

Caractéristiques et jets

FOR	<u>12</u>	DEX	<u>10</u>	INT	<u>12</u>	Idée	<u>60</u>
CON	<u>9</u>	APP	<u>7</u>	POU	<u>9</u>	Chance	<u>45</u>
TAI	<u>15</u>	SAN	<u>38</u>	EDU	<u>13</u>	Connais.	<u>65</u>
99-Mythe de CTHULHU 99				Bonus aux dégâts +1D4			

Points de Santé Mentale

Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Points de Magie

Inconscious	0	1	2
3	4	5	6
7	8	9	
10	11	12	13
14	15	16	
17	18	19	20
21	22	23	
24	25	26	27
28	29	30	
31	32	33	34
35	36	37	

Points de Vie

		INCONSCIENCE					
Mort	-2	-1	0	1	2		
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	

Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	_____
Art (05) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Artisanat (05) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Arts Martiaux (01) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	<u>72</u>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Attelage (01)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	_____
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	<u>42</u>
<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	<u>64</u>
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	<u>59</u>
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	_____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	<u>39</u>
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	_____
<input type="checkbox"/> Electronique (01)	_____
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> Grimper (40)	<u>42</u>
<input type="checkbox"/> Géologie (01)	_____

<input type="checkbox"/> Histoire (20)	
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	
<input type="checkbox"/> Informatique (01)	
<input type="checkbox"/> Lancer (25)	37
Langue Natale (EDUx5) :	
<input type="checkbox"/> Anglais	65
Langues Etrangères (01) :	
<input type="checkbox"/> Coréen	32
<input type="checkbox"/> Vietnamien	23
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	17
<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	
<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	
<input type="checkbox"/> Médecine (05)	
<input type="checkbox"/> Nager (25)	
<input type="checkbox"/> Navigation (10)	43
<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	
<input type="checkbox"/> Parachute (01)	51
<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	26
<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	7
<input type="checkbox"/> Photographie (10)	
<input type="checkbox"/> Physique (01)	
Piloter (01) :	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	41
<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)	
<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	
<input type="checkbox"/> Sauter (25)	29
<input type="checkbox"/> Sciences militaires (01)	40
<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	67

<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	
<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	25
<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	39
Cthulhu Mythos (00)	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
Armes à feu	
<input type="checkbox"/> Arme de Poing (20)	
<input type="checkbox"/> Fusil (25)	
<input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30)	
<input type="checkbox"/> Mitraillette (15)	
<input type="checkbox"/> Mitrailleuse (15)	

Armes de corps à corps

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Domages de l'attaque	Att./Pts de round vie
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50)	—	<u>1D3+bd</u>	<u>1</u> —
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25)	—	<u>1D6+bd</u>	<u>1</u> —
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10)	—	<u>1D4+bd</u>	<u>1</u> —
<input type="checkbox"/> Lutte (25)	—	<u>spécial</u>	<u>1</u> —
<input type="checkbox"/> <u>Poignard/Baionnette*</u>	<u>34</u>	<u>1D4+2+bd</u>	<u>1</u> <u>15</u>
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—

Armes à feu

[illegible]