

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

---

## DELTA GREEN

Dossier 5-N-2.3-NC

Le Projet d'Études Spéciales Majestic-12

---

## INTRODUCTION

=> Réseau Interne du Bureau National de Reconnaissance  
Veuillez patienter...

=> Identification rétinienne requise. Veuillez vous soumettre à la procédure.  
Test en cours. Veuillez patienter...  
Accès autorisé.

=> Identification digitale requise. Veuillez vous soumettre à la procédure.  
Test en cours. Veuillez patienter...  
Accès autorisé.

=> Mot de passe requis. Veuillez entrer le mot de passe.  
\* \* \* \* \* / \* \* \* \* \* / \* \* \* \* \*  
Accès autorisé.

=>  
=> Search log NRO-32-189-454/BCD . IRN24  
=> Search log NRO-12-179-954/GFT . IRN24  
=> Search log NRO-14-189-555/TPG . IRN24  
Fichiers chargés.

=> Delete All

Veuillez confirmer la commande: (Y)es / (N)o

Veuillez patienter...  
Fichiers effacés.

Déconnexion

---

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

Ce scénario, réservé à un groupe restreint d'investigateurs - deux ou trois - a pour but d'amener dans une ambiance de complot généralisé, des connaissances primaires sur l'existence du Projet d'Études Spéciales Majestic-12, le grand ennemi de Delta Green.

Le principe du scénario est une sorte de jeu de piste entre les joueurs et les recruteurs de Delta Green. Pour des raisons évidentes, les joueurs ne devront bien entendu pas faire partie de l'organisation à ce stade de la campagne. Il est toutefois prévu qu'ils l'incorporent à la fin de cette aventure.

Le scénario se base sur le suivi de deux enquêtes distinctes, menées par deux groupes de joueurs différents (idéalement, chaque joueur devra être seul pour mener son enquête. Mais il est toutefois possible que les enquêtes s'effectuent en duo). Par ailleurs, cet épisode a également pour but d'introduire l'existence de Saucerwatch, bien qu'il est peu probable que les investigateurs aient un quelconque contact avec eux durant la partie.

Chaque enquête sera menée séparément, bien qu'il n'est pas nécessaire que les investigateurs ignorent leurs

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

agissements mutuels : en effet, tout est fait pour qu'ils ne se rendent compte que leurs affaires ont un lien direct qu'à la fin du scénario. La première enquête partira sur la disparition d'un agent fédéral pour des causes obscures qui se révéleront avoir un intérêt fondamental par la suite, tandis que la seconde sera construite sur une série de meurtres et d'attentats en tout genre, qui sera en partie prise en main par MJ-12. Bien sûr, les deux enquêtes convergent à la fin pour réunir les joueurs et les intégrer en même temps dans Delta Green.

Le Gardien devra être un minimum expérimenté, ou devra connaître le scénario parfaitement pour parer à toutes les éventualités: en effet, un facteur important du scénario est la concordance temporelle des deux aventures. Pour permettre aux investigateurs d'analyser correctement les documents qui suivent, les dates ont une large importance, tout comme le décalage horaire qui sépare les deux investigateurs. De nombreux paramètres complexes seront alors à prendre en compte pour permettre au scénario de se conclure en apothéose avec le final (la retrouvaille des investigateurs).

## LE PROJET D'ÉTUDES SPÉCIALES MAJESTIC-12

### L'Histoire d'Expériences Inhumaines

Le 28 Juin 1998 est une date tout à fait particulière dans la vie des investigateurs qui ont enquêter sur le Dossier *Expérience Inhumaine* : le Projet d'Études Spéciales Majestic-12 vient de recueillir des chutes d'astéroïdes un germe particulier et commence des expérimentations près de *Téfè*, au Brésil, en pleine forêt amazonienne. Le Projet est baptisé CLAIR DE LUNE (sous-projet du projet DANSEUR). Il échoue en partie pour deux raisons essentielles: l'environnement du projet d'étude ne correspond pas exactement aux climats connus de MJ-12 et surtout, il s'effectue dans un pays où l'influence de MJ-12, bien que très facile à établir, ne s'étend pas jusqu'à l'entièreté de la population.

Le 9 octobre 1998, le centre d'étude du projet est réduit en cendre à la suite d'un "*terrible incendie dont les causes restes obscures*". Malheureusement, des résidus de ce qui deviendra plus tard le Geser-7 sont récupérés par une équipe de l'A.F.M.I.C dans le cadre du projet d'études SOURCE ROUGE, contaminant le Dr. Diane Strechman. C'est en la neutralisant que les investigateurs ont pu faire pour la première fois la connaissance du Geser-7.

Quelques mois plus tard, un individu de type *Voyageur* débarque sur Terre lors d'une pluie de météorites et commence ses ravages. Là encore, Majestic-12 n'intervient pas, ne jugeant pas l'affaire sérieuse (bien qu'il la suive de loin). Les investigateurs ayant enquêter sur le Dossier Marionnettes et Ombres Chinoises ont résolu l'affaire.

Le projet CLAIR DE LUNE n'a pourtant pas été classifié. Majestic-12 a en effet pu juger, suite à toutes les expériences, du danger que pouvaient représenter les germes de type Geser-7, mais en même temps de tout leur potentiel dans le cadre de l'étude du métabolisme extraterrestre et des éventuelles méthodes de lutte contre le danger que représente leur technologie supérieure. Ainsi, le 3 décembre 1999, le projet reprend, quelque part près de Seattle, sur une petite île presque perdue.

Mais une dernière fois, le projet dérape... En toute apparence, car rien n'est moins sûr.

### Le Bureau National de Reconnaissance

Le Bureau National de Reconnaissance (N.R.O) est une agence gouvernementale tout à fait particulière relevant plus du projet gouvernemental que d'une infrastructure à son service. Agence hautement secrète, présentant un potentiel de surveillance au moins égal à celui de la N.S.A, il ne possède toutefois pas sa sécurité ou son influence. Encore largement sous la domination des autres agences de renseignement, le N.R.O n'a pas le contrôle de ses informations et de ses actions.

Pourtant, maîtrisant tous les satellites américains (officiel et officieux), le N.R.O possède de nombreuses images et enregistrements compromettants pour de nombreuses agences, et notamment pour Majestic-12. Le danger est cependant très faible de voir surgir ses données perdues du fin fond des archives administratives. Et pourtant...

Et pourtant, un agent fédéral (qui appartiendra par défaut au D.I.S mais dont il possible de changer l'agence d'appartenance) dont le dossier pourrait paraître tout à fait normal va fourrer son nez au mauvais endroit, au mauvais moment. Dwain T. Fergis (dont l'histoire sera développé plus tard), lors d'une enquête plus ou moins de routine au sein du N.R.O pour, officiellement, consigner et accréditer un dossier de reconnaissance, va ressortir trois fichiers, trois enregistrements, fortement compromettants pour Majestic-12. L'organisation secrète avait réussi à mettre sous silence ces informations si délicates.

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

Le premier enregistrement date du Lundi 3 Août 1998: il montre en fait la première installation du projet CLAIR DE LUNE, près de *Téfê*, au Brésil. Dans cet enregistrement, on peut voir clairement des scientifiques mener des expériences en pleine forêt amazonienne. La nature des expériences n'est pas analysable avec l'enregistrement, mais il est évident que l'installation est sous très haute sécurité. Une scène, avant que le satellite ne quitte définitivement les lieux, est l'abattage d'une autochtone tentait de quitter le village subissant l'expérimentation (cf. *Expériences Inhumaines*). A première vue, on pourrait penser à une installation de l'U.S.M.R.I.I.D ou de l'A.F.M.I.C, si bien sûr on postule que les scientifiques sont américains.

Le deuxième enregistrement date du Vendredi 10 Décembre 1999: il montre en détail la nouvelle installations du projet CLAIR DE LUNE, près de Seattle. L'installation est exactement de même type que celle de *Téfê*, à ceci près qu'elle se situe sur une île, en marge du grand continent. Cet enregistrement ne présente aucune autre particularité, mais il aura une importance primordiale dans le scénario, puisqu'il révélera aux investigateurs l'emplacement des bâtiments compromettants pour Majestic-12.

Le troisième enregistrement date du Mardi 19 Janvier 2000: il montre une des scènes du Grand Nettoyage. L'enregistrement est de mauvaise qualité, aussi n'est-il pas possible de conclure de l'exactitude de la scène. Néanmoins, pour un investigateur qui a eu une petite expérience des Dossiers précédents, il est assez clair qu'il s'agit d'un individu contaminé par un virus de type Geser-7 abattant un individu sortant d'un camion noir. Mais contrairement à l'archétype commun du Geser-7, celui-ci semble tout à fait capable de se contrôler. Une fois son méfait accompli, il monte à l'arrière d'un camion noir et part.

## Le Grand Nettoyage

Le Grand Nettoyage est une grande opération menée par Majestic-12 visant à abattre de façon systématique tous les individus étant entrés de près ou de loin en contact avec le projet CLAIR DE LUNE, avant que celui-ci ne passe en projet de priorité maximale. Ces individus sont pour la plupart des personnes qui ne peuvent être corrompues, ou sur lesquelles aucun chantage d'aucune sorte n'a pu être mené, ou bien qui sont beaucoup trop impliqués dans l'étude ou dans la mise en place du projet.

D'ordinaire, Majestic-12 n'intervient pas de la sorte et préfère une méthode plus douce dans la mise hors service des témoins ou de ses agents: une pression ou une corruption sont généralement de mise. Mais le projet CLAIR DE LUNE a laissé déjà beaucoup trop de preuves de son existence derrière lui pour continuer à être compromis par des témoins insignifiants. Par ailleurs, Majestic-12 souhaite faire porter le chapeau à SaucerWatch qui, bien que n'étant pas encore gênant, représente un danger potentiel dont le Projet d'Études Spéciales se passerait bien.

Le Grand Nettoyage utilise, pour son exécution, les premiers résultats concluant du projet CLAIR DE LUNE, à savoir le premier individu ayant supporté la contamination au virus Geser-7 tout en restant contrôlable. L'intérêt est évident : l'opération doit être proprement menée et ne laisser derrière elle aucune empreinte ou trace de quelque forme que ce soit. Hors, c'est exactement les propriétés des contaminés Geser-7.

Bien sûr, le Grand Nettoyage est un écueil des activités normales de Majestic-12, mais il est mené par Adolph Lopus, le chef du NRO-Delta. Par ailleurs, l'autre grande dérive constitue la nature même et le but du projet CLAIR DE LUNE : en effet, le but était de mettre au point un virus contre les Greys, mais il a abouti à la formation d'une sorte de super-soldat.

## Une Enquête aux Frontières de la Raison

La première enquête sera menée au sein du N.R.O car elle fait suite à la disparition brutale de l'agent Fergis. L'investigateur qui héritera de l'affaire devra reprendre toute l'enquête de son prédécesseur, tout en évitant les pièges dans lesquels il sera tombé. Il profitera notamment de l'intervention de Delta Green dans son enquête et permettra de donner corps à toutes les preuves laissées derrière eux par les exécuteurs du projet CLAIR DE LUNE. Par ailleurs, c'est ainsi que l'investigateur sera amené à connaître en surface toutefois l'existence de Majestic-12.

La seconde enquête sera quant à elle les répercussions officielles du Grand Nettoyage. Le but est d'amener l'investigateur à inculper SaucerWatch en tant que groupuscule terroriste d'actions allant à l'encontre de la sécurité nationale. Majestic-12 suivra de très près cette enquête qu'il souhaite voir aboutir sous un angle bien défini. Un agent double du Projet d'Études Spéciales accompagnera d'ailleurs l'investigateur sous une fausse couverture et lui fera voir ce qu'il faut pour tirer les bonnes conclusions, voire pour éliminer ce dernier si jamais l'enquête déraile.

## PREMIÈRE PARTIE

Cette partie est réservée à l'investigateur faisant partie du D.I.S, ou d'un service apte à enquêter sur ce type d'affaire. Il s'agit de l'enquête sur la disparition de l'agent Fergis. Elle mènera plus tard à la découverte d'éléments beaucoup plus importants et compromettants.

---

## LE DANGER DE LA VÉRITÉ

### L'Histoire d'un Disparu

Tout débute donc avec l'enquête de Dwain T. Fergis, agent du D.I.S et accessoirement agent de Delta Green (nom de Code *Joseph*). Cet individu était dans les rangs de Delta Green depuis quelques années déjà.

Nom: Trevor Fergis

Prénom: Dwain

Date de naissance: 12/03/1958

Lieu de naissance: Little Rock

Taille: 1 m78

Age: 41 ans

Poids: 72 kg

Cheveux: bruns

Yeux: bruns

Peaux: blanche

Le lundi 24 Janvier 2000, Fergis commence son enquête au sein du N.R.O, au Pentagone, à Arlington, et s'intéresse plus précisément aux trois enregistrements déjà cités précédemment (à savoir 'log NRO-32-189-454/BCD. IRN24', 'log NRO-12-179-954/GFT. IRN24', 'log NRO-14-189-555/TPG. IRN24'), pensant constituer un dossier suffisant pour combattre Majestic-12, du moins ne pas laisser Delta Green sans arme face à cette agence obscure.

Son enquête l'amène à côtoyer diverses personnes du service du N.R.O et notamment Albert Dexter, officiellement ingénieur, officieusement analyste/informaticien. L'attitude étrange de ce dernier pousse l'investigateur du D.I.S à mené une enquête sur lui (dans la plus totale légalité), et une accumulation de faits étranges finissent par lui mettre la puce à l'oreille. Mais peu avant de compléter son dossier et d'envoyer ses rapports au D.I.S et à Delta Green, Fergis disparaît sans laisser de trace.

### La Danse des Masques

Fergis a été abattu et son corps repose maintenant au fond des égouts d'Arlington. Il sera découvert plus tard par les autorités locales. Son assassin officiel est Albert Dexter. Dexter est en fait un pion de Majestic-12 depuis quelques années, qui a pour tâche de faire disparaître, ou en tout cas faire oublier certains enregistrements gênants. Avisant de l'attitude étrange de Fergis, il en a référé à ses agents de liaison et a reçu l'ordre d'abattre l'enquêteur du D.I.S.

Nom: Dexter

Prénom: Albert

Date de naissance: 19/06/1968

Lieu de naissance: Philadelphie

Taille: 1 m69

Age: 32 ans

Poids: 76 kg

Cheveux: châtons

Yeux: bruns

Peaux: blanche

Dexter n'est qu'un faible, et Majestic-12 savait pertinemment qu'il ne pourrait jamais aller au bout de ses actes, aussi ont-ils décidé de se débarrasser de TOUTES les preuves les impliquant au sein du N.R.O, Dexter y compris. C'est ici qu'intervient une personne qui aura beaucoup d'importance tout au long de l'investigation : Jessie Collins. Cette jeune femme est agent de l' Air Force Intelligence (A.F.I), ainsi qu'homme de main de MJ-12.

Elle est envoyée pour séduire Dexter, en se faisant passer pour sa petite amie, et doit prendre un relevé très détaillé de toutes ses connaissances et de son degré d'implication dans l'affaire. En fonction de cette implication, alors elle recommande ou non son élimination. Elle est également chargée de vérifier que l'élimination de Fergis s'est passée en bonne et due forme, voire l'y aider un peu.

Le véritable nom de Jessie Collins est Anita Crafter. Elle sera également connue par la suite sous le nom de Rose Clinsky. Les descriptions de Jessie et d'Anita sont les mêmes, et c'est en partie ce qui devrait permettre à l'investigateur de la reconnaître.

Nom: Collins / Crafter

Prénom: Jessie / Anita

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

Date de naissance: 19/06/1972

Lieu de naissance: Orlenton

Taille: 1 m69

Age: 28 ans

Poids: 46 kg

Cheveux: blonds

Yeux: bleus

Peaux: blanche

Crafter a recommandé l'élimination de Dexter...

## La Mort d'un Agent

Fergis n'était pas un amateur. Il était même excellent dans son genre, avec une faculté rare de pouvoir percevoir ce qui est louche et ce qui ne l'est pas. Il n'était pas mauvais non plus dans le maniement de l'arme et dans le combat en général. En tant qu'agent de Delta Green, il avait vite été habitué à mettre sa vie en danger, et avait préféré prendre les devants. Dexter n'aurait jamais pu l'abattre sans aide.

Comme pourra l'indiquer le rapport d'autopsie, lorsque le corps aura été retrouvé, la mort ne serait pas due à une balle dans la poitrine, mais à la noyade (toutes ces informations seront reprises plus tard). Un examen du sang permet de se rendre compte que la victime avait été préalablement droguée.

Le Jeudi 27 Janvier 2000. Le meurtre s'est déroulé de la sorte: Fergis est allé chez Dexter pour l'interroger plus en détail sur ses activités dans le N.R.O. Crafter était présente sur les lieux, se faisant passer pour une simple petite amie. Elle a proposé à l'agent une boisson, de même qu'à Dexter, pour détendre l'atmosphère. Fergis n'avait aucune raison de se méfier, mais sa boisson était droguée.

Les deux hommes sont sortis pour discuter plus tranquillement dehors, et c'est là que Dexter a tiré sur Fergis, sans que celui-ci n'ait les réflexes suffisants pour se défendre. Si cela avait été le cas, alors l'ingénieur du N.R.O aurait laissé sa lâcheté reprendre le dessus et il se serait rendu. Seulement, Dexter n'étant pas un tueur né, il n'a pas réussi à l'abattre sur le coup, bien qu'il eût été persuadé du contraire sur le moment.

Crafter est revenu sur les lieux pour tâter le pouls (d'où les empreintes qu'on retrouvera plus tard), et, avisant qu'il n'est pas mort, le jette dans les égouts, relativement pleins à cause des dernières pluies battantes. Pensant que son corps sera emporté et jetés dans un court d'eau, elle ne s'inquiète pas plus que cela. Fergis se noie, mais reste coincé dans les égouts, ce qui facilitera sa découverte par les agents d'entretien de la ville.

## **LE REPRISE D'UNE ENQUÊTE**

Lorsque l'investigateur (on considérera par défaut qu'il effectue l'enquête en solo) est appelé par ses services à enquêter sur la disparition de son prédécesseur, la mise en place et l'insertion dans l'enquête de celui-ci est assez longue et dépend entièrement de lui. Delta Green pourra lui venir en aide si jamais il ne parvient à obtenir les informations décisives qui permettraient de mettre la lumière sur toute l'histoire. L'investigateur est libre de mener son affaire comme il l'entend, mais le Gardien devra prendre garde à ne pas délivrer les indices trop vite.

Si l'investigateur a un partenaire auquel il ne tient pas beaucoup, alors il est tout à fait possible de se servir de celui-ci plus tard dans l'enquête. Néanmoins, il faut préciser que c'est l'investigateur qui est le 'chef de mission', et non son partenaire, quel que soit son âge.

L'investigateur est tenue au courant de la disparition de l'agent le Lundi 31 Janvier 2000.

## L'Arrivée au N.R.O

L'investigateur est reçu par Steeven R. Bleyers, directeur de section du N.R.O (et non directeur général). C'est à cet homme que le joueur devra s'adresser pour toute demande administrative. Ce devoir a autant pour but d'accélérer la paperasse administrative que de contrôler ce qu'il voit. En effet, aussi influent et persuasif que puisse être l'investigateur, des enregistrements beaucoup trop compromettants dorment dans les archives du N.R.O et ne doivent pas être réveillés, en aucun cas.

On remet à l'investigateur la liste complète du personnel de section sur laquelle enquêtait Fergis, et on le laisse se débrouiller avec ça : personne au N.R.O ne croit que la disparition de l'agent a un lien avec son enquête (et en quelque sorte, ils n'ont pas tort). L'investigateur pourra enquêter au sein du personnel du N.R.O, il ne trouvera pas grand chose. En fait, son enquête débute vraiment avec la découverte du corps de Fergis.

Les services du N.R.O fourniront à l'investigateur globalement tout ce qu'il souhaite, excepté les enregistrements

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

compromettants qu'il pourrait éventuellement demandé. Quant aux enregistrements que Fergis avait demandé pour son dossier pour Delta Green, ils ont tout simplement été effacés par Dexter.

## Enquête Préalable

Avant la découverte du corps de Fergis, l'investigateur risque sérieusement de tourner en rond (à moins de vouloir interroger directement Dexter et de lui faire peur, mais ce cas a peu de probabilité de se produire...). En effet, la majorité des preuves ont toutes été effacées, soit par Crafter, soit par Majestic-12.

Le seul véritable endroit par lequel l'investigateur souhaitera sûrement commencer sera l'appartement de Fergis. Il pourra alors facilement découvrir que celui-ci a été complètement (mais soigneusement) fouillé et qu'il est littéralement truffé de micros et de caméra en tout genre. Un jet sous CRIMINOLOGIE ou sous TOC pour chaque information devrait être suffisant. Toutefois, le Gardien pourra rajouter une difficulté pour la découverte des micros s'il estime que les agents de Majestic-12 n'ont pas bâclé leur travail.

Si l'investigateur a de bonnes idées pour sa première journée d'enquête, alors le Gardien pourra les récompenser en improvisant et en lui fournissant des indices qui ne sont pourtant d'aucune utilité par la suite. En gros : la première journée d'enquête, sans décourager l'investigateur, doit lui faire comprendre que Fergis est tombé sur du très gros et que tout a été effacé.

## Un Corps sorti des Profondeurs

Durant le deuxième jour d'enquête (l'aventure se déroule alors le 01 ou 02 Février 2000), les services d'entretien de la ville retrouve le corps. En fait, le corps pourrait être retrouvé la veille si jamais l'investigateur a l'extrême intelligence de demander aux services de police la liste des corps non-identifiés retrouvés cette dernière semaine, celui de l'agent du D.I.S étant alors en cours d'identification.

Les services de police se proposeront d'autopsier le corps qui est une véritable mine d'or : tous les indices pour résoudre l'enquête se trouve dessus. En tout cas, toutes les pistes.

Le rapport d'autopsie officiel ne devrait présenter que les informations de base (cause de la mort, présence de drogue, etc.). Toutes les études supplémentaires, de type recherche d'empreintes, etc. ne peuvent être effectuées que sur l'initiative de l'investigateur (on ne va quand même pas lui mâcher tout le travail). Si toutefois l'investigateur n'a pas l'idée de les demander, alors elles seront fournies plus tard dans le scénario, comme complément de rapport.

Le rapport précise donc les faits suivants: Fergis a reçu une balle dans la poitrine, mais n'en est pas mort (par ailleurs, la balle a traversé le corps, mais ne semble pas être de gros calibre : à bout portant donc). Néanmoins, Fergis n'est pas mort sur le coup. Il est mort par noyade. Dans son sang se trouve une quantité non négligeable de drogue qui a notamment fluidifié son sang (ce fait rend la mort par noyade plus difficilement décelable, donc un jet sous Médecine obligatoire – si c'est l'investigateur qui effectue l'autopsie).

Dans la poche de sa veste se trouve un bout de papier avec trois numéros griffonnés:

log NRO-32-189-454/BCD . IRN24

log NRO-12-179-954/GFT . IRN24

log NRO-14-189-555/TPG . IRN24

Ces numéros correspondent bien sûr aux codes des enregistrements. Il s'agit de la principale piste que l'investigateur aura à exploiter durant cette enquête, bien qu'elle semble s'arrêter un peu prématurément.

On peut également retrouver au niveau du cou de la victime des empreintes de doigts (deux pour être précis). Ces empreintes ne peuvent être découvertes que difficilement à l'aide d'un jet sous Criminologie. Si elles sont encore présentes malgré la noyade, c'est à cause de la drogue fluidifiante, qui a diminué la pression sanguine, et donc évité les déformations de la peau à cet endroit.

Dans un premier temps, ces empreintes n'apporteront pas grand chose à l'investigateur, puisqu'il n'aura les résultats de celle-ci que plus tard, une fois qu'une demande officielle aura été envoyée à l'administration compétente. Les empreintes correspondent à celles d'Anita Crafter, agent des services de renseignement de l'armée de l'air (A.F.I.), et on ne distribue donc pas ces données à n'importe qui. Il faudra toute l'influence de Delta Green pour que la demande aboutisse.

Le dernier trésor présent dans les affaires de Fergis ne sera découvert qu'à la fin de l'enquête, sur un conseil de Delta Green: dans la chaussure gauche du défunt, dissimulé de façon habile se trouve une petite clé. Il s'agit de la clé

d'un coffre, ou se trouve toutes les preuves et informations capitales qu'a pu retrouver Fergis (dont les fameux enregistrements). Ce point sera détaillé plus tard.

## LA PARTIE ÉMERGÉE DE L'ICEBERG

### Les Enregistrements Disparus

Une fois que l'investigateur aura compris que les numéros retrouvés sur le corps de Fergis sont des codes d'enregistrements du NRO, il pourra effectuer une demande officielle auprès de Bleyers pour les visionner. Il découvrira alors que les enregistrements ont été effacés par Dexter. (chose étrange: celui-ci n'est pas sensé avoir accès à ce type d'action. Il a forcément dû pirater l'ordinateur central... ce qui est un exploit en soit !).

Même si l'investigateur ne peut pas connaître le contenu des enregistrements, Bleyers peut au moins lui dire où, et quand ils ont été effectués (puisque les codes suivent une certaine logique informatique).

log NRO-32-189-454/BCD . IRN24	=> le 03.08.1998 au Brésil
log NRO-12-179-954/GFT . IRN24	=> le 10.12.1999 sur la Côte Ouest des U.S.A
log NRO-14-189-555/TPG . IRN24	=> le 19.01.1999 sur la Côte Ouest des U.S.A

Dexter n'est pas en service le jour où l'investigateur vient pour le rencontrer, mais il peut le trouver à son domicile. En y allant (ce sera sûrement le soir, sinon le Gardien devra se débrouiller pour avancer l'heure le plus possible), l'investigateur surprend un agent du NRO-Delta en fuite. Il pourra le poursuivre, mais ce sera peine perdue, car l'agent sera secouru par un camion noir.

Dans son appartement, Dexter est mort, une balle dans le cœur. En le fouillant, l'investigateur pourra tomber sur son porte-feuille (les agents du NRO-Delta n'ayant pas eu le temps de récupérer toutes les preuves à cause de l'intervention de l'investigateur). A l'intérieur, rien d'intéressant, à part une photo prise avec une jeune fille d'environ 28 ans, blonde. Dans l'appartement, il n'y a rien d'intéressant, à part l'arme qui a servi à tirer sur Fergis.

La présence d'une facture téléphonique dans l'appartement dépend de la durée du scénario: si cet investigateurs va plus vite que l'autre, alors le Gardien peut considérer que c'est à l'investigateur de faire une demande pour obtenir ladite facture. Elle n'est pas nécessaire à la réussite de l'enquête, puisqu'elle ne fait qu'impliquer la présence du numéro de Jessie Collins, qui n'existe pas mais qui doit sûrement être la fille de la photo, ainsi qu'un autre numéro resté 'secret' qui correspond à l'agent de liaison de Dexter.

Le dernier appel de Jessie Collins indique qu'elle se trouvait quelque part au centre des États-Unis (son numéro est celui d'un portable).

### A propos du Coéquipier

Il a été signalé plus haut qu'il était possible de faire intervenir le coéquipier de l'investigateur dans l'affaire en tant que pion de Majestic-12. En effet, il est tout à fait possible d'imaginer que Dexter ne s'est fait pas abattre par le NRO-Delta, mais par le coéquipier en question, lors de l'interrogatoire, juste avant qu'il ne crache le morceau sur MJ-12. Le meurtrier menace alors l'investigateur, en lui expliquant qu'il est obligé d'agir ainsi, parce qu'un membre de sa famille est en danger. Mais il est abattu à son tour par le NRO-Delta, à distance, par une arme à visée laser (en fait, on peut imaginer que c'est l'investigateur qui était visé, mais à l'aide d'un jet sous Chance par exemple – ou sans aucun jet – il peut repérer brièvement la visée laser et se jeter de côté alors que le fusil fait feu, abattant le coéquipier).

L'investigateur pourra subir le même sort s'il ne se met pas à couvert. il pourra récupérer éventuellement le porte-feuille de Dexter avant de s'enfuir, mais ceci ne devient dès lors plus une nécessité.

### Le Coffre de Banque

Une fois l'enquête presque bouclée et une fois que le Gardien aura jugé que c'est le bon moment, Delta Green entre en contact avec l'investigateur avec un bout de papier remis par un gamin (ou glissé sous la porte de la chambre d'hôtel).

Le message est une simple feuille blanche avec l'inscription *Bonjour chez vous*. Il faut gratter avec une mine de crayon de bois sur le papier pour révéler le message. Il indique l'emplacement de la clé du coffre, le nom de la banque ainsi qu'un nom et un prénom (Cherster Bank, coffre numéro 7458-B, Derringer Grean : le nom et le prénom sont ceux sous lequel le coffre a été enregistré).

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

Le Gardien peut facilement fabriquer le bout de papier en superposant deux feuilles et en écrivant les informations sur la feuille du dessus. Il remet alors la feuille du dessous à l'investigateur (c'est un truc vieux comme le monde, mais assez rigolo je trouve...).

Dans le coffre, l'investigateur découvrira une copie des trois enregistrements, une liste de météorites (fourni en annexe), et une éventuelle copie de la facture téléphonique de Dexter si l'investigateur ne l'a pas demandé. Le véritable indice de ce dossier est le deuxième enregistrement, puisqu'il indique l'emplacement du centre de recherche de Majestic-12.

La liste de météorites est assez complexe à comprendre. Tout d'abord, l'investigateur doit comprendre de quoi il s'agit. S'il demande à un ingénieur du N.R.O, alors il pourra en partie le renseigner puisqu'il reconnaîtra des latitudes et des longitudes. Les météorites qui sont surlignées sont celles qui présentent un intérêt. Les deux premières sont des météorites dont le point de chute devait être la forêt amazonienne, près de *Téfè* (vers juin 1998). La dernière indique que le point de chute de météorite devait être la Virginie Occidentale (vers janvier 1999).

Les météorites atteignent rarement le sol, à cause de la pénétration dans l'atmosphère, mais les pluies surlignées ont toutes eu en leur sein au moins une météorite qui a touché le sol. L'une de celles de *Téfè* a amené une version de *Voyager* qui est morte à l'atterrissage, ne laissant derrière elle que des germes de type Geser-7. Quant à celles qui sont tombées en Virginie ('pluie de météorites'), elles ont amené le Voyager connu des investigateurs (cf. "Marionnettes et Ombres Chinoises"). Il est assez peu probable que l'investigateur fasse le rapprochement, mais un jet sous Idée avec une difficulté pourrait l'y aider en fonction de la volonté du Gardien.

## Départ pour Seattle

Une fois toutes ces informations analysées, l'investigateur devrait assez vite se rendre compte que s'il veut en savoir plus sur cette affaire, il doit aller à la rencontre de ce fameux laboratoire secret qu'il a pu voir sur le deuxième enregistrement. C'est à ce moment là que le Gardien doit faire le plus attention, puisque l'idéal serait que l'investigateur arrive à un moment clé de l'enquête de son confrère.

Ce point sera développé plus en détail dans la partie qui suit, mais une fois arrivé à Seattle, l'investigateur sera contacté par Delta Green qui lui annoncera que son ami est en danger, et lui donnera également une adresse. Il ne reste plus qu'à espérer que le joueur s'y rendra, sinon il laissera l'autre dans de sales draps (qui le conduiront probablement jusqu'à la mort...).

## DEUXIÈME PARTIE

Cette partie-ci concerne le deuxième investigateur (qu'on considère toujours par défaut seul) et se base sur la série d'assassinats et d'attentats qu'a subit la région de Seattle ces derniers temps. C'est durant cette partie que l'investigateur pourra mettre son nez dans le linge sale de Majestic-12, à ses risques et périls.

---

## LE GRAND NETTOYAGE

### Une Opération menée par une Psychopathe

Le Grand Nettoyage est une opération de masse menée par le NRO-Delta sur toutes les personnes ayant approché de près ou de loin le projet CLAIR DE LUNE. Cette opération n'est pas effectuée dans les habitudes de MJ-12 pour trois raisons:

- tout d'abord, celui qui mène cette opération n'est autre qu'Adolph Lopus, un psychopathe notoire
- ensuite, il s'agit en même temps d'une phase de test des résultats du projet CLAIR DE LUNE
- enfin, certaines personnes ont pu être contaminées par le virus Geser-7 à un moment ou à un autre, et il n'est pas envisageable de risquer la même affaire qu'à Hollsville (Dossier *Expériences Inhumaines*)

Même si toutes ces raisons justifient relativement peu l'attitude de Majestic-12 (et les agents de Delta Green en seront les premiers surpris), elles ont le mérite d'être efficaces et de ne pas laisser beaucoup de place à l'erreur. Une campagne de désinformation a même été lancée sur SaucerWatch.



# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

Le plan est extrêmement bien ficelé, mais MJ-12 ignore que Delta Green est sur l'affaire également...

## Les Victimes d'un Carnage

Les victimes du Grand Nettoyage sont pour la plupart des scientifiques, ou des biologistes. La liste détaillée de celle-ci est fournie en annexe. Néanmoins, l'affaire serait trop simple si cette liste se limitait ainsi. En effet, bon nombre de victime ne font pas partie des plans du projet : en effet, les bâtiments ont été détruits par bombe de sorte qu'on ne peut distinguer les victimes cibles.

En bref, le NRO-Delta a complètement brouillé les pistes en ajoutant à la liste des victimes de nombreuses personnes 'parasites'. Dès lors, les autorités locales ne peuvent en aucun cas conclure à autre chose qu'à des accidents, et tous ces cadavres ne font plus rien d'autres que grossir un peu certaines statistiques.

## Une Journaliste pas comme les Autres

Alors que l'investigateur mènera son enquête, il aura la désagréable impression d'être suivi. Il le sera effectivement et se retrouvera avec une journaliste qui lui tiendra la jambe: Rose Clinsky. Comme il a été précisé plus haut, Clinsky est en fait Crafter déguisée ainsi pour surveiller l'enquête et orienter les intuitions de l'investigateur dans certaines directions.

Nom: Clinsky

Prénom: Rose

Date de naissance: 19/06/1972

Lieu de naissance: Pittsburg

Taille: 1 m69

Age: 28 ans

Poids: 46 kg

Cheveux: Roux

Yeux: verts

Peaux: blanche

Crafter dira travailler au Seattle Daily News. Si l'investigateur venait à interroger le magazine, alors on lui répondrait qu'il y a bien une rose Clinsky dans ces services, rousse, en reportage sur des morts étranges dans la région. L'investigateur n'a pour l'instant aucun moyen de se douter de la véritable identité de Clinsky. Il va sans dire que la véritable Clinsky a été *effacée*.

## ENQUÊTE SOUS HAUTE SURVEILLANCE

### Préliminaires de l'Enquête

L'investigateur qui effectuera cette enquête devra faire partie d'un service compétent. Mais si jamais l'investigateur fait partie d'un service autre, alors c'est au Gardien d'improviser une excuse valable pour que l'enquête lui soit remise, sachant que l'option Delta Green est vraiment à garder en dernier secours. Sachant que Majestic-12 fait tout pour orienter les soupçons vers SaucerWatch en tant qu'organisation extrémiste, voire terroriste, ce qui pourrait justifier jusqu'à l'intervention des militaires dans l'affaire.

L'investigateur sera donc chargé d'enquêter sur une suite d'attentats et de meurtres en tout genre dont il lui sera fourni la liste des victimes (cf. Annexes). Chaque fois, une sorte de signature aura été laissée sur les lieux ou sur la victime. En effet, tous les corps auront été retrouvés une sorte de tatouage fait au tampon "ILS SONT PARTOUT". L'affaire aurait pu faire penser à un coup monté si, durant un des attentats, un des membres de SaucerWatch n'avait pas été intercepté (de façon un peu brutale toutefois, puisqu'il en est mort).

L'investigateur commencera donc l'enquête avec un *a priori* sur SaucerWatch: il s'agit très probablement d'un groupe de fanatique dangereux. Un logement lui est réservé au *Calligan Hotel*, à Seattle: une chambre d'où on pourrait se jeter dans le fleuve qui traverse la ville (ce détail aura une grande importance à la fin du scénario).

Les paragraphes qui suivent sont les diverses pistes qui s'offrent à l'investigateur et les divers événements qui pourraient ponctuer son enquête. Le Gardien devra donc les prendre en compte en fonction de l'avancée du joueur. Certaines improvisations seront peut-être nécessaires.

### Le Cas Rose Clinsky

Comme il a déjà été précisé plus haut, Clinsky est un agent de MJ-12 chargé de surveiller l'enquête de

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

l'investigateur. Le Gardien devra choisir l'instant propice à son apparition, mais celle-ci ne devra pas être immédiate. En effet, l'investigateur devra se sentir suivi et épié avant d'intercepter Clinsky, pour minimiser ses soupçons sur la véracité de son récit.

Celle-ci devra alors le convaincre de poursuivre l'enquête avec elle. Son simple bon sens devrait suffire (et un jet du Gardien peut-être) à lui faire prendre une décision: il vaut mieux garder ce trouble-fête à ses côtés pour la surveiller. Et ce sera alors l'arroseur arrosé. Ajoutons que Clinsky est une véritable bombe sexuelle...

## Le Mort de Saucerwatch

Cette histoire de terroriste intercepté qui aurait laissé quelques empreintes sur quelques lieux des crimes n'est qu'une histoire montée de toute pièce par Majestic-12. En effet, ce type, bien qu'enregistré comme étant mort, sur lequel il aura été faite une autopsie n'a jamais existé. Il s'agit en fait d'un agent du NRO-Delta dont on aura pris les empreintes et de qui ont aura fait une photo truqué. Plusieurs pistes peuvent permettre à l'investigateur de comprendre ce fait: tout d'abord, bien que le box existe dans la morgue, il n'y a pas de corps à l'intérieur. Ensuite, le docteur qui a effectué l'autopsie n'existe pas, etc.

Dans un premier temps, il est tout à fait possible pour l'investigateur de se rendre à l'*Hôpital Central de Seattle* pour y rencontrer le Dr Philip Redmark (une réceptionniste dont le Gardien inventera le nom sur le tas pour faire plus vrai guidera l'investigateur. Exemple: Patricia Carper) qui pourra être interrogé en détail. Toutefois, si jamais l'investigateur venait à se représenter sur les lieux, alors il découvrirait que ce docteur ne travaille pas ici, et même plus, qu'il n'a jamais travaillé ici, tout comme la réceptionniste.

Le rapport d'autopsie indiquera que l'individu est connu sous le nom de Patrick John Sullivan, connu comme appartenant à SaucerWatch (on a retrouvé une carte de membre dans son porte-feuille). Il a été abattu par les services de police alors qu'il tentait de s'en prendre à Marta Clarence (véritable témoin : elle est secrétaire d'une banque, 38 ans), le 23 janvier 2000 à 19h00, alors qu'elle rentrait chez elle. L'homme a été abattu d'une balle dans le dos par le policier Jim Erlton (faux témoin, mais toujours présent dans le commissariat jusqu'à ce que l'investigateur veuille l'interroger – il disparaît ensuite). Il avait avec lui une arme et les services d'analyse pourront affirmer que toutes les balles qui ont tué les différentes personnes jusqu'à présent provenaient de cette arme.

Le piège est quand même bien fichu.

## La Liste des Victimes

La première action, après peut-être la visite du Dr Redmark, sera l'examen détaillé des diverses victimes des 'attentats'.

Peut-être l'investigateur pourra-t-il se rendre compte que parmi toutes les victimes se trouvent exclusivement des personnes appartenant au milieu de la science (il faut bien sûr qu'il fasse des recherches puisque les professions ne sont pas indiquées dans le rapport de police)? Il n'est pas primordial au début du scénario que cette idée lui vienne à l'esprit, mais ce serait un bon début pour lui permettre de se rendre compte que quelque chose d'étrange se passe, et que cela dépasse le simple stade du terrorisme fanatique.

Les familles des victimes ne sont *a priori* pas joignables puisqu'elles sont disséminées dans les quatre coins du pays (et elles sont très restreintes), mais elles affirmeront toutes qu'elles croyaient toutes que lesdites victimes étaient mortes depuis bien longtemps parce qu'elles avaient disparu.

## Un Indice Récurrent...

S'il vient à l'esprit de l'investigateur de porter un regard plus attentif aux diverses sécrétions retrouvées sur l'un des corps, et qu'il demande à avoir les résultats d'analyse (qui arriveront une journée après le début de l'enquête), alors peut-être pourra-t-il tomber sur le fait qui lui permettra définitivement d'écarter SaucerWatch de la liste des suspects, mais à la condition qu'il ait enquêté sur les Dossiers *Expériences Inhumaines* et/ou *Marionnettes et Ombres Chinoises*.

Les sécrétions retrouvées sur certains corps sont en effet les mêmes, ou à peu de différences près les mêmes que celles qui avait éventuellement pu être rencontrées durant ces deux précédentes affaires. L'Horreur viendrait-elle une nouvelle fois de l'espace...? Il faut noter que pour éviter de faciliter la tâche à l'investigateur, ces sécrétions ne sont indiquées que pour un seul cas, mais bon nombre d'autres en présente (la plupart des morts par strangulation par exemple).

Le Gardien devra garder à l'esprit que cette information doit tarder avant de lui être révélée, parce qu'elle fait

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

basculer l'enquête immédiatement dans un autre registre. De plus, une fois ceci découvert, l'investigateur n'aura plus grand chose alors à attendre du témoignage des témoins. Par contre, peut-être est-ce à ce moment qu'il souhaiterait poser des questions au Dr Redmark.

## L'Interrogatoire des Suspects

Il est assez peu probable que l'investigateur se penche sur un interrogatoire des membres de SaucerWatch, le centre de l'organisation se trouvant à Tokepa, Kansas. Néanmoins, s'il venait à l'investigateur l'idée d'aller interroger ses membres, alors le Gardien devra improviser la scène, en gardant à l'esprit que ceux-ci détestent les militaires et nieront toute implication de SaucerWatch dans ces meurtres en bloc.

## LE REGARD DES PUISSANTS

### L'Intervention de Delta Green

Delta Green n'interviendra qu'à un seul moment dans l'affaire, en fournissant la liste des scientifiques possiblement en rapport avec MJ-12 (voir les annexes – à noter pour la petite histoire que cette liste est véridique, seules certaines dates ayant été changées, et qu'il est possible de la trouver sur Internet, avec d'autres informations TOP-SECRET concernant les OVNI qui ont été déclassées par la NSA, la CIA et la FBI l'été dernier) qui, dans le jeu, ne va pas tarder à être diffusée sur Internet. L'investigateur pourra alors comparer certains noms de cette liste avec la liste des morts et découvrir que certaines personnes sont officiellement décédées depuis bien longtemps.

Le Gardien sera seul juge du moment où cet indice parviendra au personnage. En effet, en accord avec le paragraphe suivant, cet indice peut très bien lui parvenir alors qu'il est seul dans la chambre avec Clinsky, après que le NRO-Delta ait tenté de le tuer. Ce sera alors le signal pour cette espionne de se démasquer et d'abattre le joueur.

Mais il est plus intéressant peut-être de donner cet indice à l'investigateur sans que Clinsky soit au courant, ce qui permettrait au personnage d'être, aux yeux de Majestic-12, complètement indépendant de Delta Green, et ce qui protégerait un peu l'organisation. Tout dépendra de la tournure qu'aura pris le scénario.

### La Surveillance de Majestic-12

A partir du moment où Clinsky se sera rendue compte que l'investigateur est persuadé que SaucerWatch n'a rien à voir dans l'affaire, ou bien qu'il découvre trop de chose, elle en informera Majestic-12 qui tiendra alors à l'œil le personnage en posant alors des micros dans son appartement ou en le filant de jour comme de nuit dans son enquête. Cette surveillance doit être discrète, mais suffisamment décelable pour que le personnage s'en rende compte à un moment ou à un autre de l'enquête.

Il est tout à fait possible qu'à un moment assez poussé de l'enquête, le NRO-Delta tente d'abattre l'investigateur, mais que l'opération dérape d'une façon ou d'une autre. Il est tout à fait possible que cela ait lieu peu avant la réunion des deux investigateurs, la nuit, alors que le personnage se trouve seul dehors pour une raison ou pour un autre. Tandis que l'opération dérape, Clinsky lui vient en aide avec sa voiture pour lui permettre de s'enfuir. Bref, la confiance du personnage pour Clinsky devra alors être à son paroxysme.

### Une Conclusion Explosive

Après cette course-poursuite avec le NRO-Delta, le Gardien devra envisager une scène de réconfort après l'effort. La peur du danger y faisant, et les émotions qui auront assailli les personnages devraient faciliter la chose: Clinsky se jettera dans les bras de l'investigateur et il pourront avoir un moment privilégié, du genre de ceux qui se finissent au lit.

Pourtant, il ne s'agira que d'une excuse pour baisser définitivement la garde du personnage. Une fois la petite affaire finie, alors Crafter montrera son véritable visage en menaçant le personnage d'une arme. Le Gardien imaginera alors ce qu'elle pourra lui dire comme texte d'adieu en fonction de ce qui se sera déroulé dans le scénario (et en fonction du niveau de connaissance que l'investigateur doit avoir) et, au moment de l'abattre, elle sera interrompue par la porte de la chambre s'ouvrant violemment. C'est à ce moment que l'investigateur de la première partie du scénario entre en scène (bien sûr, il est préférable de partir du postulat que les deux enquêteurs se connaissent, mais ils ont normalement fait ensemble le scénario *Expériences Inhumaines*, alors).

La scène devra se passer en fonction des envies du moment, mais il serait intéressant que Crafter passe par la fenêtre

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

et tombe dans le fleuve après avoir reçu une balle ou deux. Ainsi, on ne saurait retrouver son corps, et le Gardien pourrait l'utiliser dans des scénarios à venir...

## ÉPILOGUE

Les investigateurs sont réunis, et il est temps pour eux d'aller jeté un coup d'œil sur le laboratoire secret. Cette partie, bien qu'étant très courte, ne devra pas être bâclée par le Gardien. Les personnages devront avoir l'impression que rien n'est finie et qu'ils courent peut-être vers leur mort, en tout cas vers une vérité qui les laissera changés à jamais...

## LE LABORATOIRE SECRET

Les investigateurs se dirigent donc vers le laboratoire. Le temps est lourd et il pleut. Pour accéder à l'île, ils devront utiliser une petite embarcation laissée sur place miraculeusement, au moteur toussant. Les vagues risquent de les engloutir à tout instant.

Au loin, ils peuvent apercevoir l'île, ainsi qu'un bâtiment, manifestement éclairé à l'intérieur.

Le tonnerre gronde. La lune est cachée par de lourd nuage noir.

Les investigateurs accostent l'île, épuisés, et se dirigent directement vers le bâtiment qu'ils découvrent... vide.

Un immense hangar vide... Seuls retentissent des applaudissements, et un rire féminin.

## BIENVENUE DANS DELTA GREEN

Les attend une jeune femme afro-américaine, portant des lunettes noires.

Elle parle sans ironie, réellement admirative semblerait-il:

- Vous les avez fait fuir, bravo. Mais vous avez surtout fait mieux: vous leur avez fait peur...

Ce qu'elle dit devra être rédigé par le Gardien avant le scénario, en fonction de ses souhaits quant à l'intégration de ses personnages dans l'organisation. Pour calmer leurs réticences et leur faire comprendre l'intérêt de l'organisation, cette *Mlle Green* pourra même leur fournir des enregistrements compromettants que Delta Green a réussi à intercepter lors des enquêtes précédentes, soulignant ainsi le fait que Majestic-12 ignore encore leur existence, en tout cas leur implication dans des affaires étranges...

*Mlle Green* se présentera en détail une fois que les investigateurs auront accepté de faire partie de Delta Green (normalement, uniquement dans le cas où elle partagerait la cellule de l'un des investigateurs...) : en effet, elle sait tout d'eux et estime qu'ils pourraient en savoir autant.

Nom: Mc Cloud

Prénom: Laura

Date de naissance: 04/08/1971

Lieu de naissance: Houston

Taille: 1 m68

Age: 29 ans

Poids: 46 kg

Cheveux: noirs

Yeux: noirs

Peaux: noire

FOR	12	CON	13	TAI	13	INT	16	POU	12
-----	----	-----	----	-----	----	-----	----	-----	----

DEX	16	APP	14	EDU	16	SAN	60	PV	13
-----	----	-----	----	-----	----	-----	----	----	----

**Bonus au dommages**: + 1D4

**Éducation**: Licence de Psychologie

**Profession**: Officier Enquêteur de l'O.S.I

**Compétences**: Anthropologie 36%, Baratin 87%, Crédit 24%, Informatique 52%, Marchandage 43%, Persuasion 53%, Pharmacologie 46%, Psychanalyse 51%, Psychologie 69%, Trouver Objet Caché 51%

**Langues parlées**: Anglais 83%, Chinois 52%, Russe 52%

**Attaques**: Beretta M92 Auto 46%, 1D10 points de dommages

Le Gardien ne devra toutefois pas révéler tous les secrets de Delta Green, certains pouvant servir à faire des

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

scénarios à l'avenir...

## QUELQUES CARACTÉRISTIQUES

### Anita Crafter, 28 ans

FOR	10	CON	12	TAI	12	INT	18	POU	15
DEX	13	APP	15	EDU	21	SAN	70	PV	12

**Bonus au dommages:** -

**Compétences:** Baratin 44%, Conduire Automobile 51%, Déguisement 92%, Discrétion 71%, Dissimulation 32%, Écouter 53%, Informatique 63%, Marchandage 47%, Persuasion 66%, Psychologie 46%, Se cacher 72%, Trouver Objet Caché 56%

**Langues parlées:** Anglais 95%

**Attaques:** SIG-Sauer Modèle P226 Auto 70%, 1D10 points de dommages

### Agent NRO DELTA standard

FOR	15	CON	14	TAI	12	INT	15	POU	12
DEX	14	APP	10	EDU	17	SAN	60	PV	13

**Bonus au dommages:** + 1D4

**Compétences:** Arts Martiaux 52%, Conduire Automobile 61%, Discrétion 56%, Dissimulation 52%, Écouter 46%, Électronique 34%, Esquive 38%, Se cacher 43%, Serrurerie 47%, Trouver Objet Caché 56%

**Attaques:**

SIG-Sauer Modèle P226 Auto 62%, 1D10 points de dommages

Coup de pied 59%, 1D6 points de dommages + BD

Coup de poing 63%, 1D3 points de dommages + BD

Coup de tête 61%, 1D4 points de dommages + BD

Lutte 58%, spécial

**Armure:** Veste légère en kevlar, 6 PV

# TOP SECRET / ORCON

Dossier 5-N-2.3-NC

## ANNEXE 1: RÉCAPITULATIF DES PERSONNAGES

Nom: **Bleyers**                      Roberts                      Prénom: Steeven  
Taille: 1 m75                      Age: 43 ans                      Poids: 73 kg  
Cheveux: châtons                      Yeux: bruns                      Peaux: blanche  
Description: Agent du N.R.O

Nom: **Crafter**                      Prénom: Anita  
Taille: 1 m69                      Age: 28 ans                      Poids: 46 kg  
Cheveux: blonds                      Yeux: bleus                      Peaux: blanche  
Description: Agent de l'A.F.I et Agent de Majestic-12

Nom: **Dexter**                      Prénom: Albert  
Taille: 1 m69                      Age: 32 ans                      Poids: 76 kg  
Cheveux: châtons                      Yeux: bruns                      Peaux: blanche  
Description: Agent du N.R.O et Agent de Majestic-12

Nom: **Fergis** Trevor                      Prénom: Dwain  
Taille: 1 m78                      Age: 41 ans                      Poids: 72 kg  
Cheveux: bruns                      Yeux: bruns                      Peaux: blanche  
Description: Agent du D.I.S et de Delta Green

Nom: **Mc Cloud**                      Prénom: Laura  
Taille: 1 m68                      Age: 29 ans                      Poids: 46 kg  
Cheveux: noirs                      Yeux: noirs                      Peaux: noire  
Description: Agent de l'O.S.I et de Delta Green

## **ANNEXE 2:**

### **LISTE DE NOMS DE PERSONNAGE**

#### **Noms de Famille**

Ferguson  
Mc Lester  
Mc Clan  
Meyers  
Vlinston  
Winston  
Rebertson  
Orlingers  
Berlivsky  
Chefton  
Oolton  
Arlster  
Mersman  
Gersman  
Ulsman

#### **Prénoms Masculins**

Arnaud  
David  
Kevin  
Jeffrey  
Mathiew  
John  
Timothy  
Patrick  
Oliver  
Yvan

#### **Prénoms Féminins**

Rebecca  
Anny  
Jessica  
Carolin  
Amanda  
Lesly  
Mary  
Carin  
Olivia

## **ANNEXE 3: LA VÉRITÉ SUR LES MORTS**

<b>Nom</b>	<b>Date de Décès Officiel</b>	<b>Age de Décès Officiel</b>	<b>Cause</b>
Alvarez, Luis Walter	1 septembre 1988	37 ans	Chimiste
Berkner, Lloyd Viel	4 juin 1995	20 ans	Biologiste surdoué
Bronk, Deltev Wulf	17 novembre 1975	28 ans	Biologiste - Virologue
Bush, Vannevar	28 juin 1984	24 ans	Médecin - Virologue
Conant, James Bryant	11 février 1988	21 ans	Physicien
Hynek, Josef Allen	27 avril 1995	33 ans	Mathématicien
LaPaz, Lincoln	19 octobre 1985	28 ans	Chimiste
Menzel, Donald Howard	14 novembre 1996	25 ans	Zoologiste
Page, Thornton Leigh	2 janvier 1996	33 ans	Biologiste
Roberston, H. Percy	26 août 1968	25 ans	Médecin - Virologue
Sagan, Carl Edward	20 décembre 1996	52 ans	Biologiste
Seinhoff, Ernst August	2 décembre 1987	29 ans	Chimiste

Toutes ces personnes ont fait partie de Majestic-12 le plus souvent à cause de leurs compétences. Ce sont également pour la plupart des personnes qui se sont faites remarquées au bon moment (ou au mauvais?). Toutefois, elles n'ont pas prouvé leur efficacité dans le Projet CLAIR DE LUNE, et certaines d'entre elles ont même parfois fait preuve de faute professionnelle, si bien qu'un risque de contamination de celles-ci était à craindre. Une élimination systématique a donc eu lieu.