 25 %

**Sensorielles**  
 Bibliothèque 90 %  
 Trouver Objet Caché 45 %  
 Comprendre... 60 %

**Influence**  
 Contacts & ressources 60 %  
 Crédit 55 %  
 Interroger 40 %  
 Perspicacité 47 %  
 Savoir-vivre 40 %

**Action**  
 /



*Peut-on parler de mythologie chrétienne? Qu'est ce qui distingue une religion d'un folklore? Quelle part de l'inconnu originel peut être retrouvée et révélée?*

*C'est à ce genre de questions que je cherche des réponses depuis cette fameuse nuit à Damas, à la recherche de la tombe d'un sorcier viking. Mais j'évite de parler de mes travaux aux esprits réfractaires...*

*J'ignorais ces choses. J'ignorais qu'il fut possible de voir l'invisible et qu'il exista dans notre monde des endroits où l'irréel prend corps, qu'il soit ectoplasme, sortilège ou démon!*

*Dans les premiers temps, je laissais quelques étudiants passionnés m'accompagner. Mais des événements tragiques m'obligèrent, dans tous les sens du terme, à m'éloigner de mes élèves et à prendre quelques congés. Depuis, je me rends, non sans crainte, sur des sites empreints de mysticisme, à la recherche d'un moyen de réparer le mal dont mon ignorance fut la cause.*

## Martha Sutcliffe

**Nom** Martha Sutcliffe  
**Occupation** Journaliste  
**Profession** Reporter photographe  
**Personnalité** Joviale  
**Age** 20  
**Sexe** Féminin  
**Nationalité** Américaine  
**Niveau de vie** Aisé

**Caractéristiques & Attributs**  
 APP 16 Prestance 80 %  
 CON 14 Endurance 70 %  
 DEX 14 Agilité 70 %  
 FOR 10 Puissance 50 %  
 TAI 10 Corpulence 50 %  
 ÉDU 14 Connaissance 70 %  
 INT 14 Intuition 70 %  
 POU 14 Volonté 70 %

**Valeurs dérivées**  
 Impact +0  
 Points de Magie 14  
 Points de Vie 12  
 Santé Mentale 70  
 Aplomb 0

**Cercles d'influence** : Globe-trotters, Culturel, Médias

### Équipement

**Son calepin et ses dossiers**, un appareil photo dernier cri, une moto rutilante, des vêtements masculins, et une robe à la mode pour jouer de ses atouts

### Compétences

**Connaissance**  
 Langue Maternelle\* (Ang.) 70 %

**Savoir-faire**  
 Photographie 70 %  
 Pratique Artistique\* :  
 - Écriture 45 %

**Sensorielle**  
 Bibliothèque 55 %  
 Discrétion 30 %  
 Écouter 45 %  
 Psychologie 15 %  
 Se Cacher 20 %  
 Trouver Objet Caché 45 %

**Influence**  
 Baratin 35 %  
 Contacts & ressources 40 %  
 Crédit 35 %  
 Imposture 30 %  
 Interroger 40 %  
 Négociation 25 %  
 Perspicacité 38 %  
 Persuasion 35 %  
 Savoir-vivre 48 %  
 Commérages... 60 %

**Action**  
 Athlétisme 35 %  
 Conduite\* (moto) 40 %



*Durant les cinq années qui suivirent mon départ de l'école, j'ai approché les sports mécaniques. Mais aucun coach ne confie jamais une moto à une femme. Je lui aurais bien cassé la figure s'il avait fait dix kilos de plus! Quel début de siècle...*

*Il y a six mois, j'ai décidé de quitter ce métier à l'odeur d'huile, pour embrasser une profession à l'odeur d'encre : celle de reporter, où le mot féminin de ce métier n'existe pas... encore. Les premiers temps, le patron me confiait surtout l'inauguration des hospices. Le papier que je lui ai ramené sur ces disparitions d'enfants à l'hôpital l'a fait changer d'avis, au grand dam des hommes de la rédaction! Depuis, je suis sur tous les sujets un peu sulfureux et qui demandent une approche en souplesse. Qui se méfierait d'une fillette de 20 ans? Certainement pas ce gros lard de shérif qui a intérêt à me rencarder sur ces disparitions... sinon...*

# Investigateurs prétirés

## Oswald O'Flaherty

Nom	Oswald O'Flaherty
Occupation	Détective
Profession	Détective privé
Personnalité	Taciturne
Age	29
Sexe	Masculin
Nationalité	Américain
Niveau de vie	Pauvre

### Caractéristiques & Attributs

APP	10	Prestance	50 %
CON	13	Endurance	65 %
DEX	10	Agilité	50 %
FOR	14	Puissance	70 %
TAI	14	Corpulence	70 %
ÉDU	13	Connaissance	65 %
INT	16	Intuition	80 %
POU	16	Volonté	80 %

### Valeurs dérivées

Impact	+ 2
Points de Magie	16
Points de Vie	14
Santé Mentale	80
Aplomb	1

**Cercles d'influence :** Forces de l'ordre, Pègre, Notables

### Équipement

Sa plaque de privé, un .38 oublié au fond du tiroir de son bureau, un petit bureau loué à vil prix dans un quartier populaire, une annonce régulière dans un quotidien, une ardoise au bar et dans tous les petits commerces du coin

### Compétences

<b>Connaissance</b>			
Langue Maternelle* (Ang.)	65 %	Trouver Objet Caché	55 %
		Vigilance	55 %
<b>Savoir-faire</b>		<b>Influence</b>	
Criminalistique	65 %	Baratin	25 %
Métier*		Contacts & ressources	55 %
- Serrurerie	25 %	Interroger	40 %
Photographie	30 %	Perspicacité	32 %
		Persuasion	30 %
<b>Sensorielle</b>		<b>Action</b>	
Discrétion	30 %	Armes à Feu*	60 %
Écouter	45 %	Athlétisme	25 %
Pister	20 %	Conduite*	20 %
Psychologie	25 %	Corps à corps*	40 %
Se Cacher	40 %		



« Je ne peux fermer les yeux sur cette affaire », m'a dit le chef de la police qui ne pouvait déjà pas me sentir. J'accepte votre démission ! » Et voilà comment je suis devenu un privé. A cause de 5 malheureux dollars... et 12 cent.

J'ai un port d'arme, une plaque... enfin un genre de carte, et mon nom en petit dans l'annuaire. Cela suffit à nourrir un homme et son chat.

Y a de drôles d'énergumènes qui frappent à ma porte. Le plus souvent, madame veut savoir ce que fait son mari. Mais une fois, c'est un chinois qui voulait retrouver une « urne funéraire », comme il appelait ça. Après trois jours et une balle dans le bras, je lui ramenai son cendrier. Je pense que le bridé en a parlé car depuis j'ai vu défiler de drôles d'oiseaux ; des jaunes, des noirs et même des mecs dont je ne voyais pas le visage, comme cette journaliste de 20 ans qui se faisait passer pour la veuve d'un émir ou quelque chose...

## Winnie Kolchack

Nom	Winnie Kolchack
Occupation	Militaire
Profession	Mécanicien
Personnalité	Timide
Age	30
Sexe	Masculin
Nationalité	Britannique
Niveau de vie	Classe moyenne

### Caractéristiques & Attributs

APP	12	Prestance	60 %
CON	12	Endurance	60 %
DEX	15	Agilité	75 %
FOR	11	Puissance	55 %
TAI	13	Corpulence	65 %
ÉDU	17	Connaissance	85 %
INT	12	Intuition	60 %
POU	14	Volonté	70 %

### Valeurs dérivées

Impact	0
Points de Magie	14
Points de Vie	13
Santé Mentale	70
Aplomb	1

**Cercles d'influence :** Militaire, Forces de l'ordre, Anarchistes

### Équipement

Ses décorations gagnées sur le front, un petit appartement au-dessus de son garage, plusieurs véhicules plus ou moins en état de marche et une réserve de whisky

### Compétences

<b>Connaissance</b>			
Langue Maternelle* (Ang.)	80 %	<b>Influence</b>	
Langues* (allemand)	30 %	Contacts & ressources	40 %
		Perspicacité	44 %
<b>Savoir-faire</b>		<b>Action</b>	
Métier*		Armes à Feu*	40 %
- Mécanique	70 %	Armes blanches*	40 %
- Armurerie	50 %	Artillerie*	30 %
Premiers Soins	40 %	Athlétisme	35 %
		Conduite*	40 %
<b>Sensorielles</b>		Corps à corps*(bagarre)	50 %
Orientation	30 %	Piloter*	40 %
Se Cacher	40 %		
Trouver Objet Caché	45 %		
Vigilance	45 %		



Même si j'étais assez loin du front, il m'est souvent arrivé de devoir extraire des corps de plusieurs épaves. J'ai eu mon compte d'horreur. Des gars brûlés, mutilés et même des pauvres types qui auraient mieux fait de s'écraser que de ramener leur taxi. C'est peut-être ça la rage de vivre.

En fait, à part les souvenirs de la guerre et les histoires de mécaniques, on ne se raconte jamais grand-chose avec les copains. Ils essaient bien de me faire parler de cette infirmière, mais je ne vais pas leur dire que je ne suis pas allé au rendez-vous. C'est peut-être ça le trac. Maintenant, je suis à mon compte et je répare les moteurs dans un garage de Liverpool. Fini les horreurs. Lundi dernier, un client m'a apporté une Oldsmobile avec des traces bizarres sur les portières. Il croyait sa voiture fichue et quand il a vu le résultat, il m'a proposé une partie de pêche à l'Île de Man. C'est peut-être ça la vie de civil...