

## Caractéristiques et jets

FOR	<u>13</u>	DEX	<u>12</u>	INT	<u>15</u>	Idée	<u>75</u>
CON	<u>15</u>	APP	<u>11</u>	POU	<u>12</u>	Chance	<u>60</u>
TAI	<u>14</u>	SAN	<u>56</u>	EDU	<u>10</u>	Connais.	<u>50</u>
99-Mythe de CTHULHU 99				Bonus aux dégâts +1D4			

## Points de Santé Mentale

<b>Folie</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

## Points de Magie

**Inconscious** 0 1 2  
3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16  
17 18 19 20 21 22 23  
24 25 26 27 28 29 30  
31 32 33 34 35 36 37

## Points de Vie

		INCONSCIENCE					
Mort	-2	-1	0	1	2		
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	

## Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	_____
Art (05) :	
<input type="checkbox"/> Guitare acoustique	26
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Artisanat (05) :	
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
Arts Martiaux (01) :	
<input type="checkbox"/> Boxe anglaise	48
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	32
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Attelage (01)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	45
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	18
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	39
<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	41
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	_____
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	_____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	36
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	19
<input type="checkbox"/> Electronique (01)	_____
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	47
<input type="checkbox"/> Grimper (40)	61
<input type="checkbox"/> Géologie (01)	_____

<input type="checkbox"/> Histoire (20)	
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	
<input type="checkbox"/> Informatique (01)	
<input type="checkbox"/> Lancer (25)	47
Langue Natale (EDUx5) :	
<input type="checkbox"/> Anglais	90
Langues Etrangères (01) :	
<input type="checkbox"/> Vietnamien	21
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	
<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	
<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	23
<input type="checkbox"/> Médecine (05)	
<input type="checkbox"/> Nager (25)	
<input type="checkbox"/> Navigation (10)	40
<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	
<input type="checkbox"/> Parachute (01)	63
<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	42
<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	
<input type="checkbox"/> Photographie (10)	29
<input type="checkbox"/> Physique (01)	
Piloter (01) :	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	
<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)	
<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	50
<input type="checkbox"/> Sauter (25)	35
<input type="checkbox"/> Sciences militaires (01)	58
<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	47

<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	
<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	24
<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	62
<b>Cthulhu Mythos (00)</b>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<b>Armes à feu</b>	
<input type="checkbox"/> Arme de Poing (20)	
<input type="checkbox"/> Fusil (25)	
<input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30)	
<input type="checkbox"/> Mitraillette (15)	
<input type="checkbox"/> Mitrailleuse (15)	

## Armes de corps à corps

	Attaque ou Arme	Toucher (%)	Domages de l'attaque	Att./Pts de round	vie
<input type="checkbox"/>	Coup de Poing (50)	61	1D3+bd	1	-
<input type="checkbox"/>	Coup de Pied (25)	27	1D6+bd	1	-
<input type="checkbox"/>	Coup de Tête (10)	14	1D4+bd	1	-
<input type="checkbox"/>	Lutte (25)	—	spécial	1	-
<input type="checkbox"/>	Poignard/Baïonnette*	45	1D4+2+bd	1	15
<input type="checkbox"/>	_____	—	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	—	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	—	_____	_____	_____

## Armes à feu

[illegible]