

Caractéristiques et jets

FOR 14 DEX 14 INT 9 Idée 45
CON 13 APP 10 POU 9 Chance 45
TAI 9 SAN 41 EDU 11 Connais. 55
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts aucun

Points de Santé Mentale

Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Points de Magie

Inconscient 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37


Points de Vie

	INCONSCIENCE					
Mort	-2	-1	0	1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	_____
Art (05) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Artisanat (05) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Arts Martiaux (01) :	_____
<input type="checkbox"/> <u>Boxe Anglaise</u>	<u>28</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	<u>62</u>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	<u>19</u>
<input type="checkbox"/> Conduire Attelage (01)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	_____
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	_____
<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	<u>45</u>
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	_____
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	_____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	<u>47</u>
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	_____
<input type="checkbox"/> Electronique (01)	_____
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	<u>62</u>
<input type="checkbox"/> Grimper (40)	<u>57</u>
<input type="checkbox"/> Géologie (01)	_____

<input type="checkbox"/> Histoire (20)	
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	
<input type="checkbox"/> Informatique (01)	
<input type="checkbox"/> Lancer (25)	32
Langue Natale (EDUx5) :	
<input type="checkbox"/> Anglais	55
Langues Etrangères (01) :	
<input type="checkbox"/> Vietnamien	7
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	17
<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	
<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	29
<input type="checkbox"/> Médecine (05)	
<input type="checkbox"/> Nager (25)	
<input type="checkbox"/> Navigation (10)	22
<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	
<input type="checkbox"/> Parachute (01)	25
<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	
<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	
<input type="checkbox"/> Photographie (10)	
<input type="checkbox"/> Physique (01)	
Piloter (01) :	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	33
<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)	
<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	
<input type="checkbox"/> Sauter (25)	32
<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	51
<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	



<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	<u>39</u>
<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	<u>43</u>
Cthulhu Mythos (00)	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
Armes à feu	
<input type="checkbox"/> Arme de Poing (20)	
<input type="checkbox"/> Fusil (25)	
<input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30)	
<input type="checkbox"/> Mitraillette (15)	
<input type="checkbox"/> Mitrailleuse (15)	

Armes de corps à corps

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Domages de l'attaque	Att./Pts de round	vie
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50)	58	1D3+bd	1	-
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25)	37	1D6+bd	1	-
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10)	15	1D4+bd	1	-
<input type="checkbox"/> Lutte (25)	—	spécial	1	-
<input type="checkbox"/> Poignard/Baïonnette*	41	1D4+2+bd	1	15
<input type="checkbox"/>	—	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—	—

Armes à feu

[illegible]



Informations Personnelles

Investigateur Jefferson Taylor

Lieu de résidence _____

Description

Crises de folie

Racisme primaire

Blessures

Cicatrices et balafres

Famille et amis

Histoire de l'Investigateur

Revenus et économies

Revenus annuels _____

Liquidités _____

Economies

Biens personnels

Richesse réelle

Matériel d'aventure et autres possessions

Grimoires du Mythe lus

Entités rencontrées

Objets magiques/Sortilèges connus

Objets	Sortilèges
--------	------------
