

Ce scénario est conçu pour montrer tout ce qu'il est possible de tisser autour de la Karotechia, de même que les bombes A et l'armement biologique ne sont pas les pires menaces existantes. Outre les connections évidentes avec l'Appel de Cthulhu et Delta Green, la majeure partie de ce texte décrit les menaces émanant aussi bien du gouvernement que des acteurs du secteur privé.

New World Order peut être précédé de plusieurs autres intrigues, afin de mettre en place les bases nécessaires et commencer une campagne à long terme. Les événements décrits devront être ajustés au mieux selon les actions des investigateurs et les besoins de l'histoire. Il peut également y avoir des scénarios ne constituant en réalité que des diversions : canulars, menaces « ordinaires » et enquêtes sur le Mythe n'ayant pas de liens directs avec le plan initial.

Tout cela peut être intégré dans une campagne à rebours pour l'Appel ou lors des balbutiements de Delta Green dans les années 20 à 40, en vue de donner de la profondeur à l'histoire. Les agissements des investigateurs dans ces préliminaires peuvent influencer sur les scénarios à venir et avoir un impact conséquent sur les menaces (comme pour Day Of The Beast, qui permet d'entrevoir les implications futures de la NWI - New World International - un gigantesque consortium aux multiples ramifications lié au Mythe. Si les investigateurs se débrouillent bien, la NWI sera affaiblie mais s'ils échouent elle ne s'en retrouvera que plus renforcée).

Le IVe Reich...

Les dirigeants de la Karotechia ont longuement réfléchi à leurs plans et comploté pendant des années pour bâtir un IVe Reich universel. Cette période de gestation est terminée : le temps d'agir est venu...

A travers les Etats Unis et sur tout le globe s'éveillent des armées de fanatiques du « White Power », avec pour obsession un nouveau Führer et un nouvel ordre mondial, dans lequel ils seront les maîtres. Ils sont encore dispersés et désorganisés, mais tous œuvrent soigneusement pour leur cause. Aujourd'hui chacun reçoit ses instructions pour frapper sur ce qui pourrait radicalement changer la face du monde.

La première offensive se produit lorsqu'un cargo transportant du gaz naturel liquéfié (GPL) accoste dans le port

de Boston. Plusieurs extrémistes blancs de la région surgissent d'une côte non surveillée et tirent une salve de missiles antichars droit sur le bateau. L'un d'eux fait mouche, crevant le réservoir réfrigéré principal. Refroidi à -160°, le GPL est réduit à 1/600e de son volume gazeux : après l'impact, il se répand immédiatement dans toutes les cales, causant une explosion équivalente à un bombardement aérien de la Seconde Guerre mondiale. L'intégralité du port est réduit en ruines, tandis que des vapeurs de GPL s'échappent à travers le système d'égouts, provoquant de nouvelles déflagrations qui détruisent plusieurs routes et enflamment les conduites de gaz sous la ville. Au final, 30 000 personnes ont été tuées et environ 100 000 sont blessées...

Exactement une semaine plus tard, alors que le pays se remet tout juste de cette tragédie, d'autres attaques commencent. Des attentats se produisent dans les centres commerciaux, banques et bureaux administratifs. Plusieurs d'entre eux sont soigneusement ciblés dans des zones occupées par des minorités ethniques, et les habitants craignent de devoir déménager. L'économie commence à fléchir tandis que les vagues de licenciements se succèdent les unes aux autres. En revanche, les zones commerciales sont prises d'assaut - des douzaines de personnes trouvent la mort lors d'incidents, et la panique lors des achats de vivres (stocker à tout prix "au cas où") génère d'autres problèmes. De nombreuses personnes retirent leur argent des banques. Les forces de l'ordre sont débordées par les pillards, faute d'effectifs, parallèlement le crime explose une fois que le manque de policiers est flagrant.

La pègre profite de la pénurie comme elle peut, par le biais des marchés noirs et fournissant des services « particuliers » en temps voulu. La Destinée règle ouvertement ses problèmes en pleine rue, provoquant une guerre de juridictions entre gangs new-yorkais, assurant une augmentation du trafic d'armes, de drogue, etc. Plusieurs personnes qui estiment avoir une vue d'ensemble sur les événements et/ou proposent des solutions efficaces à la crise "disparaissent", pour être remplacées par des marionnettes de la Destinée. Stephen Alzis offre ses services à toutes les factions en présence, acquérant de plus en plus de moyens et de faveurs. La corruption et les pots de vin se propagent massivement. Le crime organisé donne carte blanche pour faire

face aux affrontements qui ont lieu.

Le gouvernement fédéral se décide enfin à prendre des mesures radicales face aux organisations d'extrême droite. Des centaines de membres sont abattus sans sommations lors des descentes de police dans tout le pays. Des milliers d'autres sont arrêtés, beaucoup sur de simples présomptions ou à partir de soupçons inconsistants, par réflexe face à la crise grandissante.

Aux Etats-Unis et à l'étranger, les agressions se multiplient :

- ❖ Un groupuscule parvient à saboter le réseau d'eau potable de Miami, se contentant d'utiliser de lourds marteaux à deux mains pour endommager les équipements.
- ❖ Un autre coupe l'électricité dans plusieurs quartiers de Los Angeles en plastiquant des transformateurs.
- ❖ Des pirates informatiques commencent à prendre d'assaut différents réseaux du secteur économique, redirigeant des ressources, effaçant des fichiers vitaux, et ainsi de suite. Ce qui autrefois n'était qu'une nuisance ne fait qu'aggraver davantage la situation. Les forces de l'ordre sont requises afin de fournir un plus grand effort pour les pister et les arrêter. Les nouveaux virus informatiques se multiplient, et les attaques des pirates criblent le monde entier, n'épargnant plus personne.
- ❖ Le réseau des égouts de la ville de New York est dérivé vers les réservoirs d'eau potable, provoquant un cauchemar sanitaire.
- ❖ Les attaques de lieux de culte et de réunion ne font qu'accroître la peur et le désespoir des masses.
- ❖ Les extrémistes issus des minorités ethniques et politiques, secrètement sous contrôle d'agents provocateurs, lancent des repréailles.
- ❖ Le KKK et d'autres groupuscules programment des marches et des rassemblements urbains qui sombrent inévitablement dans la violence.
- ❖ Des tireurs embusqués harcèlent les équipes de secours.
- ❖ La vague d'attentats et d'assassinats se poursuit, que ce soit à l'intérieur du pays et maintenant dans les autres nations.

La valse des acteurs

Majestic 12 développe différents schémas pour contenir la menace à sa façon. L'armée reçoit l'ordre de participer à cet effort. Utilisant la FEMA (Fe-

deral Emergency Management Agency - Agence Fédérale d'Organisation des Secours) comme façade officielle, MJ-12 suspend l'application de la Constitution, remplacée par divers décrets d'urgence qui transforment les Etats-Unis en une gigantesque prison – des camps de prisonniers sont institués, la police et l'armée reçoivent les pleins pouvoirs, les bavures sont automatiquement passées sous silence, etc. Cela permet à MJ-12 de faire avancer ses propres plans, lui donnant à la fois davantage de discrétion et plus de liberté d'agir. Des ressources jusque-là inaccessibles lui sont maintenant disponibles : les camps fournissent des centaines de cobayes humains, des secrets peuvent être arrachés de force sous couvert d'interrogatoires de police et ainsi de suite. Des techniques dignes de la Gestapo deviennent monnaie courante.

Les Mi-Go trouvent ce spectacle à la fois fascinant et terrifiant. Voir leur projet sur les humains en œuvre est une grande opportunité pour leurs études, mais ce comportement semble être le signe de l'imminence de la Fin des Temps. Ils accélèrent leurs efforts d'étude et de récolte, tandis qu'ils accélèrent leurs opérations minières. Conséquences immédiates : les contacts avec les humains et les enlèvements se multiplient.

La société civile américaine se coupe du monde par sa peur grandissante des étrangers. Beaucoup de communautés se replient sur elles-mêmes, refusant tout lien vers l'extérieur pour mieux se protéger. Cela se traduit dans les grandes villes par la formation de milices de quartier (parfois outils du crime organisé local ou des gangs qui extorquent des fonds en échange de ce nouveau service de protection). Certaines de ces enclaves deviennent les proies des forces du Mythe ou sont corrompues par celles-ci. Au milieu de ce désordre ambiant, peu prêtent attention à ces événements, ce qui ne fait qu'empirer la dégénérescence.

D'autres groupes, depuis les dirigeants radicaux des groupes terroristes religieux jusqu'au "cinglé de mauvaise humeur" passent à l'acte.

Randall Flag (le Marcheur, peut-être Nyarlathotep, célèbre personnage des romans de Stephen King) parcourt le pays, sa corruption psychique ralliant les faibles d'esprit à sa liste de fidèles serviteurs. Ses pions agissent d'après sa volonté, semant le chaos dans l'ombre. Ils font courir les pires rumeurs, sabotent les efforts des équipes de secours, propagent la parole des Dieux Extérieurs, et ainsi de suite. Ils mettent en place des refuges sûrs pour de futures réalisations du Mythe.

Les nouveaux adorateurs de Cthulhu

se mettent à répondre à l'appel de leur maître, organisant et répandant leur influence à travers les secteurs politique et économique. Les interventions des forces de l'ordre et de l'armée devenant de moins en moins efficaces, des groupes d'autodéfense se mettent en place, tandis que des lynchages ont lieu en plusieurs points du pays, organisés par des "tribunaux populaires" auto-proclamés.

Une autre conséquence de ce chaos est l'augmentation du sentiment religieux. Beaucoup se tournent vers Dieu pour se racheter. Malheureusement, plusieurs nouveaux cultes poussent le naïf vers la gueule grande ouverte des Grands Anciens. Plusieurs membres des grandes religions sont eux-mêmes corrompus par le Mythe et poussent lentement leurs ouailles vers l'adoration des Grands Anciens.

La NWI et d'autres entreprises vouées au Mythe utilisent leurs moyens disponibles pour que les choses empirent encore davantage et en tirer bénéfice. Tout comme MJ-12, elles peuvent soudainement disposer de nouvelles "ressources" et œuvrer plus ouvertement vers leurs objectifs. En secret, elles accumulent les moyens de pression : voir la campagne At Your Door pour en savoir davantage. Une « initiative de paix » menée tambours battants par la NWI lui attire la sympathie de tous, et les « artisans de la paix » de l'entreprise sont perçus comme de véritables anges gardiens en cette période de souffrances, attendant en réalité de passer à l'action au moment voulu.

Aux grands maux, les grands moyens !

Les commandos Delta Force et l'équipe n°6 des Navy SEALs agissent en plein jour dans de nombreuses villes, autorisés à tirer pour tuer. Ces militaires sont également employés par MJ-12 comme unités de frappe et d'assassinat, en vue d'éliminer ses rivaux et ses traîtres. Les autres sections du SOC (Commandement des Opérations Spéciales auquel la Delta Force et les SEALs appartiennent) opèrent à travers le pays, traquant les terroristes jusque dans leurs tanières. La Garde Nationale et l'infanterie patrouillent dans les villes américaines : les incidents se multiplient et des soldats mal préparés tirent sur la foule. Malgré ce déploiement de force, des émeutes éclatent et des saccages sont commis en de nombreux points du pays. Les militaires sont de plus en plus souvent les cibles des tirs, tandis que se déclenchent des mutineries. Les affrontements entre l'armée et les milices finissent en guérillas urbaines, causant de lourdes pertes de chaque côté.

Au delà des mers, en plus des attaques contre divers navires, plusieurs groupes viennent aggraver la crise aux Etats Unis. Des organisations néonazies mettent en place des "marches de soutien" pour aider leur frères luttant outre Atlantique, se terminant le plus souvent en émeutes et en bains de sang. Alors que de nombreux pays finissent par se rendre compte que les Etats Unis sont trop occupés à gérer ses conflits internes et non plus les problèmes internationaux, les violences ethniques et les guerres régionales reprennent aux quatre coins du monde. La Russie connaît une guerre civile sans précédents.

En Angleterre, le gouvernement dominé par les Shans envoie secrètement des agents et des membres des SAS/SBS aux Etats Unis. Leur objectif affirmé est d'observer la situation et de protéger les intérêts de la Couronne. Leurs ordres réels sont de perpétrer plusieurs assassinats. PISCES estime que cela pourrait permettre de mettre un frein au chaos, mais en réalité cela ne fait que l'alimenter davantage...

Des pans entiers du réseau de transport américain sont la cible d'attaques surprises, depuis le système ferroviaire aux écluses des fleuves. Le convoi des vivres est de plus en plus problématique, tandis que le déplacement des troupes est ralenti : les communautés reculées sont de plus en plus isolées.

Plusieurs avions sont attaqués par des tireurs armés de missiles sol-air Stinger. L'aviation civile décide de suspendre tous les vols. Le prix des carburants augmente, et plusieurs régions se retrouvent périodiquement sans électricité, sans chauffage ou moyens de communication. La Bourse est continuellement au plus bas et certaines entreprises sont contraintes à déposer le bilan. La NWI et d'autres consortiums en profitent pour racheter à bas prix et consolider leurs fondations.

Une guerre de factions éclate entre les goules, notamment à New York : la vieille garde estime qu'il vaut mieux rester discret en ces temps troublés, alors que les jeunes loups souhaiteraient remonter à la surface et profiter du festin de tous ces corps...

Les manifestations du Mythe se font plus courantes, alimentées par les divinités. Des Chthoniens dévastent plusieurs régions, provoquant des tremblements de terre. Les Profonds s'en prennent aux installations portuaires. Plusieurs équipes des troupes de choc entrent en contact avec les créatures du Mythe, notamment lors d'une fusillade entre une section des SEALs et les débris d'un culte dédié à Cthulhu dans les bayous reculés de ~~Louisiane~~ et les maladies se répandent sur tout le globe. Des émeutes de la faim éclatent sans cesse et les barra-

ges policiers sont débordés. A Los Angeles, l'eau devient rare. A New York, les rats sortent des égouts, dévastant tout sur leur passage. Les trains et les métros sont hors d'usage et des black-out ont lieu régulièrement. Les réfugiés et les nomades envahissent les campagnes, se battant contre les communautés rurales. Les abus d'alcool et de drogue montent en flèche. Viols, crimes sexuels et incestes vont en augmentant. Les meurtres et les vols sont monnaie courante.

Et Delta Green dans tout cela ?

Au commencement, Delta Green fut prise de court, balayée par la crise comme tout un chacun. Les ressources exploitables et les agents disponibles furent coupés de l'organisation afin de participer aux opérations d'aide. L'agence dut lutter pour maintenir ses activités tout en gérant la crise actuelle. Eventuellement, elle finira par remonter les traces jusqu'à parvenir à la Karotechia (certains incidents bien spécifiques, comme le vol d'ouvrages rares à la bibliothèque de l'université Miskatonic, la mèneront dans cette direction). A partir du moment où l'implication de la Karotechia sera évidente, Delta Green pourra envisager de reprendre le contrôle de la situation, parvenir jusqu'à La Estancia et mettre un terme au triumvirat nazi – cependant la Karotechia a été elle-même dépassée par les événements, et la détruire ne suffira pas à ramener le calme.

Plus tard, un attentat détruisant tout un bâtiment fédéral (pensez à Oklahoma City), puis une vague d'assassinats d'agents et de sympathisants de Delta Green permettront de désigner l'autre coupable : Majestic 12. Après les événements survenus dans Convergence, New Age, voire The Rules of Engagement, MJ-12 prépare soigneusement la confrontation finale avec Delta Green, et la crise actuelle lui permet d'agir plus facilement. Les attaques et contre-attaques se multiplient dans l'ombre, mais des dissensions et des luttes de pouvoir au sein de MJ-12 seront des alliées inattendues pour Delta Green – quoique douteuses... En revanche, la confusion et le renforcement des pouvoirs policiers pourront servir d'armes à l'agence : il suffit d'employer la police, l'armée et leurs ressources de façon plus « créative »...

Conclusion et implications :

Même si les choses finissent par se calmer, la face du monde ne sera plus la même : la Fin des Temps est bel et bien

engagée... L'humanité s'enfonce dans la méfiance et l'isolement, permettant le retour en force de créatures oubliées. Les organisations liées au Mythe peuvent recommencer à ébaucher leurs plans, condamnant la survie de groupes tels que Saucer Watch, dont les survivants seront « réappropriés » par Delta Green ou MJ-12. Le combat de Delta Green est de plus en plus désespéré, alors que la Terre entière s'enfonce lentement dans le marasme... Il y aura peut-être de nouveaux alliés et de nouvelles ressources – mais en nombre toujours insuffisant. L'agence aura également une meilleure idée de ce qui se prépare, mais à quoi bon ? Les choses ne seront plus jamais comme avant.

La Karotechia est condamnée à terme, ses leaders gaspillant leurs moyens et leurs troupes au nom du nouveau Führer – jusqu'à ce qu'ils se rendent compte que leur maître les aura abandonnés... Nyarlathotep se moque éperdument de la Karotechia : elle n'est qu'un outil parmi tant d'autres pour accélérer le déclin de l'humanité – mais il ne faut pas pour autant sous-estimer l'intelligence et la capacité des néonazis. Beaucoup d'entre eux sont peut-être des décervelés sous-éduqués, fanatiques et ridicules, mais leurs moyens sont réels... Les leaders de la Karotechia sont de la même espèce que les premiers nazis : une poignée de crapules autrefois, puis un groupe capable d'organiser un coup d'état, et enfin une organisation soigneusement huilée capable de provoquer le conflit le plus meurtrier du XXe siècle. Et ce groupe dispose d'un potentiel capable de causer de sérieux dégâts, sans même avoir besoin d'employer une bombe A ou un armement biologique...