

POISON : LE KARPMA'LA

(KARP' MAA 'LAA)



C'est un poison extrêmement virulent, qui provoque un épaissement du sang, ainsi qu'une accélération du rythme cardiaque qui conduit la victime très très rapidement à un arrêt cardiaque (dit (nommé) la mort subite). Ce poison est très prisé parmi les adeptes du culte afin de faire disparaître les investigateurs gênants (un exemple typique : le professeur Georges Gammell Angell, dans la nouvelle "Le Mythe de Cthulhu," édition Presse-Pocket). Il est créé à partir de différents éléments dont un fourni essentiellement par les Profonds (une algue du fond des océans inconnue de l'homme).

Le poison a une virulence de TOX 15, la première minute, ensuite il augmente de 2 points à chaque minute, pour atteindre une force finale de 25 points.

Le système de calcul est simple, il se base sur la table de résistance, le poison étant l'attaquant :

minute 1 :	FOR 15 contre CON du défenseur
minute 2 :	FOR 17 contre CON du défenseur
minute 3 :	FOR 19 contre CON du défenseur
minute 4 :	FOR 21 contre CON du défenseur
minute 5 :	FOR 23 contre CON du défenseur
minute 6 :	FOR 25 contre CON du défenseur

Ensuite un jet toutes les 5 minutes, au bout de trois jets, si la victime "résiste" (et là le joueur ou le PNJ est très fort !) on peut considérer qu'il est immunisé naturellement à ce poison.

Dès que le poison "gagne", la victime s'évanouit. Elle tombe dans un coma profond, jusqu'à ce que le cœur "lâche".

La victime perd alors 1D6+2 pts de CON /round ; dès que la constitution atteint 0, elle meurt d'un arrêt cardiaque.

ÉPOQUE ET POISON :

- En 1890 et en 1920 il n'existe aucun moyen ni de détecter ni de soigner ce type de poison (nota : accessoirement de l'acide acétyl-salicylique autrement dit de l'aspirine® peut être utilisé, mais à cette époque son rôle de antithrombolique est encore inconnu)

- Plus on se rapproche de l'époque contemporaine plus il existe des traitements possibles (de très peu efficace à moyennement efficace). Faut-il encore savoir que la personne est victime d'un poison. A l'époque contemporaine, il risque d'y avoir un amalgame avec d'autres maladies (hypertension artérielle, infarctus, etc), si le corps médical ne sait pas que c'est un

poison (de toute manière il est impossible de soigner définitivement la victime sans l'antidote). Différents traitements peuvent être mis en place, réduisant temporairement les effets du poison. Celui-ci restera en sommeil jusqu'à l'arrêt du traitement.

DERNIER RECOURS D'URGENCE :

Le massage cardiaque. Il peut aider à maintenir en "survie" pendant une durée égale à premiers soins /10 minutes (arrondi inférieur. Ex : 67%= 6 minutes). Après, la mort est définitive, le poison ayant contaminé tous les tissus. (ex : 67%= 6 minutes)



A L'AUTOPSIE :

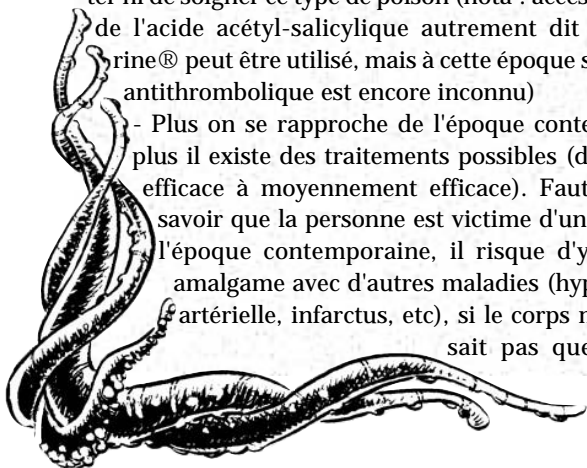
Les victimes ne portent aucune trace extérieure. Un jet critique sous Médecine permet de voir le petit bouton légèrement rouge sur la peau mais il est très très similaire à une piqûre d'insecte.

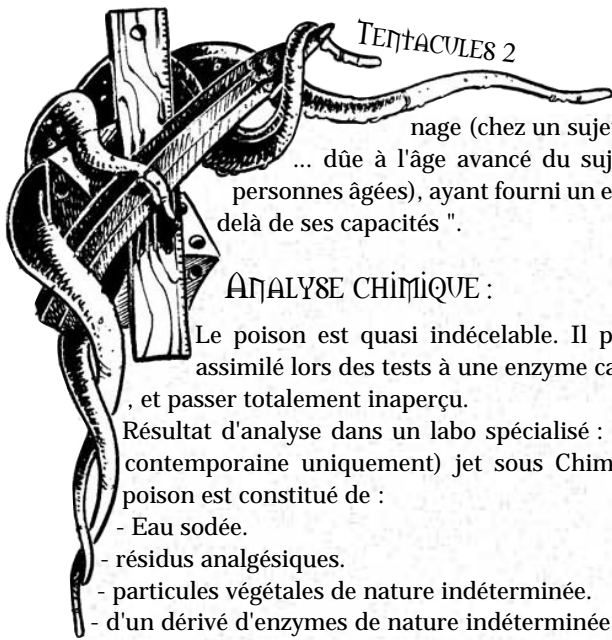
Le rapport type du médecin légiste (Époque contemporaine) :

" ... Après examen, le cœur ne comporte aucune lésion majeure. L'arrêt cardiaque est selon toute vraisemblance survenu à cause d'impulsions auriculaires à fréquence très rapide ayant entraîné une cadence trop élevée des ventricules, donnant ainsi la mort (Syndrome de Préexcitation). Attente d'une confirmation par les examens biochimiques. "

Le rapport type du médecin légiste en 1920 :

" ... les organes vitaux ne comportent aucune lésion majeure. La cause du décès est ... due à un surme-





nage (chez un sujet jeune),
... dûe à l'âge avancé du sujet (chez
personnes âgées), ayant fourni un effort au-
delà de ses capacités ".

ANALYSE CHIMIQUE :

Le poison est quasi indécélable. Il peut être
assimilé lors des tests à une enzyme cardiaque
, et passer totalement inaperçu.

Résultat d'analyse dans un labo spécialisé : (époque
contemporaine uniquement) jet sous Chimie /2 le
poison est constitué de :

- Eau sodée.
- résidus analgésiques.
- particules végétales de nature indéterminée.
- d'un dérivé d'enzymes de nature indéterminée (proche
des enzymes sériques)

Les proportions ne peuvent être discernées.

ANTIDOTE :

Pour l'antidote, veuillez-vous adresser à la famille March
(avant 1928) à Innsmouth, MA - (bonne chance 8-))).

DESCRIPTION DES EFFETS DU POISON :

La victime pâlit, elle est prise de sueurs froides ainsi que
d'une sensation d'angoisse (minute 1). La tête lui tourne
aussi bien debout, qu'assise. Elle est prise de douleur
crescendo au cœur, qui irradie vers l'épaule, le bras et
enfin la mâchoire inférieure (minute 2).

Pour finir la douleur est insupportable et la personne s'ef-
fondre en se tenant le cœur - au sens figuré ! (minute 3).

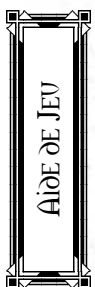
La minute 3, peut devenir minute 4 (etc), selon les jets sur
la Table de Résistance.

Nota : les symptômes décrits plus haut sont, à quelques
choses près, les symptômes de l'infarctus.

Pour finir, un peu de technique :

Le poison, en général, est déposé sur une pointe fine légè-
rement creuse. Elle est attaché à une lanière en cuir très
rudimentaire (1890-1920) que l'on fixe autour du bras. La
pointe traverse les vêtements du porteur ; il croise sa vic-
time dans la rue, la bouscule d'un coup d'épaule apparem-
ment involontaire, mais assez violent ; suffisamment
pour la piquer et ensuite il continue son chemin.

UN EXEMPLE DU "SYSTÈME"



Ce poison n'est pas destiné aux joueurs, mais libre
à vous de modifier cette état. Gardez en mémoire
quand même qu'il est très difficile à produire.

LES LIVRES DU MYTHE ÉVOQUANT CE POI- SON :

- Les manuscrits Pnakotiques
- Le culte des Goules

Les livres du mythe donnant la formule de l'antidote :

- Al Azif
- Le Necronomicon (version Grecque)
- Les manuscrits de l'Exile (version originale Latine/vieux
Français, du Templier Kalaan)

Le livre du mythe donnant la formule de l'an- tidote et la méthode de réalisation du poison :

- Cthaa Aquadingen §

Call / Randolph Carter
Tout autre adaptation peut en être faite.

