

L'APPEL de CTHULHU

Darius (Darayavaush)

Sexe : F

Général d'Armées

Age : 27

Nationalité : Perse

Résidence : PASARGADES

CARACTERISTIQUES

FOR	14	DEX	15	INT	16	Idée	80
CON	12	APP	13	POU	15	Chance	75
TAI	15	SAN	99	EDU	16	Connais.	80

Arme	%	Dom.	Att./R.	Portée	
Coup de Pied(25)		1D6	1	<input type="checkbox"/>
Coup de Poing(50)		1D3	1	<input type="checkbox"/>
Lutte(25)		Spéc.	1	<input type="checkbox"/>
Glaive	70	1D8		<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>

POINTS DE MAGIE

Inconscience

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

POINTS DE VIE

Mort -2 -1 0 +1 +2

3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Bonus / Pénalité aux
Dommages : + 1D4
Armure : 4

POINTS DE SANTE MENTALE

(20% de la SAN actuelle :)

Folie permanente :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18								
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

COMPETENCES DE L'INVESTIGATEUR

Architecture (05)	<input type="checkbox"/>	Danse (00)	<input type="checkbox"/>	Musique (00)	<input type="checkbox"/>
Arts (05)	<input type="checkbox"/>	Déguisement (00)	20	Mythe de Cthulhu (00)	<input type="checkbox"/>
Faire du Pain	<input type="checkbox"/>	Dessin (10)		Nager (25)	50 <input type="checkbox"/>
Poterie	<input type="checkbox"/>	Discrétion (15)	40	Navigation (10)	<input type="checkbox"/>
Tailler les Pierres	<input type="checkbox"/>	Dissimulation (15)	30	Occultisme (05)	<input type="checkbox"/>
Tanner	<input type="checkbox"/>	Dressage (15)		Orfèvrerie (00)	<input type="checkbox"/>
Maroquinerie	<input type="checkbox"/>	Eloquence (05)	35	Orientation (15)	<input type="checkbox"/>
Menuiserie	<input type="checkbox"/>	Ecouter (25)		Persuasion (15)	<input type="checkbox"/>
Faire Alcool	<input type="checkbox"/>	Equitation (10)		Poésie (05)	<input type="checkbox"/>
Art de la Guerre (00)	70	Esquiver (DEX x 2)		Philosophie (05)	<input type="checkbox"/>
Astronomie (00)		Estimation		Premiers Soins (20)	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (20)	60	Géographie (10)	60	Psychologie (05)	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)		Grimper (40)		Religion (05)	30 <input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	40	Histoire (20)		Sauter (25)	<input type="checkbox"/>
Bricolage (15)		Jeu		Sculpture (00)	<input type="checkbox"/>
Chant (00)		Lancer (25)		Séduction (05)	25 <input type="checkbox"/>
Chasser (05)		Phénicien		Se Cacher (10)	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (00)		Perse (EDU x 5)	80	Suivre une Piste (10)	40 <input type="checkbox"/>
Comédie (05)		Grec	60	Survie (10)	65 <input type="checkbox"/>
Construire des Bateaux (00)		Egyptien	50	Trouver Objet Caché (25)	55 <input type="checkbox"/>
Conduire Attelage (15)	70	Araméen (Assyrie)		Commandement (05)	70 <input type="checkbox"/>
Connaissance Lois (05)		Lire / Ecrire les Hiéroglyphes (00)		Fabriquer des armes (00)	40 <input type="checkbox"/>
Connaissance Animaux (05)		Lire / Ecrire les Hiéroglyphes sacrés (magie) (00)		<input type="checkbox"/>
Connaissance Nature (10)		Marchandage (05)	60	<input type="checkbox"/>
Connaissance Peuples (15)		Médecine (05)		<input type="checkbox"/>
Crédit (10)		Méditation (05)		<input type="checkbox"/>